



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG STRIX

XG259CM

GAMING MONITOR

HDMI™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ASUS

Première édition

Décembre 2021

Copyright © 2021 ASUSTeK COMPUTER INC. Tous droits réservés.

Aucune partie de cette publication, y compris les produits et logiciels y étant décrits, ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système d'interrogation ou traduite dans une langue quelconque sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit, exception faite de la documentation conservée par l'acheteur à des fins de sauvegarde, sans l'autorisation écrite expresse de ASUSTeK COMPUTER INC. (« ASUS »).

La garantie du produit ou service ne sera pas prolongée si : (1) le produit est réparé, modifié ou altéré, à moins que ladite réparation, modification ou altération soit autorisée par écrit par ASUS ; ou (2) si le numéro de série du produit soit défiguré ou manquant.

ASUS FOURNIT CE MANUEL TEL QUEL SANS GARANTIE QUELLE QU'ELLE SOIT, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS SANS LIMITATION, TOUTE GARANTIE OU CONDITION IMPLICITE DE QUALITE MARCHANDE OU DE COMPATIBILITE A DES FINS PARTICULIERES. EN AUCUN CAS ASUS, SES DIRECTEURS, MEMBRES DE LA DIRECTION, EMPLOYES OU AGENTS NE SAURONT ETRE TENUS POUR RESPONSABLES DE DOMMAGES INDIRECTS, SPECIAUX, CIRCONSTANCIELS OU CONSEQUENTS (Y COMPRIS LES DOMMAGES POUR PERTES DE PROFIT, PERTE D'UTILISATION, D'INSTALLATION OU D'EQUIPEMENT, ARRÊT D'ACTIVITE ET SIMILAIRE), MEME SI ASUS A ETE AVISEE DE LA POSSIBILITE DE TELS DOMMAGES DECOULANT DE TOUT DEFAULT OU D'ERREUR CONTENU DANS LE PRESENT MANUEL OU PRODUIT.

LES SPECIFICATIONS ET LES INFORMATIONS CONTENUES DANS LE PRESENT MANUEL SONT FOURNIS A TITRE D'INFORMATION UNIQUEMENT ET SONT SOUS RESERVE DE CHANGEMENT A TOUT MOMENT SANS PREAVIS ET NE DOIVENT PAS ETRE INTERPRETEES COMME UN ENGAGEMENT DE LA PART D'ASUS. ASUS N'ENDOSSE AUCUNE RESPONSABILITE OU ENGAGEMENT POUR DES ERREURS OU DES INEXACTITUDES QUI PEUVENT APPARAITRE DANS LE PRESENT MANUEL, Y COMPRIS LES PRODUITS ET LOGICIELS QUI Y SONT DECRITS.

Les noms de produits et raisons sociales qui apparaissent dans le présent manuel peuvent ou non être des marques commerciales ou droits d'auteurs enregistrés de leurs sociétés respectives et ne sont utilisés qu'à titre d'identification et d'explication et au bénéfice de leurs propriétaires, sans intention de contrevenance.

Table des matières

Avertissements	iv
Informations de sécurité.....	v
Soin & Nettoyage.....	vi
Takeback Services.....	vii
Informations produit pour le label énergétique de l'UE.....	vii
Chapitre 1 : Présentation du produit	
1.1 Bienvenue !	1-1
1.2 Contenu de la boîte.....	1-1
1.3 Présentation du moniteur.....	1-2
1.3.1 Vue de devant/latérale	1-2
1.3.2 Vue de derrière	1-3
1.3.3 Fonction GamePlus	1-4
1.3.4 Fonction GameVisual.....	1-5
1.3.5 Autre(s) fonction(s)	1-6
Chapitre 2 : Installation	
2.1 Assemblage de la base/du bras du moniteur.....	2-1
2.2 Gestion des câbles	2-1
2.3 Réglage du moniteur	2-2
2.4 Démontage du bras (montage mural VESA).....	2-3
2.5 Branchement des câbles.....	2-4
2.6 Mise sous tension du moniteur	2-5
Chapitre 3 : Instructions générales	
3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran)	3-1
3.1.1 Reconfiguration.....	3-1
3.1.2 Présentation des fonctions OSD.....	3-1
3.2 Résumé des spécifications	3-7
3.3 Dimensions du contour	3-9
3.4 Guide de dépannage (FAQ).....	3-10
3.5 Modes de fonctionnement pris en charge.....	3-11

Avertissements

Déclaration de la Commission Fédérale des Télécommunications (FCC)

Cet appareil est conforme à la section 15 du règlement de la FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

- Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et
- Cet appareil doit être capable d'accepter toutes les interférences, y compris les interférences pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Cet appareil a été testé et trouvé conforme aux limitations pour les appareils numériques de Catégorie B, conformément à la Section 15 du règlement de FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences néfastes dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre une énergie en radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions, il peut entraîner des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, aucune garantie n'est donnée qu'il ne causera pas d'interférence dans une installation donnée. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil dans une prise secteur ou sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté.
- Consulter votre revendeur ou un technicien radio/télévision qualifié pour de l'aide.



L'utilisation de câbles blindés pour la connexion du moniteur à la carte graphique est requise par le règlement de la FCC pour assurer la conformité. Toute modification ou changement qui n'a pas été directement approuvé par le parti responsable de la conformité peut annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

Déclaration de la commission canadienne des communications

Cet appareil numérique ne dépasse pas les limites de la classe B pour les émissions de sons radio depuis des appareils numériques, définies dans le règlement sur les interférences radio de la commission canadienne des communications.

Cet appareil numérique de classe B est conforme au règlement canadien ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



Informations de sécurité

- Avant d'installer le moniteur, lisez attentivement toute la documentation qui accompagne la boîte.
- Pour éviter tout incendie ou électrocution, n'exposez jamais le moniteur à la pluie ni à l'humidité.
- N'essayez jamais d'ouvrir le boîtier du moniteur. Les hautes tensions dangereuses à l'intérieur du moniteur peuvent entraîner de graves blessures corporelles.
- Si l'alimentation électrique est cassée, n'essayez pas de la réparer par vous-même. Contactez un technicien de réparation qualifié ou un revendeur.
- Avant d'utiliser le produit, assurez-vous que tous les câbles sont bien connectés et que les câbles électriques ne sont pas endommagés. Si vous décelez le moindre dommage, contactez immédiatement votre revendeur.
- Les fentes et les ouvertures à l'arrière ou sur le dessus du boîtier sont prévues pour la ventilation. Ne bloquez pas ces fentes. Ne placez jamais ce produit près ou sur un radiateur ou une source de chaleur à moins qu'il y ait une ventilation appropriée.
- Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr(e) du type d'alimentation électrique chez vous, consultez votre revendeur ou votre fournisseur local.
- Utilisez la prise électrique appropriée qui est conforme aux normes électriques locales.
- Ne surchargez pas les barrettes de branchements et les rallonges électriques. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.
- Évitez la poussière, l'humidité et les températures extrêmes. Ne placez pas le moniteur dans une zone qui pourrait devenir humide. Placez le moniteur sur une surface stable.
- Débranchez l'appareil lors des orages ou lorsqu'il n'est pas utilisé pendant une période prolongée. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.
- N'insérez jamais des objets et ne renversez jamais du liquide dans les fentes du boîtier du moniteur.
- Pour assurer un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs listés UL, qui ont des réceptacles configurés de façon appropriée et marqués 100-240 V AC.
- Si vous rencontrez des problèmes techniques avec le moniteur, contactez un technicien de réparation qualifié ou votre revendeur.

- L'ajustement du contrôle de volume ainsi que l'égaliseur à d'autres réglages que la position centrale peut augmenter la tension de sortie du casque ou des écouteurs et donc le niveau de pression acoustique.
- L'adaptateur est utilisé seulement pour ce moniteur, ne l'utilisez pas à d'autres fins.
Votre appareil utilise l'une des alimentations suivantes :
- Fabricant : Delta Electronics Inc., Modèle : ADP-90LE B



Ce symbole de poubelle sur roulettes indique que le produit (appareil électrique, électronique ou batterie cellule contenant du mercure) ne doit pas être jeté dans une décharge municipale. Référez-vous à la réglementation locale pour plus d'informations sur la mise au rebut des appareils électroniques.

Soin & Nettoyage

- Avant de soulever ou de déplacer votre moniteur, il est préférable de débrancher les câbles et le cordon d'alimentation. Suivez les bonnes techniques de levage quand vous soulevez le moniteur. Quand vous soulevez ou transportez le moniteur, tenez les bords du moniteur. Ne soulevez pas le moniteur en tenant le support ou le cordon d'alimentation.
- Nettoyage. Éteignez votre moniteur et débranchez le cordon d'alimentation. Nettoyez la surface du moniteur à l'aide d'un chiffon sans peluche et non abrasif. Les tâches rebelles peuvent être enlevées avec un chiffon légèrement imbibé d'une solution détergente douce.
- Évitez d'utiliser un nettoyant contenant de l'alcool ou de l'acétone. Utilisez un produit de nettoyage prévue pour les écrans LCD. N'aspergez jamais de nettoyant directement sur l'écran car il pourrait goutter dans le moniteur et entraîner un choc électrique.

Les symptômes suivants sont normaux avec le moniteur :

- En raison de la nature de la lumière fluorescente, l'écran peut scintiller pendant la première utilisation. Éteignez le commutateur d'alimentation et rallumez-le pour vous assurer que le vacillement disparaît.
- Il se peut que vous trouviez l'écran irrégulièrement lumineux selon le motif de bureau que vous utilisez.
- Lorsque la même image reste affichée pendant de nombreuses heures, une image résiduelle peut rester visible sur l'écran même lorsque l'image a été changée. L'écran se rétablit lentement, ou bien vous pouvez éteindre l'alimentation pendant quelques heures.
- Lorsque l'écran devient noir ou clignote, ou qu'il ne s'allume plus, contactez votre revendeur ou un centre de réparation pour remplacer les pièces défectueuses. Ne réparez pas l'écran par vous-même !

Conventions utilisées dans ce guide



ATTENTION : Informations pour éviter de vous blesser en essayant de terminer un travail.



AVERTISSEMENT : Informations pour éviter d'endommager les composants en essayant de terminer un travail.



IMPORTANT : Informations que vous **DEVEZ** suivre pour terminer une tâche.



REMARQUE : Astuces et informations supplémentaires pour aider à terminer un tâche.

Où trouver plus d'informations

Référez-vous aux sources suivantes pour les informations supplémentaires et pour les mises à jour de produit et logiciel.

1. Sites Web de ASUS

Les sites Web internationaux d'ASUS fournissent des informations mises à jour sur les produits matériels et logiciels d'ASUS. Référez-vous au site : <http://www.asus.com>

2. Documentation en option

Votre emballage produit peut inclure une documentation en option qui peut avoir été ajoutée par votre revendeur. Ces documents ne font pas partie de l'emballage standard.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informations produit pour le label énergétique de l'UE



XG259CM

1.1 Bienvenue !

Merci d'avoir acheté le moniteur de jeu ROG !

Le dernier moniteur à écran LCD large d'ASUS offre un affichage plus large, plus lumineux et d'une clarté cristalline, en plus de toute une gamme de fonctions qui améliorent votre séance de visionnage.

Avec ces fonctions du moniteur, vous pouvez profiter du confort et vous régaler d'une expérience visuelle !

1.2 Contenu de la boîte

Vérifiez que tous les éléments suivants sont présents dans la boîte :

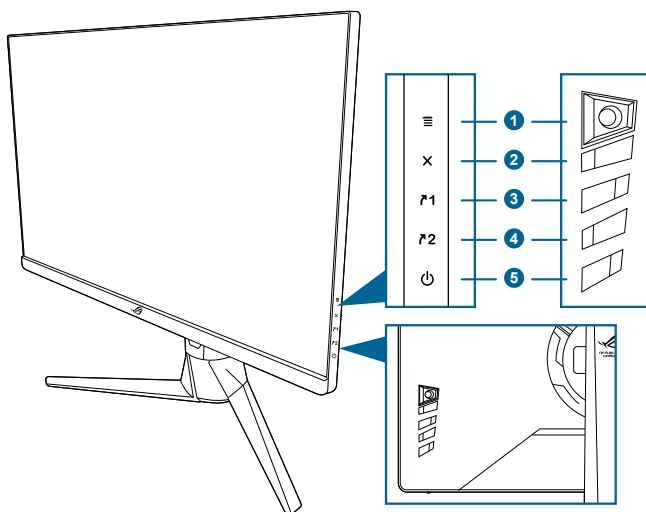
- ✓ Moniteur LCD
- ✓ Base du moniteur
- ✓ Guide de mise en route
- ✓ Carte de garantie
- ✓ Adaptateur d'alimentation
- ✓ Cordon d'alimentation
- ✓ Câble DP (en option)
- ✓ Câble HDMI (en option)
- ✓ Câble USB type A vers type B (en option)
- ✓ Câble USB type C (en option)
- ✓ Rapport de test de calibrage des couleurs
- ✓ Autocollant ROG








Si l'un des éléments ci-dessous est endommagé ou manquant, contactez immédiatement votre revendeur.

1.3 Présentation du moniteur

1.3.1 Vue de devant/latérale

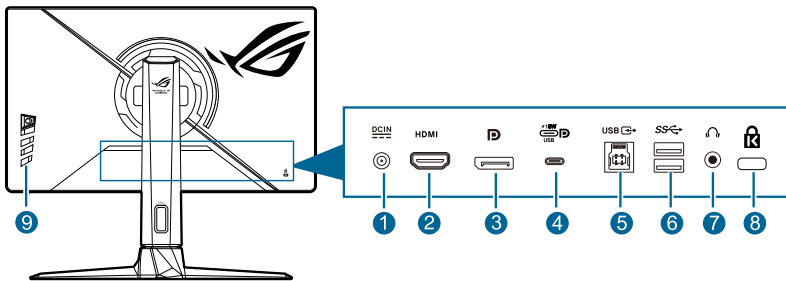


1. Bouton  (5 directions) :
 - Active le menu OSD. Active l'élément du menu OSD sélectionné.
 - Augmente/diminue les valeurs ou déplace votre sélection en haut/ bas, à gauche/droite.
 - Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».
2. Bouton  :
 - Quitte l'élément du menu OSD.
 - Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».
3.  Bouton Raccourci 1 :
 - Valeur par défaut : GamePlus.
 - Pour modifier la fonction du raccourci, allez dans le menu MyFavorite > Raccourci > Raccourci 1.
 - Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».
4.  Bouton Raccourci 2 :
 - Valeur par défaut : GameVisual.
 - Pour modifier la fonction du raccourci, allez dans le menu MyFavorite > Raccourci > Raccourci 2.

- Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».
5.  Bouton d'alimentation/voquant d'alimentation
- Pour allumer ou éteindre le moniteur.
 - Les couleurs du témoin d'alimentation sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

État	Description
Blanc	MARCHE
Orange	Mode Veille/Aucun signal
ARRÊT	ARRÊT

1.3.2 Vue de derrière



1. **Port DC-IN.** Ce port sert à brancher le cordon d'alimentation.
2. **Port HDMI.** Ce port est pour brancher un appareil compatible avec HDMI 2.0.
3. **DisplayPort.** Ce port est utilisé pour connecter un appareil compatible DisplayPort.
4. **USB 3.2 Gén1 Type C (supporte le mode « DP Alt »).** Ce port est utilisé pour connecter un appareil compatible DisplayPort/USB type C. Ce port est également utilisé pour connecter un câble USB en amont, qui prend en charge l'alimentation USB et le transfert des données (dépend de la source du signal).



Ce moniteur est compatible avec Super-Speed USB 3.2 Gén1 (5Gbps). Le port offre une alimentation de 15W avec une tension de sortie de 5V/3A.














5. **Port USB 3.2 Gén1 en amont.** Ce port est utilisé pour connecter un câble USB amont. La connexion active les ports USB du moniteur.
6. **Ports USB 3.2 Gén1 en aval.** Ces ports sont utilisés pour connecter des périphériques USB, tels qu'un clavier/souris USB, une clé USB, etc.
7. **Jack écouteurs** Ce port est disponible uniquement lorsqu'un câble HDMI / DisplayPort est connecté.

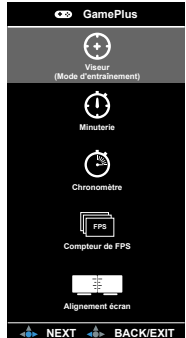
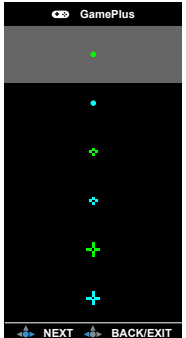

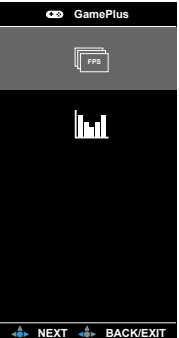
8. Fente de verrouillage Kensington.
9. Boutons de commande.

1.3.3 Fonction GamePlus

La fonction GamePlus fournit une boîte à outils et crée un meilleur environnement de jeu pour les utilisateurs pendant différents types de jeux. La superposition de viseur avec 6 différentes options de viseur vous permet de choisir celle qui convient le mieux à votre jeu. Il y a aussi une minuterie sur l'écran et un chronomètre qui peuvent être positionnés sur la gauche de l'affichage pour suivre le temps de jeu écoulé, tandis que le compteur de FPS (images par seconde) vous permet de connaître la fluidité de fonctionnement du jeu. Alignement écran affiche des lignes d'alignement sur les 4 côtés de l'écran, servant d'outil facile et pratique pour que vous puissiez aligner plusieurs moniteurs parfaitement.

Pour activer GamePlus :




1. Appuyez le bouton de raccourci GamePlus.
2. Déplacez le bouton  () en haut/bas pour sélectionner entre les différentes fonctions.
3. Appuyez le bouton  () ou déplacez le bouton  () à droite pour confirmer la fonction choisie, et déplacez le bouton  () en haut/bas pour naviguer dans les réglages. Déplacez le bouton  () à gauche pour revenir en arrière, arrêter et quitter.
4. Mettez en surbrillance le réglage désiré et appuyez le bouton  () pour l'activer. Appuyez le bouton  pour le désactiver.

Menu principal GamePlus	GamePlus — Viseur	GamePlus — Minuterie	GamePlus — Compteur de FPS
			

1.3.4 Fonction GameVisual

La fonction GameVisual vous aide à sélectionner facilement les différents modes d'affichage.

Pour activer GameVisual :

1. Appuyez le bouton de raccourci GameVisual.
2. Déplacez le bouton  vers le haut/bas pour mettre un réglage désiré en surbrillance.
3. Appuyez le bouton  ou déplacez le bouton à droite pour l'activer.
4. Pour quitter le menu, déplacez le bouton  à gauche.
 - **Mode Paysage** : Ceci est le meilleur choix pour l'affichage de photos de paysage avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
 - **Mode course** : Ceci est le meilleur choix pour les jeux de course avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
 - **Mode cinéma** : Ceci est le meilleur choix pour regarder les films avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
 - **Mode RTS/RPG** : Ceci est le meilleur choix pour les jeux de stratégie en temps réel (RTS) et les jeux de rôle (RPG) avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
 - **Mode FPS** : Ceci est le meilleur choix pour les jeux de tir subjectifs (FPS) avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
 - **Mode sRGB** : Ceci est le meilleur choix pour afficher les photos et graphiques des PC.
 - **MOBA Mode** : Ceci est le meilleur choix pour les jeux de bataille en ligne multijoueurs avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
 - **Mode Utilisateur** : Plus d'éléments sont ajustables dans le menu Couleur.



-
- En Mode course/MOBA, la fonction suivante n'est pas configurable par l'utilisateur : ASCR, Saturation.
 - En Mode sRGB, les fonctions suivantes ne sont pas configurables par l'utilisateur : Température Couleur, Luminosité, Contraste, ASCR, Saturation, Gamma.
 - En Mode Paysage/Cinéma, la fonction suivante n'est pas configurable par l'utilisateur : Gamma.
-

1.3.5 Autre(s) fonction(s)

HDR

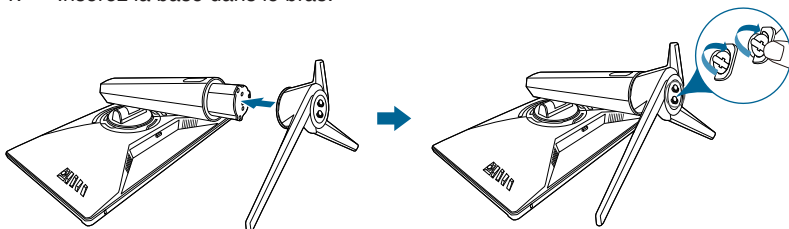
Le moniteur prend en charge le format HDR. Lors de la détection du contenu HDR, un message « HDR ACTIVÉ » apparaîtra.



Lors de l'affichage du contenu HDR, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles : ELMB Sync, GameVisual, Shadow Boost, Luminosité, Contraste, ASCR, Contrôle de l'aspect, Filtre de lumière bleue, Température Couleur, Gamma, Saturation.

2.1 Assemblage de la base/du bras du moniteur

1. Insérez la base dans le bras.



Nous vous conseillons de couvrir la surface de la table avec un chiffon doux pour éviter d'endommager le moniteur.

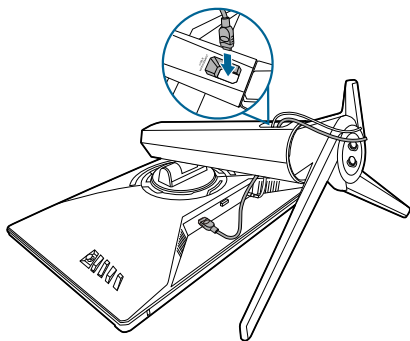


Taille de vis de la base : M6 x 15 mm.

2.2 Gestion des câbles

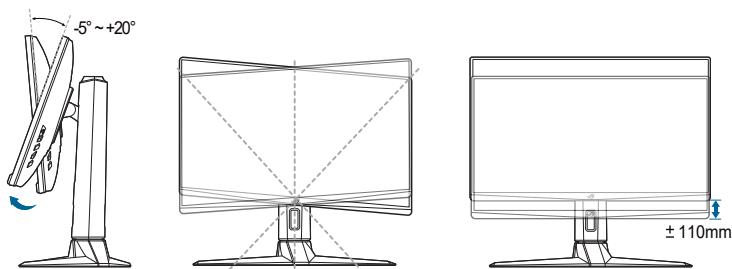
Vous pouvez arranger les câbles à l'aide de l'orifice de gestion des câbles.

- Organiser les câbles



2.3 Réglage du moniteur

- Pour une vision optimale, il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur pour qu'il soit confortable.
- Tenez le pied pour empêcher le moniteur de tomber quand vous le changez d'angle.
- L'angle d'ajustement recommandé est $+20^{\circ}$ à -5° (inclinaison)/ $+25^{\circ}$ à -25° (pivot)/ ± 110 mm (ajustement de la hauteur)/ 90° (vue portrait).



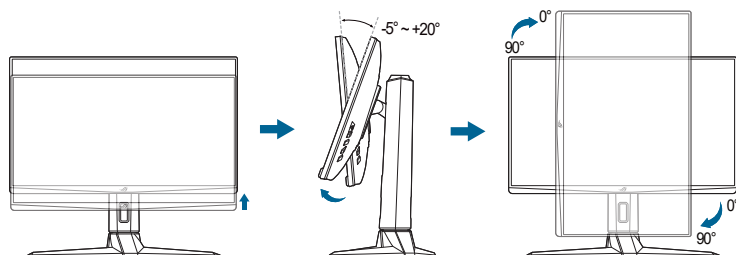
(Inclinaison)

(Pivotement)

(Réglage de la hauteur)

Pivoter le moniteur

1. Soulevez le moniteur dans sa position la plus haute.
2. Inclinez le moniteur à l'angle maximum permis.
3. Tournez le moniteur vers la droite jusqu'à l'angle désirée.



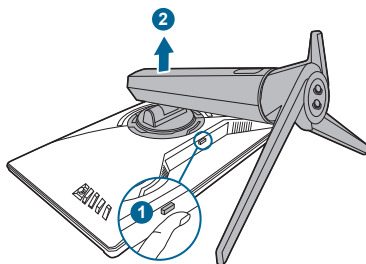
Il est normal que le moniteur tremble légèrement quand vous ajustez l'angle de visualisation.

2.4 Démontage du bras (montage mural VESA)

Le bras détachable de ce moniteur, est spécialement conçu pour une installation murale VESA.

Pour démonter le bras :

1. Couchez le moniteur sur une table face vers le bas.
2. Appuyez sur le bouton de déverrouillage pour détacher le support (bras et base) du moniteur.



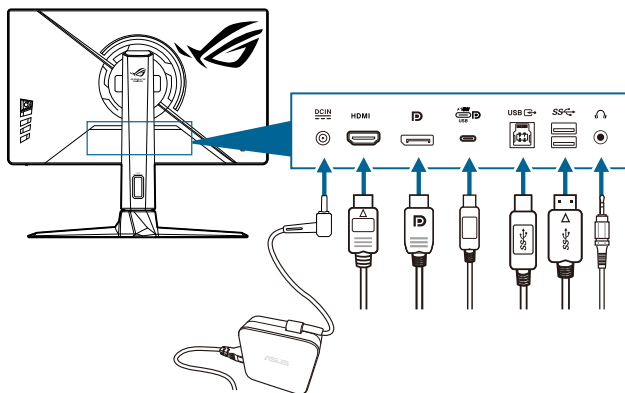
Nous vous conseillons de couvrir la surface de la table avec un chiffon doux pour éviter d'endommager le moniteur.



- Le kit de montage mural VESA (100 x 100 mm) s'achète séparément.
- Utilisez uniquement un support de montage mural agréé UL avec un poids / une charge minimum de 22,7 kg (taille des vis : M4 x 10 mm)

2.5 Branchement des câbles

Branchez les câbles selon les instructions suivantes :



- **Pour brancher le cordon d'alimentation :**
 - a. Connectez l'adaptateur d'alimentation sur l'entrée CC du moniteur.
 - b. Connectez une extrémité du cordon d'alimentation à l'adaptateur d'alimentation et l'autre extrémité à une prise électrique.
- **Pour brancher le câble HDMI/DisplayPort/USB Type C :**
 - a. Branchez une extrémité du câble HDMI/DisplayPort/USB Type C sur le port HDMI/DisplayPort/USB Type C du moniteur.
 - b. Branchez l'autre extrémité du câble HDMI/DisplayPort/USB Type C sur le port HDMI/DisplayPort/USB Type C de votre ordinateur.





Lorsque ces câbles sont branchés, vous pouvez choisir le signal désiré en utilisant l'élément Sélectionner la source dans le menu OSD.

- **Pour utiliser l'écouteur :** branchez l'extrémité de type prise sur la prise écouteurs du moniteur lorsqu'un signal HDMI ou DisplayPort est envoyé.
- **Pour utiliser les ports USB 3.2 Gén1 :**
 - » En amont : Prenez le câble USB 3.2 Gén1 Type C, et branchez une extrémité sur le port USB en amont du moniteur, et l'autre extrémité sur le port USB de votre ordinateur. Ou vous pouvez prendre le câble USB 3.2 Gén1 et branchez la petite extrémité (type B) du câble USB en amont sur le port USB en amont du moniteur puis branchez la grande extrémité (type A) sur un port USB de votre ordinateur. Assurez-vous que votre ordinateur est installé avec le dernier système d'exploitation disponible de Windows 10/Windows 11. Cela permettra aux ports USB du moniteur de fonctionner correctement.

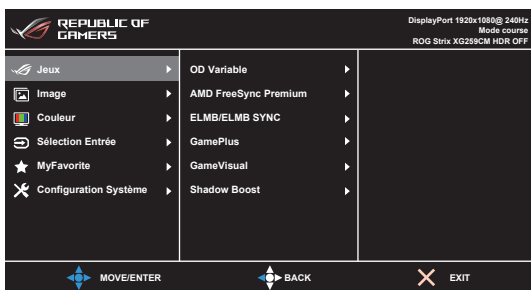
- » En aval : Branchez le câble USB Type A/Type C de votre appareil sur le port USB Type A/Type C du moniteur.


















2.6 Mise sous tension du moniteur

Appuyez sur le bouton d'alimentation . Voir page 1-2 pour l'emplacement du bouton d'alimentation. Le témoin d'alimentation  s'allume en blanc pour indiquer que le moniteur est allumé.

3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran)

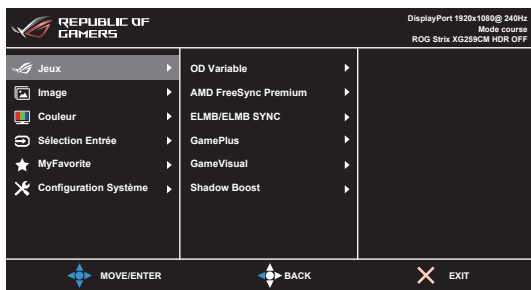
3.1.1 Reconfiguration



1. Appuyez le bouton  () pour activer le menu OSD.
2. Déplacez le bouton  () en haut/bas pour naviguer dans les fonctions. Mettez la fonction voulue en surbrillance, et appuyez bouton  () pour l'activer. Si la fonction sélectionnée dispose d'un sous-menu, déplacez le bouton  () vers le haut/bas pour vous déplacer dans les fonctions du sous-menu. Sélectionnez la fonction de sous-menu désirée et appuyez sur le bouton  () ou déplace bouton  () à droite pour l'activer.
3. Déplacez le bouton  () vers le haut/bas pour modifier les paramètres de la fonction sélectionnée.
4. Pour quitter et enregistrer le menu OSD, appuyez sur le bouton  ou déplacez le bouton  () vers la gauche plusieurs fois, jusqu'à ce que le menu OSD disparaisse. Pour ajuster d'autres fonctions, répétez les étapes 1-3.

3.1.2 Présentation des fonctions OSD

1. Jeux



- **OD Variable** : Améliore le temps de réponse du niveau de gris du panneau LCD.



Cette fonction n'est pas disponible lorsque **ELMB SYNC** est activé.

- **AMD FreeSync Premium** : Permet une source de graphique prenant en charge la AMD FreeSync Premium* d'ajuster dynamiquement la fréquence de rafraîchissement de l'affichage en fonction des fréquences d'images typiques du contenu pour une mise à jour de l'affichage à efficacité énergétique, pratiquement sans saccade et à faible latence.



- ***AMD FreeSync Premium** ne peut être activé qu'entre 48Hz~240Hz pour HDMI/DisplayPort/Type C.
 - Cette fonction est uniquement disponible lorsque le **Flux DisplayPort** est **DisplayPort 1.2+HDR**.
 - *Pour les GPU pris en charge, la configuration système minimale du PC et les pilotes requis, veuillez contacter les fabricants des GPU.
-
- **ELMB/ELMB SYNC**: **ELMB** ne peut être activé que lorsque **AMD FreeSync Premium** est **Désactivé** et le taux de rafraîchissement est 100 Hz, 120 Hz, 144 Hz ou 240 Hz. **ELMB SYNC** vous permet d'activer la fonction lorsque **AMD FreeSync Premium** est **Activé**. Cette fonction élimine le larmolement d'écran, diminue les images fantômes et le flou de mouvement lorsque vous jouez.
 - **GamePlus** : Voir **1.3.3 Fonction GamePlus** pour des détails.
 - **GameVisual** : Voir **1.3.4 Fonction GameVisual** pour des détails.
 - **Shadow Boost** : L'Optimisation des couleurs sombres ajuste la courbe de gamma du moniteur pour enrichir les tons sombres dans une image rendant les scènes et objets sombres beaucoup plus facile à voir.



Cette fonction est disponible uniquement en mode Course, RTS/RPG, FPS, sRGB ou Utilisateur.

2. Image



- **Luminosité** : La plage de réglage est de 0 à 100.
- **Contraste** : La plage de réglage est de 0 à 100.
- **HDR** : Contient **ASUS Gaming HDR**, **ASUS Cinema HDR**, et **Mode console**.
- **VividPixel** : Cette fonction améliore le contour de l'image affichée et génère des images de haute qualité sur l'écran.

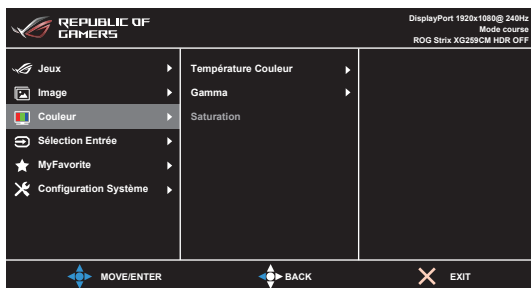
- **ASCR** : Active/désactive la fonction ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).
- **Contrôle de l'aspect**: Permet de changer le format de l'image sur **Plein** ou **4:3**.
- **Filtre de lumière bleue** :
 - **Niveau 0** : Aucun changement.
 - **Niveau 1-4** : Plus le niveau est élevé, moins la lumière bleue est dispersée. Lorsque le Filtre de lumière bleue est activé, les réglages par défaut du Mode course seront automatiquement importés. Entre le Niveau 1 au Niveau 3, la fonction Luminosité est configurable par l'utilisateur. Le Niveau 4 est un réglage optimisé. Il est en conformité avec la Certification faible lumière bleue TÜV. La fonction Luminosité n'est pas configurable par l'utilisateur.



Veillez consulter ce qui suit pour alléger la fatigue oculaire :

- Vous devez vous éloigner pendant un certain temps de l'affichage si vous travaillez pendant de longues heures. Il est conseillé de faire des pauses courtes (au moins 5 minutes) après environ 1 heure de travail continu à l'ordinateur. Faire des pauses courtes et fréquentes est plus efficace qu'une seule pause plus longue.
- Pour réduire la fatigue oculaire et la sécheresse de vos yeux, vous devez reposer vos yeux périodiquement en vous concentrant sur des objets éloignés.
- Les exercices oculaires peuvent aider à réduire la fatigue oculaire. Répétez ces exercices souvent. Si la fatigue oculaire persiste, veuillez consulter un médecin. Exercices oculaires : (1) Regardez de manière répétée vers le haut et vers le bas, (2) roulez des yeux lentement, (3) faites bouger vos yeux en diagonale.
- La lumière bleue à haute énergie peut entraîner une fatigue oculaire et une DMLA (dégénérescence maculaire liée à l'âge). Le Filtre de lumière bleue réduit de 70% (max.) la lumière bleue nocive pour éviter le syndrome de la vision sur ordinateur.

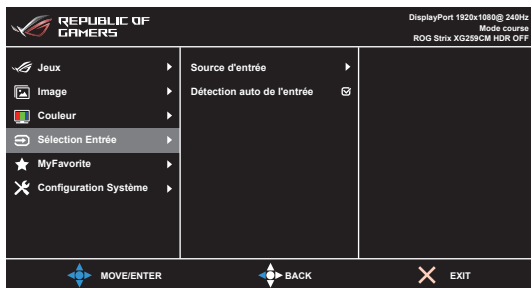
3. Couleur



- **Température Couleur** : Contient 4 modes notamment, Froid, Normal, Chaud et Mode Utilisateur.
- **Gamma** : Vous permet de paramétrer le mode couleur sur 2,5, 2,2 ou sur 1,8.
- **Saturation** : La plage de réglage est de 0 à 100.

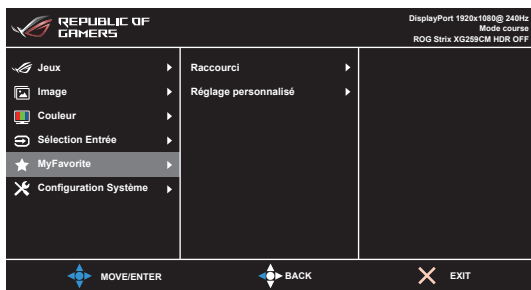
4. Sélection Entrée

Dans cette fonction, vous pouvez sélectionner votre source d'entrée souhaitée.



- **Source d'entrée** : Permet de sélectionner manuellement la source d'entrée.
- **Détection auto de l'entrée** : Lorsque activé, le système sélectionne automatiquement le dernier port d'E/S connecté.

5. MyFavorite



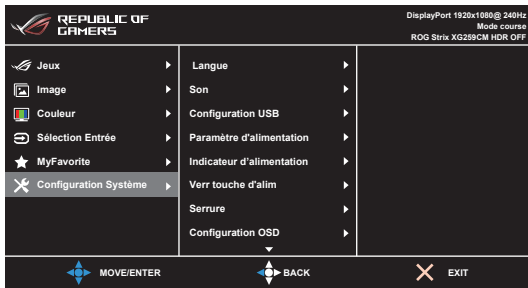
- **Raccourci** :
 - **Raccourci 1/Raccourci 2** : Définit les fonctions de raccourci pour les boutons de raccourci.



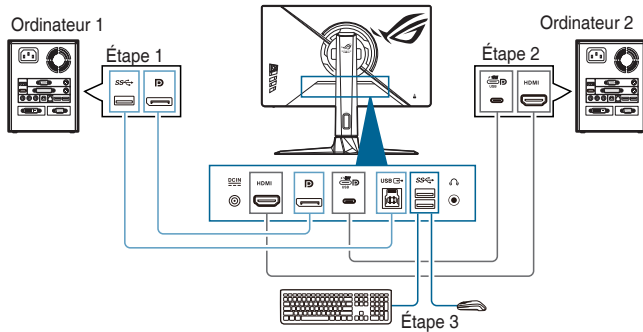
Quand une certaine fonction est sélectionnée ou activée, votre bouton de raccourci peut ne pas la prendre en charge. Choix de fonctions disponibles : GamePlus, GameVisual, Luminosité, Contraste, Sélection Entrée, HDR, Filtre de lumière bleue, Température Couleur, Volume, KVM, MyFavorite-1 (Load), MyFavorite-2 (Load).

- **Réglage personnalisé** : Charge/Enregistre tous les paramètres sur le moniteur.

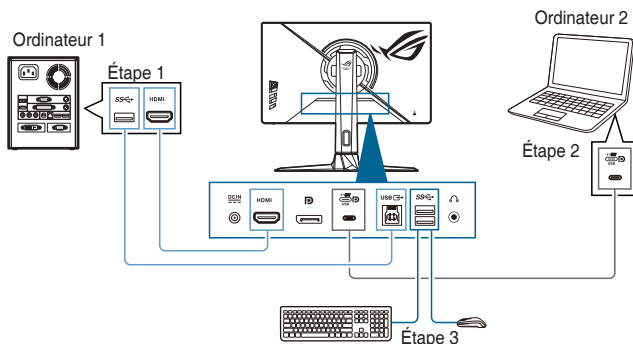
6. Configuration Système



- **Langue** : Vous pouvez choisir parmi les 22 langues suivantes : Anglais, Français, Allemand, Italien, Espagnol, Néerlandais, Portugais, Russe, Tchèque, Croate, Polonais, Roumain, Hongrois, Turc, Chinois simplifié, Chinois traditionnel, Japonais, Coréen, Thaï, Indonésien, Persan, Ukrainien.
- **Son** : Définit les paramètres de son à partir de ce menu.
 - **Volume** : La plage de réglage est de 0 à 100.
 - **Muet** : Bascule le son du moniteur entre activé et désactivé.
- **Configuration USB** :
 - **KVM** : Passe du port USB en aval au port USB Type C ou USB Type B en amont.



Ou



- **Bande Pass Type C** : Sélectionne USB type C avec **USB 2.0** ou **USB 3.2**. USB 3.2 est jusqu'à 1920x1080-240Hz.
- **USB Hub**: Règle le fonctionnement du hub USB sur **Activé en veille** (les ports USB type A de l'écran LCD peuvent être utilisés pour charger un périphérique USB en mode veille) ou sur **Désactivé en veille** (les ports USB type A ne peuvent pas être utilisés pour charger un périphérique USB en mode veille).



En cas d'utilisation du câble USB Type B vers USB Type A, il peut être connecté entre les ports orientés en amont et en aval pour des appareils USB tels qu'un clavier, une souris ou une clé USB.

- **Paramètre d'alimentation** :
 - **Mode Standard** : Le réglage du mode standard peut entraîner une consommation d'énergie plus élevée.
 - **Mode d'économie d'énergie** : Le mode d'économie d'énergie peut entraîner des performances de luminance limitées.
- **Indicateur d'alimentation** : Allume ou éteint le voyant DEL d'alimentation.
- **Verr touche d'alim** : Active ou désactive la touche d'alimentation.
- **Serrure** : Pour désactiver toutes les touches de fonction. Appuyez sur **X** plus de 5 secondes pour annuler la fonction serrure.
- **Configuration OSD** :
 - Pour ajuster la durée du délai OSD, de 10 à 120 secondes.
 - Pour activer ou désactiver la fonction DDC/CI.
 - Pour ajuster l'arrière-plan du menu OSD, de l'opaque vers le transparent.
- **Flux DisplayPort** : Compatibilité avec une carte graphique Pour sélectionner **DisplayPort 1.1**, **DisplayPort 1.2+HDR** en fonction de la version DP de la carte graphique.



DisplayPort 1.1 est uniquement disponible lorsque **AMD FreeSync Premium** est désactivé.

- **Informations** : Pour afficher les informations du moniteur.
- **Tout réinit.** : Sélectionnez « Oui » pour restaurer les réglages par défaut.

3.2 Résumé des spécifications

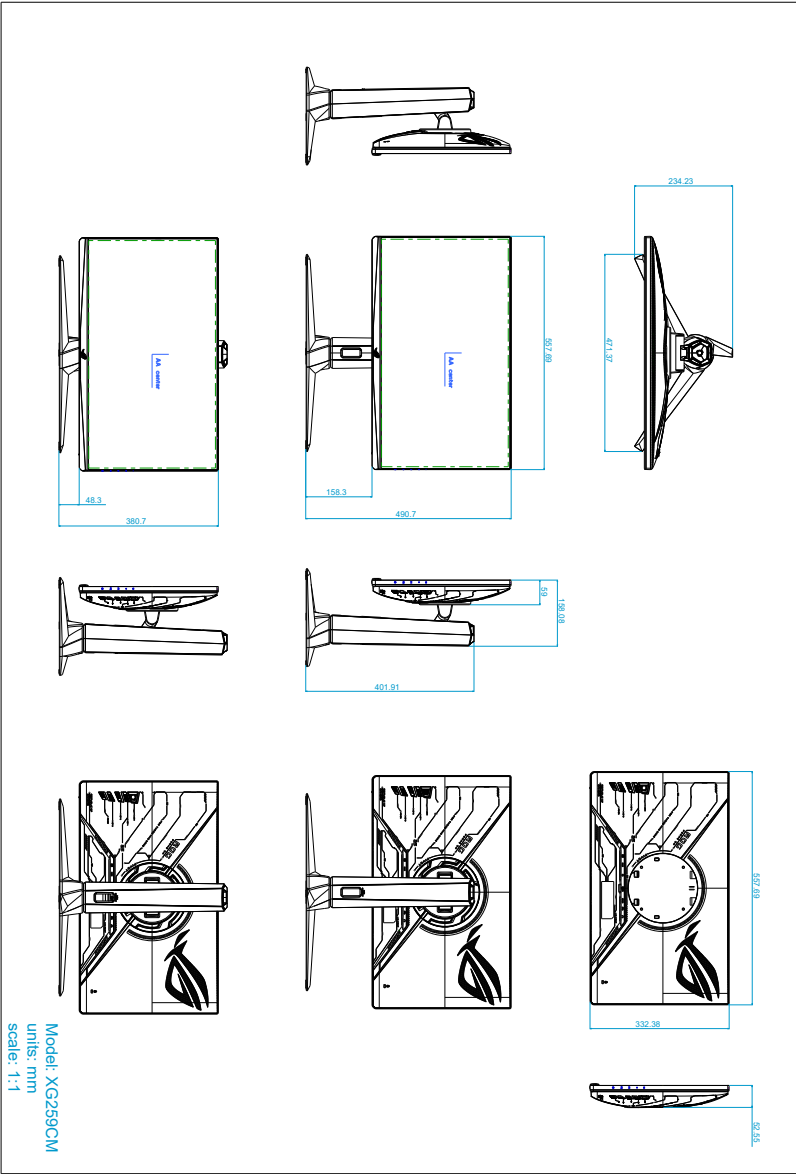
Type d'affichage	TFT LCD
Taille de l'écran	Écran large 24,5" (62,2 cm)
Résolution max.	1920 x 1080
Taille des pixels	0,2832 mm x 0,2832 mm
Luminosité (Typ.)	400 cd/m ²
Rapport de contraste (Typ.)	1.000:1
Angle de vision (H/V) CR > 10	178°/178°
Couleurs d'affichage	16,7 M
Temps de réponse	1 ms (Gris à Gris)
Sélection de la température des couleurs	4 températures de couleur
Entrée analogique	Non
Entrée numérique	DisplayPort v1.2 x 1, HDMI v2.0 x 1, USB Type C
Prise de l'écouteur	Oui
Entrée audio	Non
Haut-parleur (intégré)	Non
Port USB 3.2 Gén1	Amont x 2 (USB Type B, USB Type C), aval x 2
Couleurs	Noir
DEL d'alimentation	Blanc (Allumé)/ Orange (Veille)
Inclinaison	+20° ~ -5°
Pivot	90° (sens horaire)
Rotation	+25° ~ -25°
Réglage de la hauteur	110 mm
Montage mural VESA	100 x 100 mm
Verrou Kensington	Oui
Tension de voltage	c.a. : 100 ~ 240 V c.c. : 19,0 V, 4,74 A (Adaptateur CA)
Consommation électrique	Allumé : < 18,7 W**, Veille : < 0,5 W, Eteint : < 0,3 W
Température (fonctionnement)	0°C ~ 40°C
Température (non utilisé)	-20°C ~ +60°C
Dimensions (L x H x D)	557,69 x 332,38 x 59 mm (sans support) 557,69 x 380,7 x 234,23 mm (avec support, hauteur minimale) 557,69 x 490,7 x 234,23 mm (avec support, hauteur maximale) 660 x 210 x 472 mm (Brut)
Poids (approx.)	3,6 kg (sans support) ; 6,1 kg (net) ; 8,5 kg (brut)

Multi-langues	22 langues (Anglais, Français, Allemand, Italien, Espagnol, Néerlandais, Portugais, Russe, Tchèque, Croate, Polonais, Roumain, Hongrois, Turc, Chinois simplifié, Chinois traditionnel, Japonais, Coréen, Thaï, Indonésien, Persan, Ukrainien)
Accessoires	Guide de démarrage rapide, carte de garantie, adaptateur secteur, cordon d'alimentation, câble DP (en option), câble HDMI (en option), câble USB Type-A vers Type-B (en option), câble USB Type-C (en option), rapport de test d'altération des couleurs, autocollant ROG.
Conformité et normes	CB, CE, CU, CCC, cTUVus, MEPS, FCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, WEEE, J-MOSS, ErP, PSE, CEL, Windows 10/11 WHQL, KCC, E-Standby, TUV-Sans scintillement, TUV-Faible lumière bleue, UkrSEPRO, ICES-3, CEC, Recyclage PC, PSB


***Spécifications sujettes à modification sans préavis.**

****Mesurant une luminosité d'écran de 200 nits sans connexion audio/USB/ lecteur de carte.**

3.3 Dimensions du contour



3.4 Guide de dépannage (FAQ)

Problème	Solution possible
Le voyant DEL d'alimentation n'est pas ALLUMÉ	<ul style="list-style-type: none">• Appuyez sur le bouton  pour vérifier si le moniteur est en mode ALLUMÉ.• Vérifiez si le cordon d'alimentation est correctement branché sur le moniteur et sur la prise de courant.
Le voyant DEL d'alimentation est de couleur blanche et il n'y a aucune image sur l'écran	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez si le moniteur et l'ordinateur sont en mode ALLUMÉ.• Assurez-vous que le câble de signal est correctement branché sur le moniteur et sur l'ordinateur.• Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue.• Connectez l'ordinateur à un autre moniteur disponible pour vérifier que l'ordinateur fonctionne correctement.
L'image de l'écran est trop claire ou trop foncée	<ul style="list-style-type: none">• Ajustez les réglages Contraste et Luminosité avec le menu OSD.
L'image de l'écran n'est pas centrée ou pas de bonne taille	<ul style="list-style-type: none">• Assurez-vous que le câble de signal est correctement branché sur le moniteur et sur l'ordinateur.• Eloignez les appareils électriques susceptibles de causer des interférences.
Les couleurs de l'image de l'écran sont bizarres (le blanc n'apparaît pas blanc)	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue.• Effectuez une réinitialisation complète avec le menu OSD.• Ajustez les réglages Couleurs R/V/B ou sélectionnez la Température des couleurs dans le menu OSD.
La luminosité diminue après l'affichage du contenu HDR pendant un certain temps	<ul style="list-style-type: none">• Éteignez le moniteur en appuyant sur le bouton d'alimentation, puis allumez le moniteur.• Éteignez le moniteur en débranchant le cordon d'alimentation, puis allumez le moniteur.• Réactivez la fonction HDR sur votre appareil.

3.5 Modes de fonctionnement pris en charge

Résolution	Fréquence	Taux de rafraîchissement	Fréquence horizontale
640x350		70Hz	31,469KHz
640x350		85Hz	37,861KHz
640x480		60Hz	31,469KHz
640x480		67Hz	35KHz
640x480		75Hz	37,5KHz
640x480		85Hz	43,269KHz
720x400		70Hz	31,469KHz
720x400		85Hz	37,927KHz
800x600		56Hz	35,156KHz
800x600		60Hz	37,88KHz
800x600		72Hz	48,077KHz
800x600		75Hz	46,875KHz
800x600		85Hz	53,674KHz
832x624		75Hz	49,71KHz
848x480		60Hz	31,02KHz
1024x768		60Hz	48,363KHz
1024x768		70Hz	56,476KHz
1024x768		75Hz	60,023KHz
1024x768		85Hz	68,677KHz
1152x864		75Hz	67,5KHz
1280x720		60Hz	45KHz
1280x720		60Hz	44,772KHz
1280x720		75Hz	56,456KHz
1280x768		60Hz	47,396KHz
1280x800		60Hz	49,306KHz
1280x800		60Hz	49,702KHz
1280x800		75Hz	62,795KHz
1280x960		60Hz	60KHz
1280x1024		60Hz	63,981KHz
1280x1024		75Hz	79,976KHz
1366x768		60Hz	47,712KHz

Résolution	Fréquence	Taux de rafraîchissement	Fréquence horizontale
1440x900		60Hz	55,469KHz
1440x900		60Hz	55,935KHz
1440x900		75Hz	70,635KHz
1680x1050		60Hz	64,674KHz
1680x1050		60Hz	65,29KHz
1920x1080		60Hz	66,587KHz
1920x1080		60Hz	67,5KHz
1920x1080*		100Hz	113,3KHz
1920x1080*		120Hz	137,2KHz
1920x1080*		144Hz	158,11KHz
1920x1080*		144Hz	158,11KHz
1920x1080		240Hz	291,309KHz

Fréquence vidéo

Résolution	Fréquence	Fréquence horizontale
640x480P		59,94/60Hz
720x480P		59,94/60Hz
720x576P		50Hz
1280x720P		50Hz
1280x720P		59,94/60Hz
1440x480P		59,94/60Hz
1440x576P		50Hz
1920x1080P		50Hz
1920x1080P		59,94/60Hz
3840x2160p		60Hz
3840x2160p		50Hz
1920x1080p		120Hz
1920x1080p		100Hz



REPUBLIC OF
GAMERS