



Projecteur numérique Manuel d'utilisation

Gamme portable | GV31

V 1.00

Assistance produit

Il est fortement recommandé de mettre le produit à niveau avec la dernière version du micrologiciel et de consulter le manuel d'utilisation le plus récent pour utiliser au mieux le produit.

Ce document vise à fournir les informations les plus à jour et exactes aux clients, et donc tout le contenu peut être modifié de temps à autre sans préavis. Veuillez consulter le site Web pour obtenir la dernière version de ce document et d'autres informations sur les produits. Les fichiers disponibles varient selon les modèles.

1. Assurez-vous que votre ordinateur est connecté à Internet.
2. Visitez le site web local sur Support.BenQ.com. La présentation et le contenu du site Web peuvent varier selon la région ou le pays. Recherchez régulièrement ce qui suit pour obtenir les informations les plus récentes.
 - Manuel d'utilisation et documents liés
 - Micrologiciel et application
 - Foire aux questions

Service

- En cas de mauvaise utilisation ou d'accident, contactez un technicien qualifié pour faire réparer l'appareil.
- Contactez votre lieu d'achat ou visitez le site Web local de Support.BenQ.com pour plus d'assistance.



Support.BenQ.com

Index des Q et R

Commencez par les sujets qui vous intéressent :

Configuration

Comment configurer le projecteur et l'allumer ?	
Choix de l'emplacement	23
Mise sous tension et configuration initiale	30

Réglage de l'image

Comment puis-je ajuster la mise au point de l'image projetée ?	
Ajustement de l'angle de projection	35
Réglage fin de la netteté de l'image	36
Comment puis-je adapter l'image projetée à l'écran ?	
Trapèze	37

Utilisation

Comment puis-je projeter sans fil ?	
Projection sans fil	42
Comment lire de la musique via le projecteur ?	
Lire de la musique avec votre projecteur	44

Maintenance et assistance produit

Que dois-je faire si je ne prévois pas d'utiliser le projecteur pendant une longue période ?	
Entreposage du projecteur	57

Sommaire

Assistance produit	2
Service	2
Index des Q et R	3
Consignes de sécurité	7
Contenu de l'emballage	12
Introduction	13
Présentation du projecteur	13
Présentation	13
Ports E/S.....	15
Dimensions.....	16
Connexions du projecteur	17
Connexion sans fil (via dongle ATV).....	17
Connexion filaire (port HDMI)	17
Connexion filaire (port USB-A)	17
Connexion filaire (port USB-C)	17
Télécommande (télécommande du projecteur uniquement)	20
Portée efficace de la télécommande.....	21
Allumer le projecteur par la télécommande.....	21
Allumer/Éteindre le rétroéclairage de la télécommande	22
Installation	23
Choix de l'emplacement	23
Identification de la taille d'image souhaitée	25
Dimensions de projection.....	25
Utilisation du projecteur à l'extérieur.....	26
Installation du dongle ATV	27
Alimentation	29
Charger la batterie.....	29
Pour commencer	30

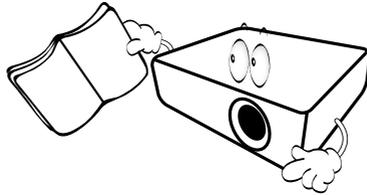
Mise sous tension et configuration initiale.....	30
Voyant à diode d'alimentation.....	31
Options du menu d'alimentation	32
Arrêt du projecteur.....	33
Mettre à niveau votre projecteur	34
Ajustement de l'image projetée.....	35
Ajustement de l'angle de projection.....	35
Réglage fin de la netteté de l'image.....	36
Adapter l'image à votre écran	37
Trapèze	37
Changer la source d'entrée.....	38
Regarder des vidéos en continu	39
L'écran d'accueil ATV.....	39
Choisir un mode d'image approprié pour la diffusion vidéo..	40
Choisir un mode son approprié pour la diffusion vidéo.....	40
Personnaliser un mode son.....	41
Projection.....	42
Projection sans fil.....	42
Projection filaire.....	42
Lire de la musique avec votre projecteur.....	44
Transformer votre projecteur en haut-parleur sans fil	44
Éteindre l'écran pendant la lecture de musique	45
Lire les fichiers multimédia d'une clé USB.....	47
Transmission d'alimentation à un appareil USB-C	48
Avis sur la transmission d'alimentation USB-C	48
Navigation dans le menu	49
Luminosité	49
Mode d'image	50
Mode son	50
Image	52

Son	52
Mise au point	53
Installation	54
Mode d'alimentation	55
Système	56
Entretien	57
Entretien du projecteur	57
Nettoyage de l'objectif.....	57
Entreposage du projecteur	57
Transport du projecteur.....	58
Informations de la source lumineuse.....	58
Augmenter la durée de vie de la diode	58
Dépannage	59
Caractéristiques	62
Caractéristiques du projecteur	62
Fréquences de fonctionnement.....	64
Fréquences vidéo	65
Format de fichier pris en charge	66
Annexe	67
Travailler avec un trépied (acheté séparément)	67
Associer avec une nouvelle télécommande.....	68
Copyright et renonciation	69
Copyright	69
Clause de non-responsabilité.....	69
Garantie.....	70
Déclaration relative aux hyperliens et sites Web tiers.....	70
BenQ ecoFACTS	71

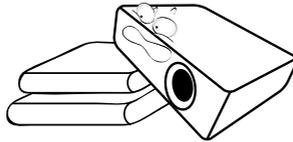
Consignes de sécurité

Votre projecteur a été conçu et testé conformément aux normes de sécurité les plus récentes en matière d'équipements informatiques. Cependant, pour assurer une utilisation sans danger, il est important de suivre les instructions de ce manuel ainsi que celles apposées sur le produit.

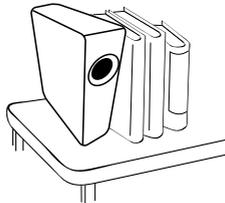
1. Veuillez lire ce manuel d'utilisation avant d'utiliser l'appareil pour la première fois.
Gardez ce manuel dans un endroit sûr pour une référence future.



2. Placez toujours le projecteur sur une surface plane et horizontale avant de l'utiliser.
 - Ne posez pas le projecteur sur un chariot, un support ou une table instable, car il pourrait tomber et être endommagé.
 - Ne placez pas de produits inflammables à proximité du projecteur. Ne mettez pas l'appareil sous tension lorsqu'il est placé sur une surface inclinée à plus de 10 degrés sur la gauche ou la droite ou à plus de 15 degrés vers l'avant ou l'arrière.

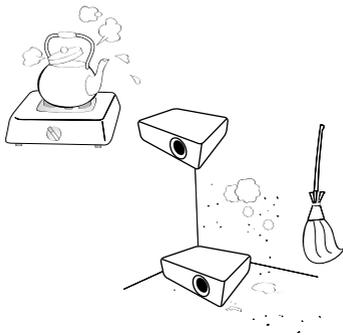


3. Ne stockez pas le projecteur sur le flanc. Il risque de basculer et de blesser quelqu'un ou encore de subir de sérieux dommages.

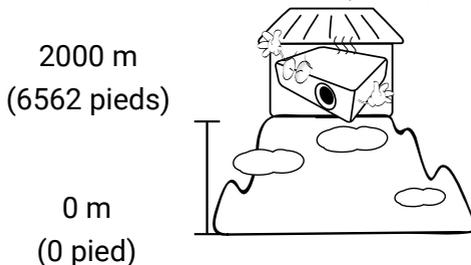


4. Évitez de placer le projecteur dans l'un des environnements ci-dessous.
 - Espace réduit ou peu ventilé. L'appareil doit être placé à une distance minimale de 50 cm des murs ; l'air doit pouvoir circuler librement autour du projecteur.

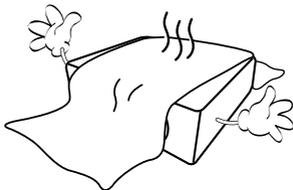
- Emplacements soumis à des températures trop élevées, par exemple dans une voiture aux vitres fermées.
- Emplacements très humides, poussiéreux ou enfumés risquant de détériorer les composants optiques, de réduire la durée de vie de l'appareil ou d'assombrir l'écran.



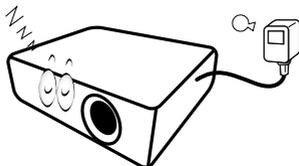
- Emplacements situés à proximité d'une alarme incendie.
- Emplacements dont la température ambiante dépasse 40°C / 104°F.
- Lieux où l'altitude excède 2000 mètres (6562 pieds).



5. N'obstruez pas les orifices de ventilation lorsque le projecteur est allumé (même en mode économie d'énergie).
 - Ne recouvrez le projecteur avec aucun élément.
 - Ne placez pas le projecteur sur une couverture, de la literie ou toute autre surface souple.



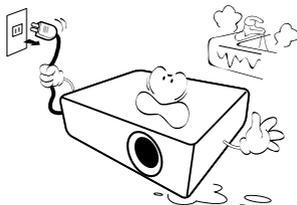
6. Dans les zones où l'alimentation secteur peut fluctuer de ± 10 volts, il est conseillé de relier le projecteur à un stabilisateur de puissance, un dispositif de protection contre les surtensions ou un onduleur (UPS), selon votre situation.



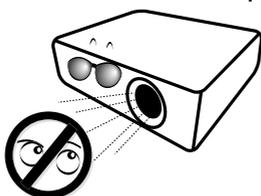
7. Ne vous appuyez pas sur le projecteur et n'y placez aucun objet.



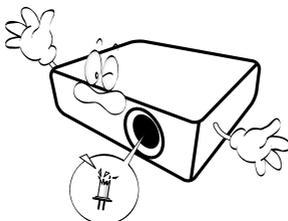
8. Ne placez pas de liquides sur le projecteur, ni à proximité. Des liquides renversés dans le projecteur annuleraient votre garantie. Si le projecteur était mouillé, débranchez-le de la prise secteur et contactez BenQ pour une réparation.



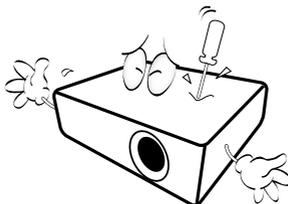
9. Ne regardez pas directement dans l'objectif du projecteur lorsque l'appareil est en cours d'utilisation. Cela pourrait blesser vos yeux.



10. N'utilisez pas les DEL du projecteur au-delà de leur durée de vie nominale. Une utilisation excessive des DEL pourrait entraîner leur éclatement en de rares occasions.



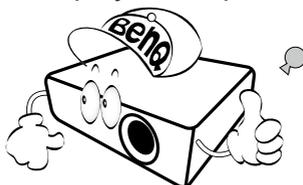
11. N'essayez en aucun cas de démonter ce projecteur. Un courant de haute tension circule à l'intérieur de votre appareil. Tout contact avec certaines pièces peut présenter un danger de mort. Vous ne devez en aucun cas démonter ou retirer quelque autre protection que ce soit. Ne confiez les opérations d'entretien et de réparation qu'à un technicien qualifié.



Avertissement

- Veuillez conserver l'emballage d'origine pour une possible expédition ultérieure.
- Si vous devez emballer le projecteur après utilisation, ajustez l'objectif de projection dans une position appropriée, placez le coussinet de l'objectif autour de celui-ci et ajustez le coussinet de l'objectif et le coussinet du projecteur ensemble pour éviter des dommages pendant le transport.

12. Lorsque vous pensez qu'un entretien ou une réparation est nécessaire, ne confiez le projecteur qu'à un technicien qualifié.



Condensation de l'humidité

N'utilisez jamais le projecteur immédiatement après l'avoir déplacé d'un emplacement froid à un emplacement chaud. Lorsque le projecteur est exposé à un tel changement de température, l'humidité peut se condenser sur les composants internes importants. Pour éviter des dommages possibles au projecteur, n'utilisez pas le projecteur pendant au moins 2 heures en cas de changement soudain de température.

Évitez les liquides volatiles

N'utilisez pas de liquide volatile, tel qu'un insecticide ou certains types de nettoyeurs, à proximité du projecteur. Ne laissez pas de produits en caoutchouc ou en plastique toucher le projecteur de manière prolongée. Ils laisseraient des marques sur la finition. Si vous nettoyez avec un chiffon traité chimiquement, assurez-vous de suivre les instructions de sécurité du produit de nettoyage.

Mise au rebut

Ce produit contient les composants suivants qui sont nocifs pour le corps humain et l'environnement.

- Plomb, qui est contenu dans la soudure.

Pour mettre au rebut le produit, consultez votre administration environnementale locale pour les réglementations.

Remarque

- Les illustrations et les images présentées dans ce document sont pour votre référence.
- Le contenu réel peut varier selon le produit fourni dans votre région.

Contenu de l'emballage

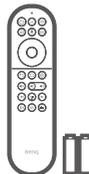
Déballer le colis avec précaution et vérifiez qu'il contient tous les éléments mentionnés ci-dessous. Certains des éléments peuvent ne pas être disponibles selon la région de votre achat. Si l'un de ces éléments fait défaut, contactez votre revendeur.



GV31



Dongle ATV (QS02)



Télécommande du projecteur
(Avec deux piles AAA/LR03)



Guide de démarrage rapide



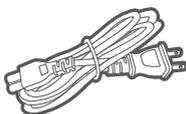
Déclarations réglementaires



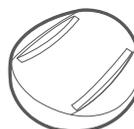
Carte de garantie
(Varie selon les régions)



Adaptateur secteur



Cordon d'alimentation
(Varie selon les régions)



Base

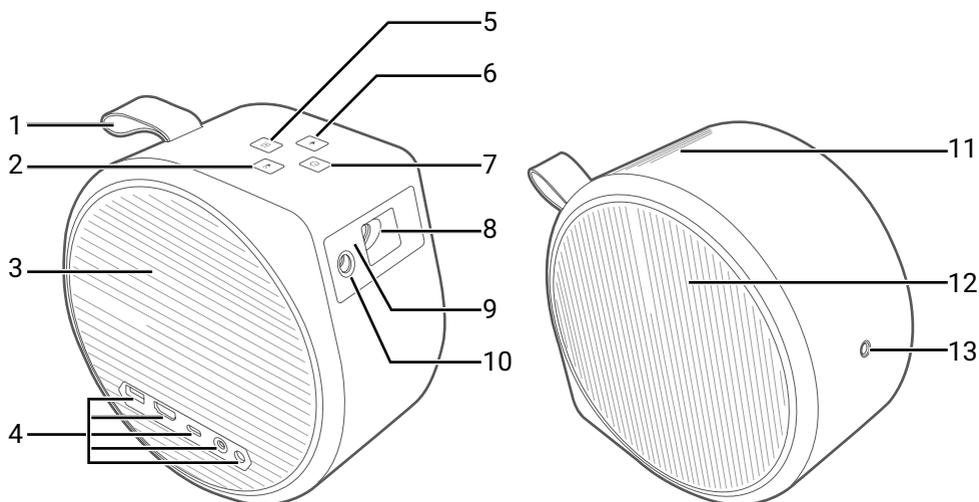
Remarque

- La durée de vie des DEL varie selon les conditions environnementales et l'utilisation. Les fonctions et spécifications du produit réel sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.
- Le remplacement des DEL n'est pas possible par l'utilisateur. Quand c'est nécessaire, veuillez contacter le centre de service.
- Certains des accessoires peuvent varier d'une région à une autre.
- La carte de garantie n'est fournie que dans certaines régions. Veuillez contacter votre revendeur pour des informations détaillées.
- Utilisez des accessoires d'origine pour assurer la compatibilité.
- Le type de prise du cordon d'alimentation peut changer en fonction des exigences régionales.

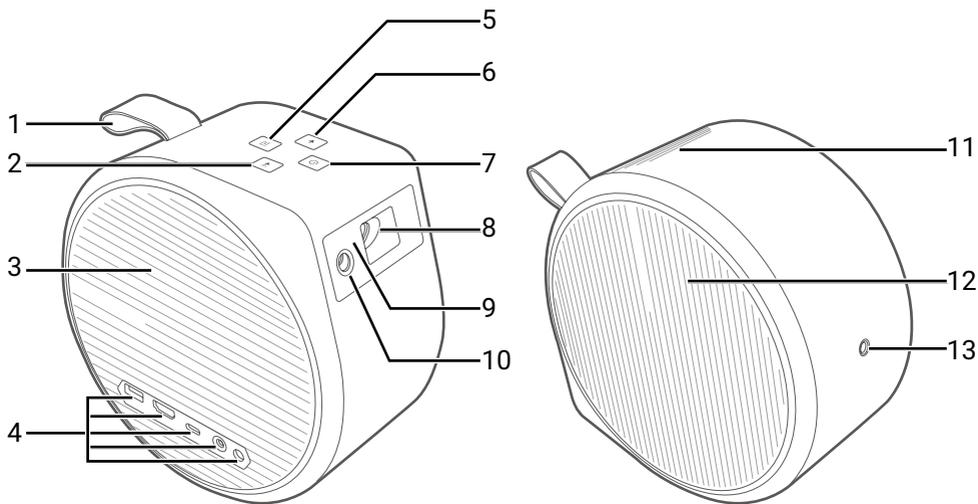
Introduction

Présentation du projecteur

Présentation

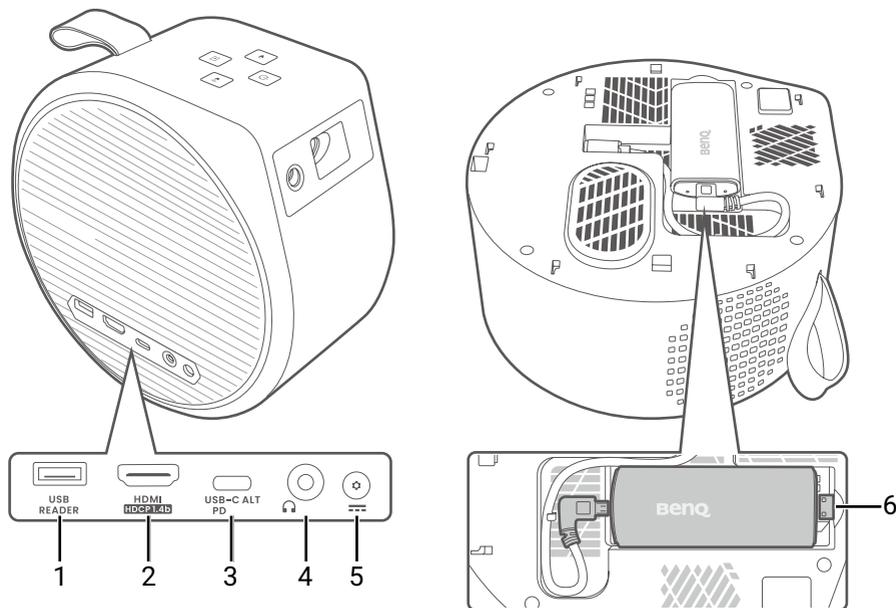


N°	Descriptions
1.	Sangle
2.	Bouton volume +
3.	Haut-parleur gauche et ventilation
4.	Ports E/S <ul style="list-style-type: none">• Voir « Ports E/S » à la page 15 pour des détails.• Voir « Connexions du projecteur » à la page 17 pour les connexions.
5.	Bouton de source d'entrée
6.	Bouton volume -
7.	Bouton et voyant d'alimentation



N°	Descriptions
8.	Objectif de projection
9.	Capteur IR
10.	Caméra autofocus
11.	Haut-parleur supérieur
12.	Haut-parleur droit et ventilation
13.	Trou de vis du trépied Voir « Travailler avec un trépied (acheté séparément) » à la page 67 pour des détails.

Ports E/S



N°

Descriptions

Port USB de type A

Voir les détails ci-dessous.

1.
 - « Lire les fichiers multimédia d'une clé USB » à la page 47
 - Alimentation. Voir « Caractéristiques » à la page 62.

Port HDMI (Version 1.4b)

2. Voir « Connexion filaire (port HDMI) » à la page 17 pour plus d'informations.

Port USB de type C

Voir les détails ci-dessous.

3.
 - « Alimentation » à la page 29
 - « Mettre à niveau votre projecteur » à la page 34
 - « Projection filaire » à la page 42
 - « Lire les fichiers multimédia d'une clé USB » à la page 47
 - « Transmission d'alimentation à un appareil USB-C » à la page 48

4. **Prise de sortie audio 3,5"**

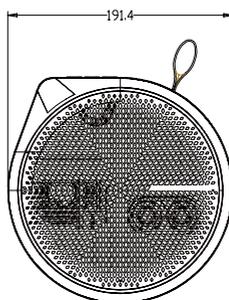
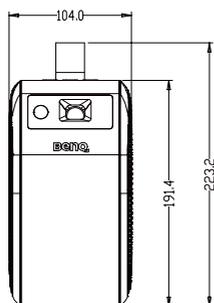
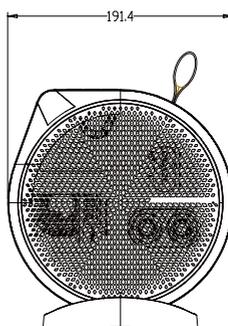
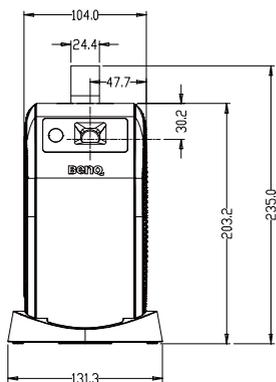
5. **Port de l'adaptateur secteur**

6. **Port HDMI interne (exclusivement pour QS02)**

Dimensions

Avec base : 131,3 (L) x 203,2 (H) x 191,4 (P) mm (5,2 x 8 x 7,5 po)

Sans base : 104 (L) x 191,4 (H) x 191,4 (P) mm (4,1 x 7,5 x 7,5 po)



Connexions du projecteur

Vous pouvez connecter votre appareil au projecteur de différentes manières pour projeter du contenu vidéo.

Connexion sans fil (via dongle ATV)

- Smartphone, tablette, ordinateur portable/PC (voir « [Projection sans fil](#) » à la page 42)
- Appareils Bluetooth (haut-parleurs, casque, souris, etc.)

Avant d'effectuer toute connexion sans fil, procédez comme suit :

- Installez le dongle ATV pour une connexion sans fil.
- Placez le projecteur à portée du point d'accès sans fil auquel vous envisagez de le connecter.

Connexion filaire (port HDMI)

- Appareil A/V
- Smartphone, tablette, ordinateur portable/PC

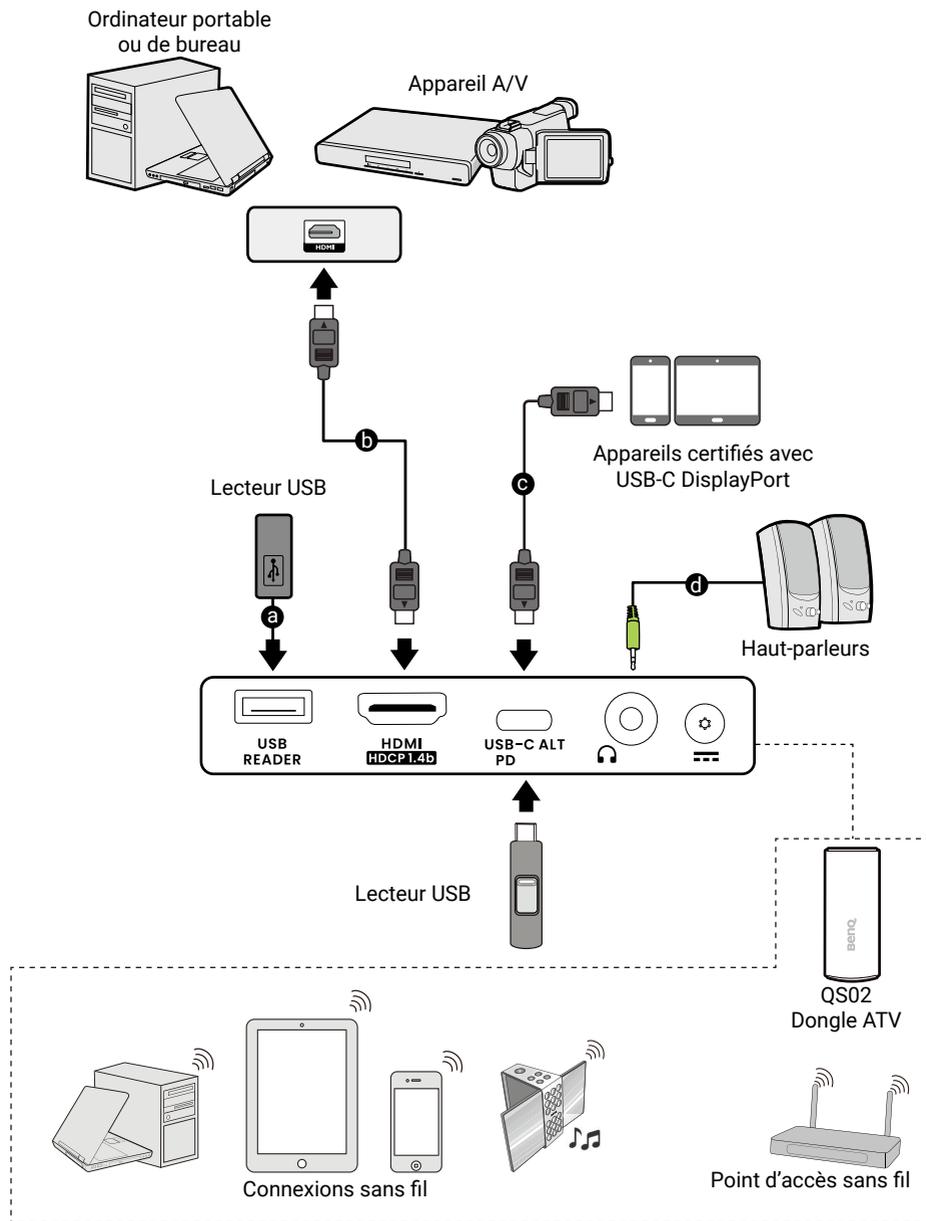
Connexion filaire (port USB-A)

- Lecteur flash USB-A (voir « [Lire les fichiers multimédia d'une clé USB](#) » à la page 47)

Connexion filaire (port USB-C)

- Smartphone, tablette, ordinateur portable/PC (voir « [Projection filaire](#) » à la page 42)
- Powerbank (voir « [Alimentation](#) » à la page 29 et « [Transmission d'alimentation à un appareil USB-C](#) » à la page 48)
- Lecteur flash USB-C (voir « [Lire les fichiers multimédia d'une clé USB](#) » à la page 47)

Avant d'effectuer des connexions câblées, assurez-vous d'utiliser le câble approprié pour chaque source et qu'il est bien branché. La connexion avec des câbles/appareils USB-C certifiés par l'USB-IF peut améliorer la compatibilité.

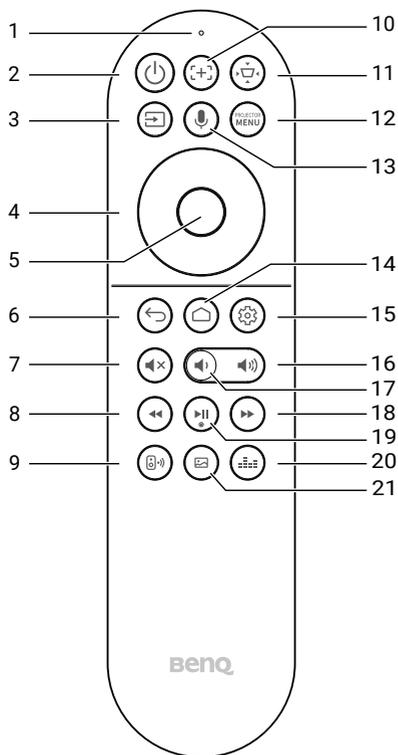


N°	Descriptions	N°	Descriptions
a.	Clé USB pour le lecteur média	c.	Câble USB-C certifié
b.	Câble HDMI	d.	Câble audio

Remarque

- Pour les connexions ci-dessus, certains câbles ne sont pas fournis avec le projecteur (voir « Contenu de l'emballage » à la page 12). Vous pouvez vous procurer ces câbles dans les magasins spécialisés en électronique.
- Les illustrations de connexion sont pour référence seulement.
- Si l'image vidéo sélectionnée ne s'affiche pas lors de la mise sous tension du projecteur et que la source vidéo sélectionnée est correcte, vérifiez que le périphérique vidéo est sous tension et fonctionne correctement. Vérifiez également que les câbles de signal sont bien connectés.
- Le haut-parleur intégré sera désactivé quand la prise AUDIO OUT est connectée.
- L'illustration ci-dessus est pour référence seulement.

Télécommande (télécommande du projecteur uniquement)

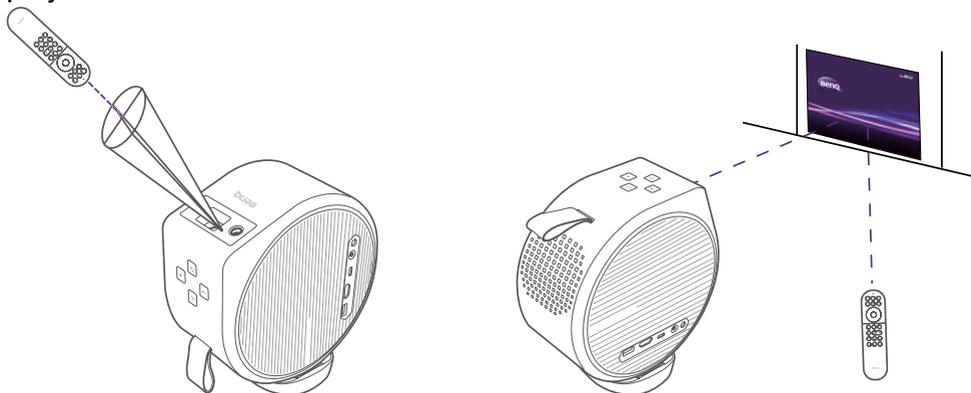


N°	Descriptions
1.	Microphone
2.	Alimentation
3.	Source
4.	Touches de direction

N°	Descriptions
5.	OK
6.	Précédent
7.	Muet
8.	Rembobiner
9.	Mode haut-parleur sans fil
10.	Mise au point
11.	Paramètres de géométrie : Trapèze
12.	Menu du projecteur
13.	Recherche vocale
14.	Écran d'accueil Android TV
15.	Paramètres Android TV
16.	Volume +
17.	Volume -
18.	Avance rapide
19.	Lecture/Pause
20.	Mode son
21.	Mode d'image

Portée efficace de la télécommande

Le projecteur est équipé d'un capteur de télécommande IR situé à l'avant du projecteur avec une portée de 8 mètres (~26 pieds) à un angle de 30 degrés (gauche et droite) et 20 degrés (haut et bas). Avant le processus d'association de la télécommande pendant l'assistant de configuration (voir « [Mise sous tension et configuration initiale](#) » à la page 30), la télécommande ne peut être utilisée qu'en la pointant directement vers le capteur IR ou en réfléchissant le signal IR sur un mur/écran, en veillant à ce qu'il n'y ait aucun obstacle entre la télécommande et le capteur IR du projecteur.



Une fois la télécommande associée au dongle ATV installé dans le projecteur, vous pourrez l'utiliser sous n'importe quel angle dans un rayon de 8 mètres (~26 pieds).

Remarque

La fonctionnalité de recherche vocale sur la télécommande n'est disponible qu'une fois la télécommande associée au projecteur pendant le processus de l'assistant d'installation. Voir « [Mise sous tension et configuration initiale](#) » à la page 30 pour plus de détails.

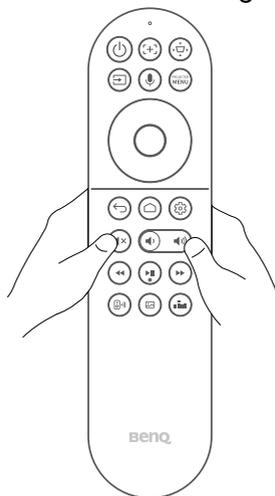
Allumer le projecteur par la télécommande

Allumer le projecteur via la télécommande n'est pas activé par défaut. Pour l'activer, appuyez **PROJECTOR MENU** > **Système** > **Utiliser la télécommande pour allumer**. Une fois activé, le projecteur recherche les signaux de la télécommande quand il est éteint et peut épuiser graduellement la batterie.

Allumer/Éteindre le rétroéclairage de la télécommande

Grâce au rétroéclairage de la télécommande, vous pouvez voir les touches quand vous appuyez dessus dans l'obscurité.

Appuyez et maintenez le bouton Muet  et le bouton Volume +  de la télécommande pour allumer/éteindre le rétroéclairage. Pour économiser les piles, vous pouvez éteindre le rétroéclairage.



Installation

Choix de l'emplacement

Avant de choisir un emplacement d'installation de votre projecteur, prenez les facteurs suivants en considération :

- Taille et position de votre écran
- Emplacement de la prise électrique
- Disposition et distance entre le projecteur et les autres appareils
- Emplacement et distance entre le projecteur et le point d'accès sans fil

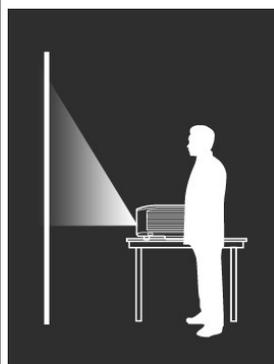
Vous pouvez installer le projecteur des manières suivantes :

- **Table avant**

Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est placé près du sol devant l'écran. Il s'agit du positionnement le plus courant lorsqu'une installation rapide et une bonne portabilité sont souhaitées.

Allumez le projecteur et sélectionnez les réglages suivants dans le menu des réglages du projecteur. Voir « [Installation](#) » à la page 54 pour plus de détails :

Installation > Pos. du projecteur > Table avant

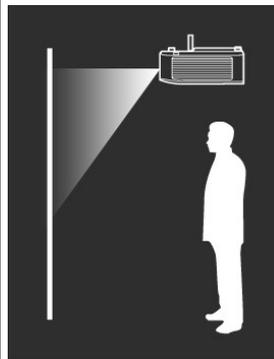


- **Plafond avant**

Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est en l'air proche du plafond, devant l'écran.

Allumez le projecteur et sélectionnez les réglages suivants dans le menu des réglages du projecteur. Voir « [Installation](#) » à la page 54 pour plus de détails :

Installation > Pos. du projecteur > Plafond avant



Remarque

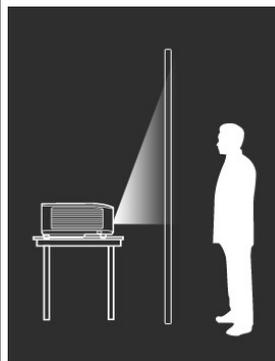
Le projecteur ne comporte pas de composants/équipements de montage au plafond. Quand vous choisissez d'utiliser un emplacement au plafond, vous devez le placer sur une étagère surélevée et plane achetée séparément. Assurez-vous que l'étagère est suffisamment stable pour supporter le poids du projecteur. Fixez correctement l'étagère pour empêcher le projecteur de tomber.

- **Table arrière**

Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est placé près du sol derrière l'écran. Allumez le projecteur et sélectionnez les réglages suivants dans le menu des réglages du projecteur. Voir « [Installation](#) » à la page 54 pour plus de détails :
Installation > Pos. du projecteur > Table arrière

Remarque

Un écran de rétroprojection spécial est nécessaire.

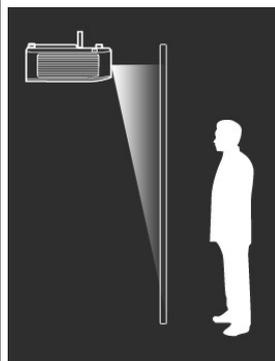


- **Plafond arrière**

Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est en l'air proche du plafond, derrière l'écran. Allumez le projecteur et sélectionnez les réglages suivants dans le menu des réglages du projecteur. Voir « [Installation](#) » à la page 54 pour plus de détails :
Installation > Pos. du projecteur > Plafond arrière

Remarque

- Un écran de rétroprojection spécial est nécessaire.
- Le projecteur ne comporte pas de composants/équipements de montage au plafond. Quand vous choisissez d'utiliser un emplacement au plafond, vous devez le placer sur une étagère surélevée et plane achetée séparément. Assurez-vous que l'étagère est suffisamment stable pour supporter le poids du projecteur. Fixez correctement l'étagère pour empêcher le projecteur de tomber.

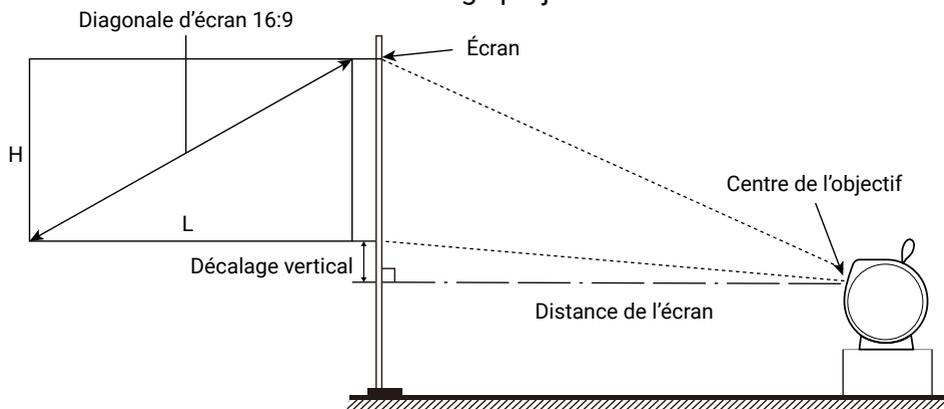


Identification de la taille d'image souhaitée

La distance entre l'objectif du projecteur et l'écran, le réglage du zoom et le format vidéo ont chacune une incidence sur la taille de l'image projetée.

Dimensions de projection

Le format de l'écran est 16:9 et l'image projetée est au format 16:9.



Taille d'écran		L (mm)	H (mm)	Distance de l'écran (mm)
Pouce	mm			
30	762	664	374	797
40	1016	886	498	1063
50	1270	1107	623	1328
60	1524	1328	747	1594
70	1778	1550	872	1860
80	2032	1771	996	2125
90	2286	1992	1121	2391
100	2540	2214	1245	2657
110	2794	2435	1370	2922
120	3048	2657	1494	3188

Par exemple, si vous utilisez un écran de 100 pouces, la distance de projection recommandée est de 2657 mm.

Si la distance de projection mesurée est de 2391 mm, la taille de l'écran projeté est de 90 pouces.

Remarque

- Toutes les mesures sont approximatives et peuvent varier des tailles réelles.
- Pour optimiser votre qualité de projection, nous suggérons de consulter les valeurs listées dans les lignes non grises pour la projection.
- Si vous avez l'intention d'installer le projecteur de façon permanente, BenQ vous recommande de tester physiquement la taille et la distance de projection à l'emplacement précis d'installation du projecteur avant de l'installer de façon permanente, afin de prendre en compte les caractéristiques optiques de ce projecteur. Cela vous aidera à déterminer la position de montage exacte la mieux adaptée à l'emplacement de votre installation.

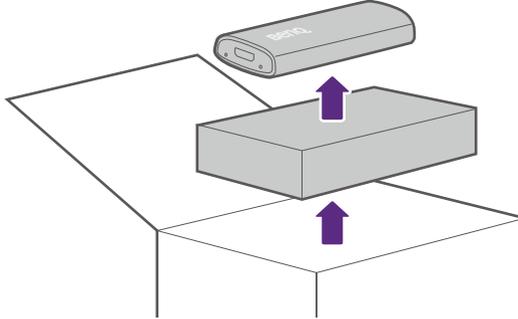
Utilisation du projecteur à l'extérieur

Le projecteur est principalement conçu pour une utilisation en intérieur mais sa conception portable lui permet également de prendre en charge une utilisation occasionnelle en extérieur. Lorsque vous utilisez le projecteur à l'extérieur, les éléments suivants sont suggérés pour améliorer l'expérience visuelle :

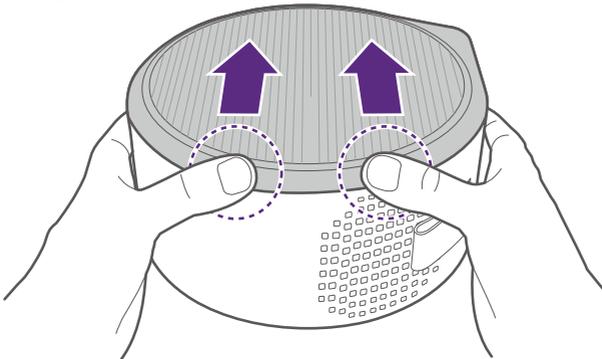
- Installez le projecteur sur un trépied s'il n'y a pas de surface plane pour placer le projecteur. Voir « [Travailler avec un trépied \(acheté séparément\)](#) » à la page 67 pour plus de détails.
- Réglez le mode d'image sur le paramètre le plus approprié (p.ex. **Lumineux**, pour un environnement très éclairé). Voir « [Mode d'image](#) » à la page 50 pour plus de détails.

Installation du dongle ATV

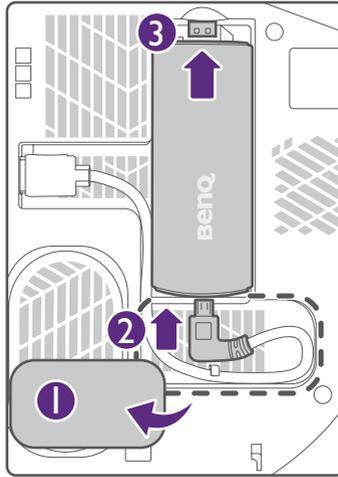
1. Trouvez le dongle ATV fourni dans l'emballage.



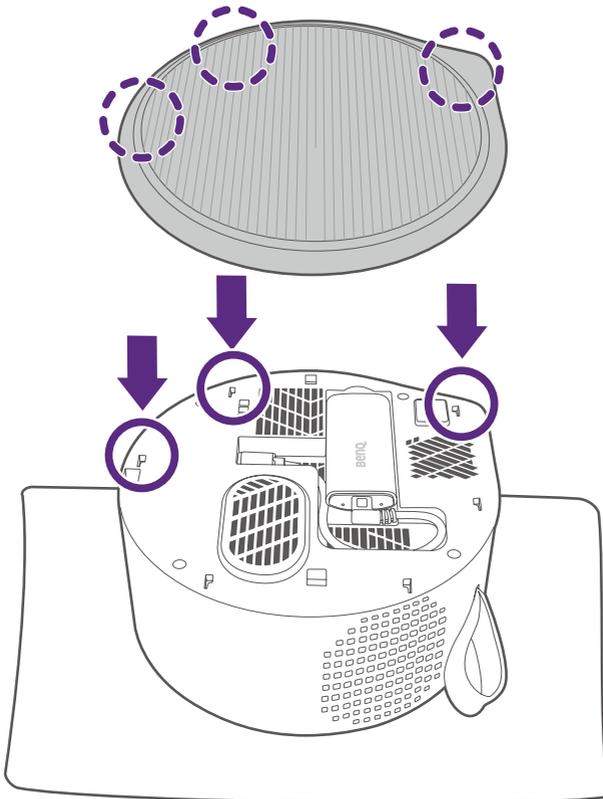
2. Placez le projecteur sur une surface plane et stable recouverte d'une feuille de protection, le haut-parleur droit vers le haut. Assurez-vous que le haut-parleur arrière est orienté vers vous, avec la sangle à droite.
3. Avec vos deux pouces, poussez le bord du couvercle du haut-parleur droit afin qu'il glisse vers l'avant, puis retirez le couvercle du projecteur.



4. Retirez l'éponge adhésive qui recouvre le compartiment du câble d'alimentation micro USB.
5. Orientez le dongle ATV de manière à ce que le logo BenQ soit orienté vers le haut, puis connectez le câble d'alimentation micro USB au port situé à l'arrière du dongle et poussez le dongle dans le connecteur HDMI du projecteur jusqu'à ce que vous entendiez un déclic.



6. Aligned le couvercle du haut-parleur droit sur le projecteur de manière à ce que les crochets du couvercle s'alignent sur les ouvertures correspondantes du projecteur, puis réinstallez le couvercle supérieur sur le projecteur.



Alimentation

Alimentez votre projecteur d'une des méthodes suivantes :

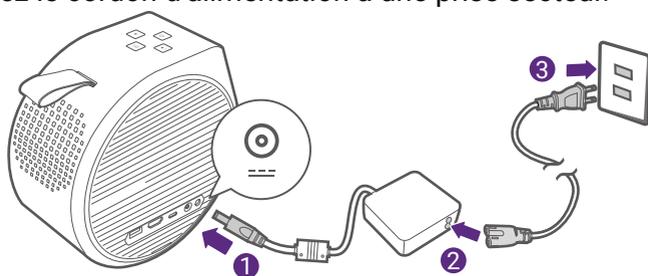
- (Recommandé) Via l'adaptateur secteur et le cordon d'alimentation fournis. Le **Mode d'alimentation** est basculé sur **Normal** ou sur le mode précédent que vous avez défini.
- Via un powerbank ou un adaptateur secteur avec connecteur USB-C ou câble USB-C certifiés par l'USB-IF. Voir les informations PD dans « [Caractéristiques](#) » à la page 62 pour plus de détails. Le **Mode d'alimentation** est basculé sur **Normal** ou sur le mode précédent que vous avez défini.
- Via la batterie intégrée une fois qu'elle est complètement chargée. Le **Mode d'alimentation** du projecteur est automatiquement basculé sur **Faible puissance**.

Remarque

- Le port USB-C peut fournir une alimentation aux appareils connectés. Pour plus d'informations, voir « [Transmission d'alimentation à un appareil USB-C](#) » à la page 48.
- Le port USB-A peut fournir une alimentation aux appareils connectés. Voir « [Caractéristiques](#) » à la page 62.
- Veuillez utiliser l'adaptateur secteur fourni pour éviter des dangers potentiels tels que l'électrocution et l'incendie.

Charger la batterie

1. Assurez-vous que la prise appropriée a été correctement assemblée, puis connectez l'adaptateur au port de l'adaptateur secteur.
2. Connectez le cordon d'alimentation à une prise secteur.

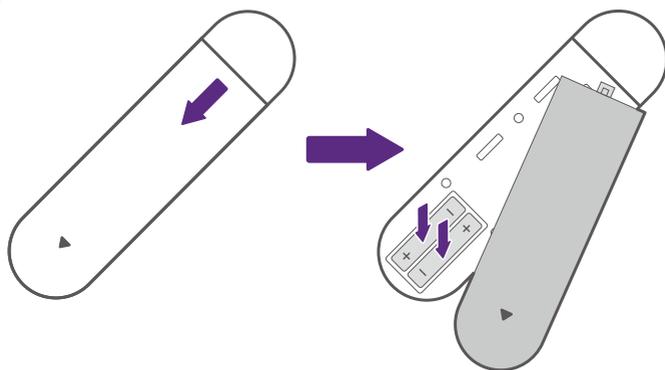


Le voyant à diode d'alimentation s'allumera en fonction de son état de charge. Pour une charge complète, attendez qu'il reste allumé en vert (voir « [Voyant à diode d'alimentation](#) » à la page 31 pour plus d'informations sur le comportement du voyant à diode). Cela prend environ 3 heures.

Pour commencer

Mise sous tension et configuration initiale

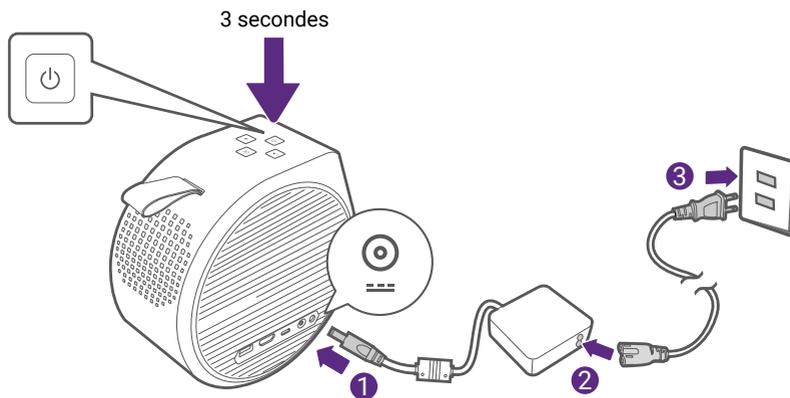
1. Choisissez un emplacement et une taille d'image préférés en suivant les instructions de « [Choix de l'emplacement](#) » à la page 23. Assurez-vous que le dongle ATV a été installé. Voir « [Installation du dongle ATV](#) » à la page 27 pour plus de détails.
2. Installez les piles de la télécommande.
Avant de pouvoir commencer à utiliser la télécommande, vous devez installer les piles fournies dans la télécommande.
 - Faites glisser le couvercle des piles vers l'extérieur.
 - Insérez les piles dans le sens indiqué ci-dessous.
 - Remettez le couvercle des piles sur la télécommande en le faisant glisser.



Remarque

N'exposez pas la télécommande et les piles à des environnements où les températures sont élevées et où le taux d'humidité est excessif, comme une cuisine, une salle de bain, un sauna, une véranda ou une voiture fermée.

3. Connectez l'alimentation au projecteur. Si vous mettez le projecteur en marche pour la première fois, chargez la batterie ou alimentez le projecteur jusqu'à ce que le voyant à diode d'alimentation s'allume en vert. Pour plus d'informations, voir « [Charger la batterie](#) » à la page 29. Appuyez et maintenez le bouton d'alimentation  du projecteur pendant 3 secondes. Le voyant d'alimentation clignotera en vert lentement.



Remarque

- Quand vous alimentez directement le projecteur via l'adaptateur secteur fourni, veuillez utiliser le câble d'alimentation fourni pour éviter des dangers potentiels tels que l'électrocution et l'incendie.
 - Avant d'associer la télécommande à votre projecteur, vous devez vous assurer que votre télécommande est à portée du capteur IR du projecteur. Voir « [Portée efficace de la télécommande](#) » à la page 21 pour plus de détails.
 - Allumer via la télécommande n'est pas activé par défaut. Pour l'activer, allez à **Système > Utiliser la télécommande pour allumer**.
 - Allumer la télécommande ne fonctionnera pas si vous n'avez pas terminé la procédure de l'assistant de configuration ou si le niveau de la batterie du projecteur est inférieur à 5%.
4. Allumez le projecteur et suivez les instructions à l'écran pour terminer la configuration initiale. Quand il vous est demandé de configurer votre télécommande, sélectionnez « **Pas maintenant** » pour continuer. Vous pouvez consulter le manuel d'utilisation QS02 sur Support.BenQ.com pour plus d'informations.
 5. Vérifiez si un micrologiciel mis à jour est disponible pour votre produit. Consultez « [Mettre à niveau votre projecteur](#) » à la page 34.
 6. Choisissez un scénario préféré.
 - « [Regarder des vidéos en continu](#) » à la page 39
 - « [Projection](#) » à la page 42
 - « [Lire de la musique avec votre projecteur](#) » à la page 44

Voyant à diode d'alimentation

Scénario	État de la diode	État d'alimentation
Allumer/Éteindre	Vert clignotant	Mise sous/hors tension correcte
	Rouge clignotant	Batterie faible (moins de 5%)

Scénario	État de la diode	État d'alimentation
Charge avec adaptateur	Vert continu	Pleine charge
	Rouge continu	En charge
Mode de la batterie <ul style="list-style-type: none"> • Sous tension : Continu • Économie d'énergie/ audio seulement : Clignotement lent 	Vert continu/ clignotement lent	Capacité de la batterie : 60% - 100%
	Rouge continu/ clignotement lent	Capacité de la batterie : 21% - 59%
	Rouge clignotant/ clignotement lent	Capacité de la batterie : < 20%

Options du menu d'alimentation

Appuyez le bouton  de la télécommande ou du projecteur pour faire apparaître le menu d'alimentation.

Élément	Description
Éteint	Permet d'éteindre le projecteur.
Mode audio uniquement	Permet d'éteindre l'écran pendant que la lecture de la musique se poursuit. Pour plus d'informations, voir « Éteindre l'écran pendant la lecture de musique » à la page 45.
En veille	Permet de mettre le projecteur et le dongle ATV en mode économie d'énergie quand ils ne sont pas utilisés. Pour désactiver le mode En veille , appuyez le bouton  .

Arrêt du projecteur

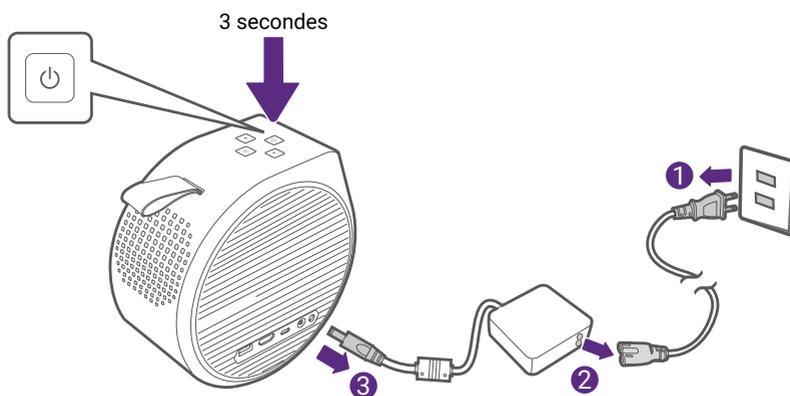
Appuyez et maintenez le bouton d'alimentation  du projecteur pendant plus de 3 secondes et le projecteur s'éteindra directement.

Le voyant d'alimentation clignotera en vert. Les ventilateurs peuvent continuer à fonctionner afin de refroidir le système.

Si le projecteur ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée, débranchez le câble d'alimentation de la prise secteur, et retirez les piles de la télécommande.

Remarque

Un appui court du bouton d'alimentation du projecteur ou de la télécommande déclenche une boîte de confirmation d'arrêt. Dans ce cas, appuyez à nouveau le bouton d'alimentation pour éteindre le projecteur.



Mettre à niveau votre projecteur

Il est conseillé de mettre à jour le projecteur avec la dernière version du micrologiciel afin d'optimiser l'expérience utilisateur.

Tutoriel vidéo



[Mise à niveau du micrologiciel](#)

1. Visitez Support.BenQ.com et téléchargez les nouveaux fichiers du micrologiciel (si disponible) de votre projecteur. Enregistrez les fichiers du micrologiciel sur une clé USB au format de disque FAT32. Vous devriez également télécharger le dernier manuel d'utilisation à titre de référence.
2. Maintenez une alimentation stable au projecteur via l'adaptateur secteur. N'éteignez pas le projecteur.
3. Connectez la clé USB au port USB-C.
4. Allez sur **Système > Mise à jour système > Mise à jour USB** sur votre projecteur pour démarrer la mise à niveau. Attendez que l'on vous demande de terminer la configuration initiale. La mise à niveau est terminée.

Remarque

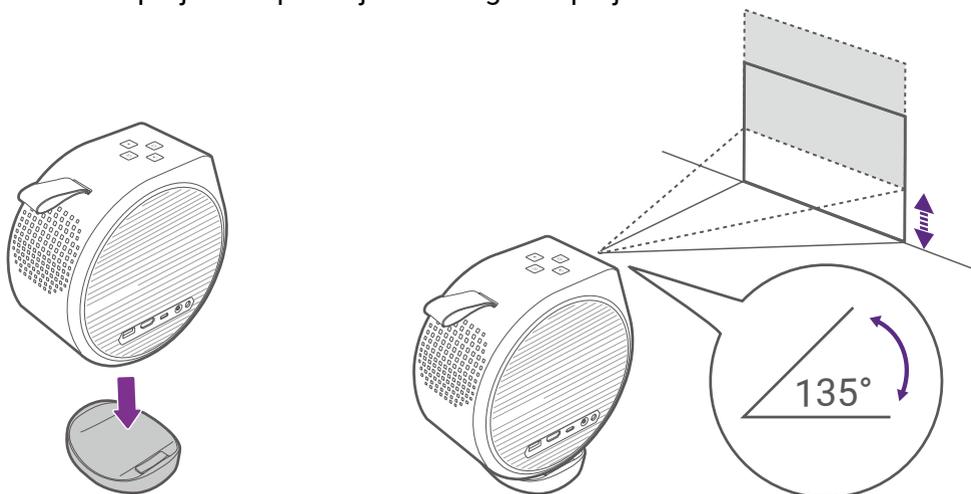
Vérifiez s'il y a des fichiers de micrologiciel et le manuel d'utilisation mis à jour du dongle ATV QS02 sur Support.BenQ.com. Découvrez les mises à jour depuis l'avis de mise à niveau. Si une nouvelle version du micrologiciel est disponible, il est recommandé de mettre à niveau le dongle pour obtenir les meilleures performances.

Ajustement de l'image projetée

Ajustement de l'angle de projection

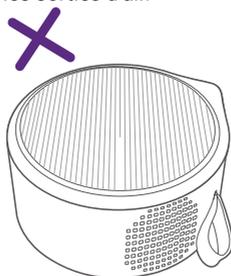
Le projecteur est doté d'une base qui maintient le projecteur et vous permet d'ajuster l'angle de projection.

Placez le projecteur correctement sur la base jusqu'à un déclic et faites tourner le projecteur pour ajuster l'angle de projection.



Remarque

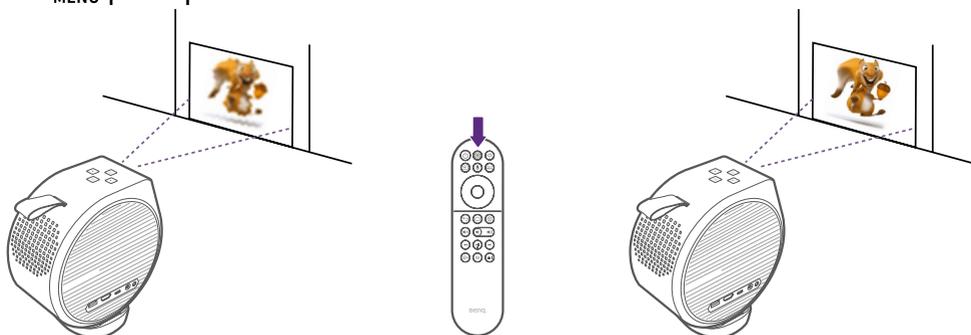
- L'angle maximum d'ajustement est de 135 degrés.
- Si l'écran et le projecteur ne sont pas perpendiculaires l'un par rapport à l'autre, l'image projetée devient trapézoïdale. Pour corriger ceci, voir « [Trapèze](#) » à la [page 37](#) pour des détails.
- Quand le projecteur est allumé, NE PLACEZ PAS le projecteur avec ses sorties d'air gauche ou droit vers le bas, car cela bloquerait les sorties d'air.



Réglage fin de la netteté de l'image

Pour améliorer la netteté de l'image, ajustez la mise au point.

- Ajustement de la mise au point en temps réel : Vous pouvez permettre au projecteur d'effectuer une mise au point automatique de l'image en temps réel via le menu des paramètres en configurant **Mise au point > Ajustement en temps réel** sur **Activ**. Quand le projecteur est déplacé ou que la distance de projection est changée, la fonction est exécutée automatiquement. La distance effective entre l'objectif de projection et l'écran est de 3,2 mètres. Voir « [Mise au point](#) » à la page 53 pour plus d'informations.
- Mise au point auto : Appuyez le bouton de mise au point **[+]** de la télécommande et le projecteur effectuera automatiquement la mise au point de l'image. Quand la mise au point est terminée, appuyez **↩** / **PROJECTOR MENU** pour quitter.



- Mise au point manuelle : Vous pouvez également effectuer une mise au point manuelle de l'image en appuyant le bouton de mise au point **[+]** de la télécommande et en appuyant sur les boutons **◀** gauche ou droit **▶** de la télécommande alors que le guide de mise au point est toujours affiché à l'écran, ou en utilisant **Mise au point > Mise au point manuelle** dans le menu des paramètres. Voir « [Mise au point](#) » à la page 53 pour plus d'informations.

Remarque

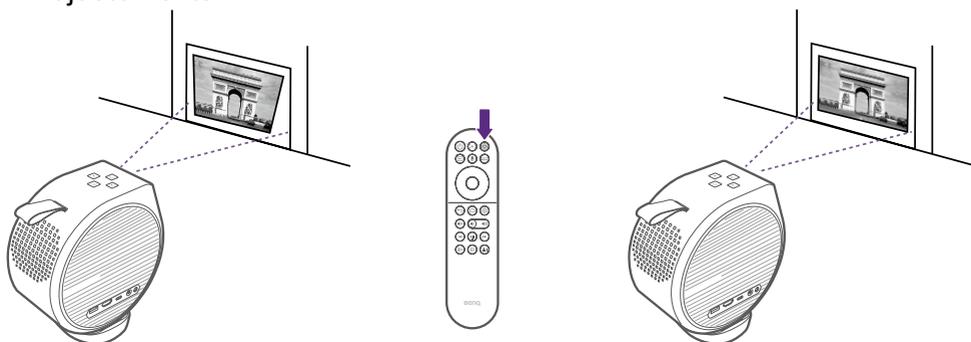
Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur lorsque la lumière est allumée. La lumière forte de l'objectif peut provoquer des dommages oculaires.

Adapter l'image à votre écran

Trapèze

L'effet trapèze correspond au fait qu'une image projetée est sensiblement plus large en haut / bas / gauche / droite. C'est le cas lorsque le projecteur n'est pas perpendiculaire à l'écran. L'écran effectue automatiquement la correction trapézoïdale lorsque le projecteur se déplace.

- Trapèze vertical auto : Disponible depuis **Installation** > **Trapèze vertical auto** dans le menu des paramètres. Quand le projecteur est déplacé ou que l'angle de projection est changé, la fonction est exécutée automatiquement.
- Trapèze manuel : Disponible en appuyant le bouton  de la télécommande ou depuis **Installation** > **Correction du trapèze vertical**. Suivez simplement les instructions à l'écran pour effectuer les ajustements.

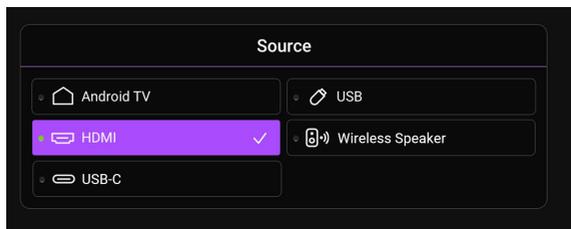


Une fois les ajustements effectués, appuyez  / **PROJECTOR MENU** pour enregistrer vos modifications et revenir au menu précédent.

Changer la source d'entrée

Par défaut, le projecteur accède à l'interface **Android TV** chaque fois qu'il est allumé. Une fois allumé, quand un appareil est connecté à un de ses ports d'entrée, le projecteur permute automatiquement sur cette source d'entrée.

Pour permuter entre les sources d'entrée et **Android TV**, appuyez le bouton source  de la télécommande et sélectionnez la source d'entrée souhaitée dans le menu source.



Vous pouvez également appuyer le bouton accueil  de la télécommande pour revenir à l'écran d'accueil **Android TV** à tout moment.

Regarder des vidéos en continu

Assurez-vous que le dongle ATV (QS02) a été installé et connecté correctement à un réseau sans fil. Android TV est le système d'exploitation du projecteur qui vous permet de projeter des vidéos sans fil et d'utiliser des applis de diffusion en continu.

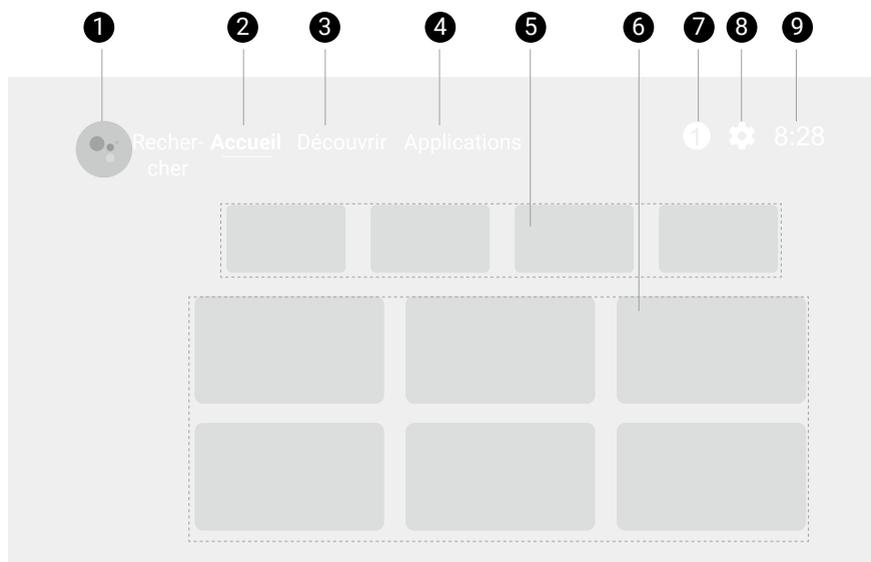
Remarque

Pour le manuel d'utilisation du dongle ATV (QS02), visitez Support.BenQ.com.

L'écran d'accueil ATV

Au premier démarrage ou lorsque la source d'entrée est réglée sur ATV, le projecteur affiche l'interface **Android TV**. Si le projecteur projette depuis une source, vous pouvez revenir au mode **Android TV** en appuyant la touche  sur votre télécommande ou en sélectionnant ATV dans le menu de la source d'entrée.

L'écran d'accueil **Android TV** comporte les éléments suivants :



Remarque

L'écran réel peut varier selon votre version de micrologiciel d'**Android TV**.

N°	Élément	Description
①	Google Assistant	Appuyez le bouton Google Assistant de votre télécommande pour parler à Google.
②	Accueil	Accédez à l'écran d'accueil Android TV.
③	Découvrir	Accès à des recommandations personnalisées.
④	Applications	Accédez à toutes les applis installées et à Google Play.
⑤	Applis recommandées/ Mes favoris	<ul style="list-style-type: none"> • Accédez aux applis recommandées ou aux services de vidéo à la demande. • Accédez aux applis qui ont été ajoutées aux favoris par la touche Favoris.
⑥	Contenu recommandé	Accès au contenu recommandé par la chaîne/le service de diffusion spécifié.
⑦	Message	Accédez aux notifications.
⑧	Paramètres	Accédez aux menus de paramètres Android.
⑨	Heure système	Affiche l'heure.

Choisir un mode d'image approprié pour la diffusion vidéo

Vous disposez d'une variété de modes d'image pour différents scénarios dans **Mode d'image**. Appuyez le bouton  sur la télécommande pour plus d'options. Habituellement **Cinéma** et **Salon** sont recommandés pour regarder des films. Voir « [Mode d'image](#) » à la page 50 pour plus d'informations.

Choisir un mode son approprié pour la diffusion vidéo

En général, vous pouvez sélectionner un mode son dans **Mode son** pour correspondre à votre scénario. Appuyez le bouton  sur la télécommande pour plus d'options. **Cinéma extra grave** étant recommandé pour regarder des films, davantage d'options sont proposées pour améliorer votre expérience cinématographique. Voir « [Mode son](#) » à la page 50 pour plus d'informations.

Personnaliser un mode son

1. Allez à **Son > Util.**
2. Ajustez la fréquence comme vous le souhaitez.
3. Appuyez  /  sur la télécommande pour enregistrer les changements et quitter.

Pour appliquer le mode son personnalisé, appuyez le bouton  de la télécommande et sélectionnez **Util.**

Remarque

Appuyez **Son > Réinitialiser les paramètres audio** pour réinitialiser les paramètres audio aux valeurs par défaut.

Projection

Projection sans fil

La projection sans fil n'est possible que si le dongle ATV (QS02) fourni est installé et si le projecteur et votre appareil sont connectés au même réseau sans fil. Consultez le manuel d'utilisation QS02 sur Support.BenQ.com ou scannez le code QR suivant pour des instructions sur comment projeter sans fil.

Tutoriel vidéo



[Projection sans fil](#)

Projection filaire

À l'aide d'un câble HDMI ou certifié USB-C 3.0, vous pouvez connecter un appareil doté de fonctionnalités HDMI ou DisplayPort pour diffuser des vidéos et des images sur le projecteur.

Remarque

Tous les appareils équipés d'un port USB-C ne disposent pas de la fonctionnalité DisplayPort. Consultez la documentation de votre appareil pour plus de précisions.

Pour connecter un appareil avec HDMI ou USB-C avec DisplayPort :

1. Connectez l'appareil au port HDMI ou USB-C sur le projecteur avec un câble certifié. Une notification auto apparaît indiquant qu'un appareil est connecté.
2. Confirmez si vous voulez projeter la vidéo de l'appareil. La vidéo de l'appareil sera affichée une fois le signal de l'appareil détecté.

Remarque

Si aucun signal n'est détecté ou si le signal est interrompu, un message apparaîtra, vérifiez à nouveau la connexion du câble.

3. Utilisez le menu source ou appuyez le bouton accueil  pour quitter et revenir à l'écran d'accueil **Android TV**.

4. Si l'appareil reste connecté et que vous voulez à nouveau projeter sa vidéo, appuyez le bouton source , puis sélectionnez le port correspondant dans le menu source.

Remarque

- Certains ordinateurs comportent de ports HDMI qui ne transmettent pas l'audio, dans de tels cas, un câble audio séparé doit être connecté au projecteur.
- Certains ordinateurs portables n'activent pas automatiquement leur port vidéo externe lorsqu'ils sont connectés à un projecteur. Pour activer ou désactiver l'affichage externe, vous pouvez généralement utiliser la combinaison de touches Fn + F3 ou CRT/LCD. Sur votre ordinateur portable, recherchez la touche de fonction CRT/LCD ou une touche de fonction portant un symbole de moniteur. Appuyez simultanément sur la touche Fn et la touche illustrée. Consultez le manuel de l'utilisateur de votre ordinateur portable pour connaître la combinaison de touches exacte.

Conseil

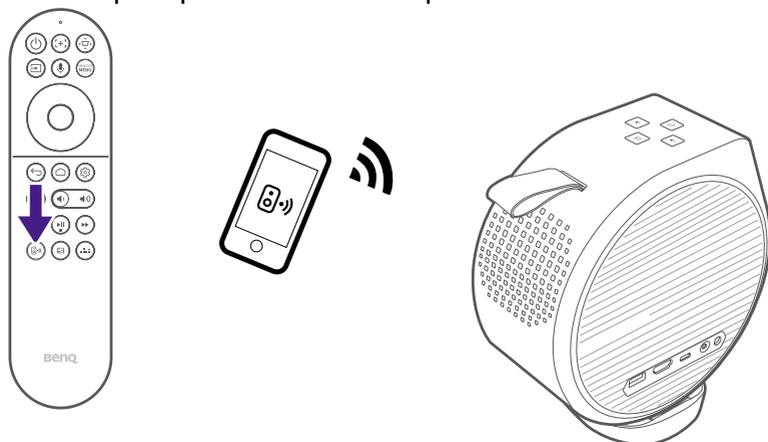
Votre projecteur est doté d'un transfert vidéo/audio et de la transmission d'alimentation à partir du port USB-C. Grâce à cette fonctionnalité, vous pouvez recharger votre console de jeu (avec sortie vidéo USB-C) directement pendant le jeu, sans aucune autre station d'accueil. Voir « [Transmission d'alimentation à un appareil USB-C](#) » à la page 48 pour des détails.

Lire de la musique avec votre projecteur

Avec les haut-parleurs intégrés, vous pouvez apprécier la lecture de musique via le projecteur sans écran de projection. Le projecteur peut fonctionner comme haut-parleur ordinaire ou haut-parleur sans fil.

Transformer votre projecteur en haut-parleur sans fil

1. Assurez-vous que le dongle ATV est correctement installé (voir « [Installation du dongle ATV](#) » à la page 27).
2. Allumez le projecteur (voir « [Mise sous tension et configuration initiale](#) » à la page 30).
3. Appuyez le bouton du mode haut-parleur sans fil  sur la télécommande ou appuyez le bouton de la source d'entrée  > **Haut-parleur sans fil**. Le projecteur arrête de projeter et passe en mode haut-parleur sans fil.
4. Connectez votre appareil mobile et le projecteur (avec le dongle ATV QS02 installé) au même réseau sans fil.
5. Lancez l'application musicale sur votre appareil mobile et utilisez la fonction de diffusion via Chromecast. Trouvez le QS02 comme appareil de diffusion pour profiter de la musique en continu.

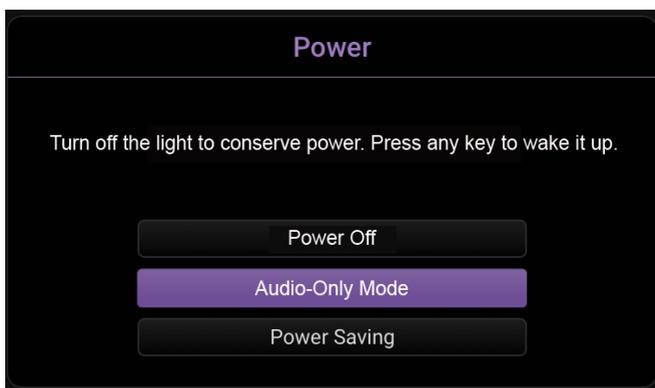


Éteindre l'écran pendant la lecture de musique

Vous pouvez apprécier la lecture de musique via le projecteur sans écran de projection.

Appuyez le bouton  de la télécommande ou du projecteur, et sélectionnez le **Mode audio uniquement** pour passer le projecteur en mode audio uniquement. L'écran s'éteint pendant que la lecture de la musique se poursuit.

Pour arrêter la lecture ou pour effectuer d'autres opérations, appuyez n'importe quelle touche de la télécommande pour faire revenir l'écran de projection.



Connecter le projecteur à un haut-parleur / casque Bluetooth externe

Disponible uniquement quand la source d'entrée est ATV.

1. Assurez-vous que le dongle ATV est correctement installé (voir [« Installation du dongle ATV » à la page 27](#)).
2. Allumez le projecteur (voir [« Mise sous tension et configuration initiale » à la page 30](#)).
3. Appuyez le bouton  de la télécommande.
4. Sélectionnez **Télécommandes et accessoires**.
5. Sélectionnez **Ajouter un accessoire**.
6. Activez le mode d'association Bluetooth sur le haut-parleur ou le casque.

7. Sélectionnez le haut-parleur ou le casque dans la liste des appareils affichée à l'écran.

8. Sélectionnez **Associer**.

Quand le projecteur et le haut-parleur ou le casque ont été connectés avec succès, l'appareil sera étiqueté connecté dans **Réseau et Internet**. Vous pouvez maintenant transmettre l'audio de l'ATV au haut-parleur ou au casque.

Remarque

- Cette fonction est disponible uniquement quand la source d'entrée est ATV. Même lorsque le projecteur est permuté vers d'autres sources d'entrée, telles que HDMI, comme l'ATV fonctionne toujours en arrière-plan, il continuera à transmettre l'audio de l'ATV vers le haut-parleur ou le casque Bluetooth connecté.
- Le projecteur ne prend pas en charge les reconnections automatiques avec les appareils précédemment associés. Pour vous reconnecter à un appareil associé ou vous connecter à un autre appareil, répétez les étapes ci-dessus.

Lire les fichiers multimédia d'une clé USB

Pour lire les fichiers multimédia stockés sur une clé USB, vous devez effectuer les connexions et les réglages correctement.

1. Assurez-vous que le dongle ATV est installé correctement (voir [« Installation du dongle ATV » à la page 27](#)).
2. Connectez votre clé USB au port USB-A ou USB-C du projecteur.
3. Appuyez le bouton source  de la télécommande et sélectionnez **USB** dans le menu source.
4. Suivez les instructions à l'écran. Cliquez sur **Applications** depuis l'écran d'accueil ATV.



5. Lancez une appli lecteur média pour accéder aux fichiers multimédia stockés sur votre clé USB. Les formats de fichiers pris en charge pour la lecture peuvent varier d'une appli à l'autre.

Transmission d'alimentation à un appareil USB-C

Disponible uniquement quand le projecteur est alimenté par l'adaptateur secteur fourni.

Grâce à la fonction de transmission d'alimentation, votre projecteur peut alimenter un appareil USB-C connecté certifié par l'USB-IF.

Transmission d'alimentation USB-C prise en charge :

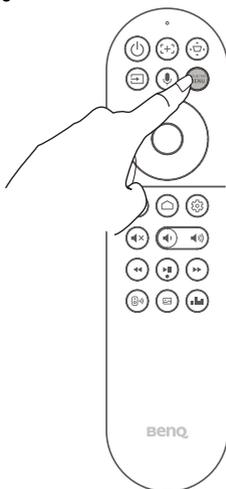
- 5V/2A
- 9V/2A
- 12V/1,5A
- 15V/1,2A

Avis sur la transmission d'alimentation USB-C

- Les informations sont basées sur les critères d'essai standard et sont fournies à titre de référence. La compatibilité n'est pas garantie car les environnements des utilisateurs varient. Quand un câble USB-C acheté séparément est utilisé, assurez-vous que le câble est certifié par l'USB-IF et qu'il est complet, avec une fonction de transmission d'alimentation.
- Un appareil connecté doit être équipé d'un connecteur USB-C qui prend en charge la fonction de charge via la transmission d'alimentation USB-C.
- Si l'appareil connecté nécessite plus que l'alimentation fournie par votre projecteur pour fonctionner ou pour démarrer (quand la batterie est déchargée), utilisez l'adaptateur secteur d'origine fourni avec l'appareil.

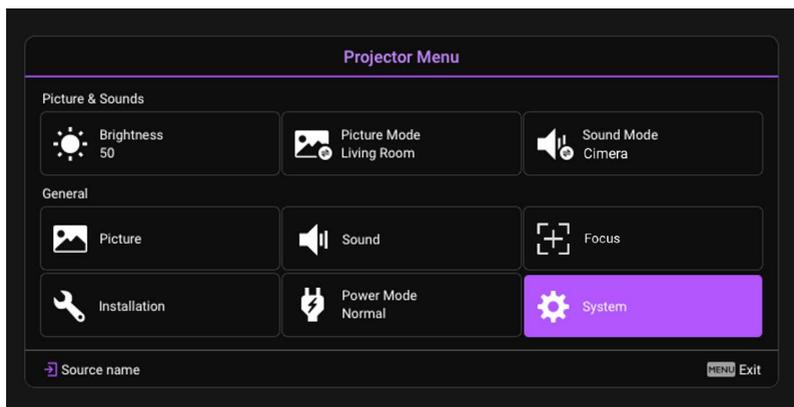
Navigation dans le menu

Pour vous permettre d'effectuer divers ajustements ou réglages sur le projecteur, le projecteur fournit un menu des paramètres. Pour accéder au menu, appuyez le bouton **PROJECTOR MENU** de la télécommande.



Remarque

Pour les réglages liés au système, notamment la connexion sans fil, le compte et les réglages liés aux applis, utilisez le menu des Paramètres Android TV accessible sur l'écran d'accueil. Voir « [L'écran d'accueil ATV](#) » à la page 39 pour plus de détails.



Luminosité

Permet d'ajuster la luminosité du projecteur sur une échelle de 0 à 100.

Mode d'image

Élément	Options et descriptions
Lumineux	Optimise la luminosité de l'image projetée. Ce mode est le mode le plus lumineux de votre projecteur.
Salon	Avec des couleurs bien saturées et une netteté bien réglée, ce mode est légèrement plus lumineux que le mode Cinéma et convient à la lecture de programmes télévisés sous une faible lumière ambiante.
Jeu	Réglages d'image appropriés pour jouer aux jeux vidéo en groupe. Ce mode améliore particulièrement les détails dans les scènes sombres afin que les ennemis ne puissent pas se cacher.
Sports	Avec des couleurs bien saturées, ce mode est idéal pour regarder des événements sportifs.
Cinéma	Avec des couleurs précises et un contraste profond à un niveau de luminosité plus faible, ce mode convient pour regarder des films dans un environnement avec un peu de lumière ambiante.
Jour Heure	En éclaircissant les zones sombres des images, ce mode est adapté à une utilisation dans des espaces éclairés.

Mode son

Élément	Options et descriptions
Standard	Ce mode est adapté à regarder la diffusion en continu de contenus tels que des séries dramatiques, des émissions de télévision et des émissions d'information.

Élément	Options et descriptions
Cinéma extra grave	Ce mode met l'accent sur l'effet sonore des basses fréquences, comme dans une salle de cinéma idéale, le public est entouré de basses cinématographiques plus profondes. Ce mode équilibre la musique de fond et l'effet sonore du film et améliore particulièrement l'effet sonore de basse stéréo pour les scènes d'action explosives, telles que les coups de feu et les fusillades. C'est pourquoi ce mode convient à différents types de films, tels que les drames sérieux, les comédies musicales et les comédies.
Musique	Ce mode met l'accent sur l'équilibre total (basses, moyennes et hautes fréquences) afin de restituer pleinement le timbre des instruments de musique, le rythme de la symphonie et les solos du chanteur lors d'un concert à chaud ou dans une salle de concert pour différents types de musique, comme la pop, le rock et le jazz. Pour reproduire une atmosphère immersive ou la présence d'une scène sonore, ce mode met particulièrement en valeur le battement des instruments rythmiques, l'espace sonore stéréo et la vitalité du chanteur.
Jeu	Ce mode ne met pas seulement l'accent sur la clarté de la position et la dynamique spatiale pour améliorer le son directionnel.
Sports	Ce mode vous permet de profiter de la richesse des émissions sportives et des programmes de divertissement légers. La voix des commentateurs est claire et les acclamations stridentes du public sont traitées.
Util.	Dans ce mode, vous pouvez ajuster le réglage de la fréquence en fonction de vos besoins.

Image

Élément	Options et descriptions
Mode d'image	Le projecteur comporte plusieurs modes d'image prédéfinis pour vous permettre de choisir le mode le mieux adapté à votre environnement d'exploitation et au type d'image du signal d'entrée. Voir « Mode d'image » à la page 50 pour des détails.
Luminosité	Plus la valeur est élevée, plus l'image est lumineuse. Réglez cette option pour que les zones noires de l'image restent noires et que les détails présents dans les zones sombres restent visibles.
Contraste	Plus la valeur est élevée, plus l'image est contrastée. Utilisez le contraste pour configurer le niveau de blanc après avoir ajusté le paramètre Luminosité , afin d'adapter l'image au type de support que vous souhaitez afficher et à votre environnement.
Couleur	Une valeur inférieure donne des couleurs moins saturées. Si le réglage est trop élevé, les couleurs de l'image seront trop vives, ce qui donnera un aspect irréaliste à l'image.
Netteté	Plus la valeur est élevée, plus l'image est nette.

Son

Élément	Options et descriptions
Mode son	Mode son utilise une technologie d'amélioration du son, qui intègre les algorithmes de vagues pour offrir de superbes effets de graves et d'aigus et vous donner une expérience audio cinématographique immersive. Voir « Mode son » à la page 50 et « Personnaliser un mode son » à la page 41 .

Élément	Options et descriptions
100Hz	Affiche les informations sur la bande de fréquences de chaque mode son. Si Mode son est réglé sur Util. , vous pouvez ajuster la fréquence comme vous le souhaitez. Pour plus d'informations, voir « Personnaliser un mode son » à la page 41 . Sélectionne les bandes de fréquence souhaitées pour ajuster les niveaux selon votre préférence. Les réglages apportés ici définissent le mode Util.
300Hz	
1KHz	
3KHz	
10KHz	
Réinitialiser les paramètres audio	Vous pouvez réinitialiser aux paramètres d'usine.

Mise au point

Élément	Options et descriptions
Ajustement en temps réel	Permet au projecteur d'ajuster les paramètres de mise au point en temps réel.
Sensibilité	Permet de définir le niveau de sensibilité que la fonction Ajustement en temps réel utilise pour effectuer les ajustements.
Mise au point manuelle	Permet d'ajuster manuellement la mise au point pour l'image projetée.

Installation

Élément	Options et descriptions
Pos. du projecteur	Choisit la position dans laquelle le projecteur est installé. Voir « Choix de l'emplacement » à la page 23 pour plus de détails.
Trapèze vertical auto	Active/Désactive l'ajustement automatique du trapèze du projecteur.
Correction du trapèze vertical	Permet d'ajuster manuellement les réglages du trapèze pour l'image projetée. Voir « Trapèze » à la page 37 pour plus de détails.
Format HDMI	Sélectionne un format de couleur approprié pour optimiser la qualité de l'affichage.
Format d'affichage	Plusieurs options permettent de définir le format de l'image en fonction de votre source de signal d'entrée. <ul style="list-style-type: none">• Auto : Met une image à l'échelle proportionnellement pour qu'elle soit adaptée à la résolution native dans sa largeur horizontale ou verticale.• Réel : Projette une image selon sa résolution d'origine et la redimensionne pour être adaptée à la zone d'affichage. Pour les signaux d'entrée avec de plus faibles résolutions, l'image projetée sera affichée dans sa taille originale.• 4:3 : Met une image à l'échelle afin qu'elle s'affiche au centre de l'écran en respectant un format 4:3.• 16:9 : Met une image à l'échelle afin qu'elle s'affiche au centre de l'écran en respectant un format 16:9.
Modèle de test	Affiche la grille du motif de test qui vous aide à ajuster la taille et la mise au point de l'image pour vérifier que l'image projetée n'a pas de distorsion.

Élément	Options et descriptions
Haute altitude	<p>Il est recommandé d'utiliser le Mode Haute altitude lorsque votre environnement est entre 1500 m et 2000 m au-dessus du niveau de la mer, et à une température ambiante entre 0°C et 30°C.</p> <p>Si vous sélectionnez Haute altitude, le niveau de bruit de fonctionnement peut être plus élevé en raison de la vitesse de ventilation nécessaire pour améliorer le système de refroidissement et les performances du projecteur.</p> <p>Si vous utilisez votre projecteur dans des conditions extrêmes autres que celles mentionnées ci-dessus, il est possible que celui-ci s'éteigne automatiquement afin d'éviter une surchauffe. Dans ce cas, vous pouvez résoudre le problème en sélectionnant Haute altitude.</p> <p>Cependant, il n'est pas garanti que le projecteur fonctionne correctement dans tous les environnements difficiles ou extrêmes.</p>

Mode d'alimentation

Élément	Options et descriptions
Normal	Luminosité des DEL 100%
Économique	Ce réglage réduit le bruit de l'appareil et sa consommation de 30%. Lorsque le mode Économique est activé, l'émission lumineuse est réduite, ce qui crée des images plus sombres.
Faible puissance	Réduit la luminosité de 50% pour prolonger la durée de vie des DEL.

Systeme

Élément	Options et descriptions
Langue	Définit la langue du projecteur.
Utiliser la télécommande pour allumer	Définit la mise sous tension du projecteur via le bouton d'alimentation de la télécommande. Une fois activé, le projecteur recherche les signaux de la télécommande quand il est éteint et peut épuiser rapidement la batterie.
Éteindre le rétroéclairage de la télécommande	Affiche le conseil pour désactiver le rétroéclairage de la télécommande. Pour plus d'informations, voir « Allumer/Éteindre le rétroéclairage de la télécommande » à la page 22.
Mise à jour système	Permet de mettre à jour le logiciel du projecteur via une clé USB. Voir « Mettre à niveau votre projecteur » à la page 34 pour plus d'informations.
Informations système	Affiche des informations sur le matériel/logiciel du projecteur, notamment son nom et son numéro de série.
Informations du projecteur	Affiche des informations sur l'état actuel du projecteur, y compris Résolution détectée, Source, Mode d'image, Mode d'alimentation, Système de couleurs, Durée d'utilisation de la lumière, Version du micrologiciel et Code de service.
Réinitialisation d'usine	Retourne le projecteur à son état d'usine par défaut. Remarque Cette fonction réinitialise uniquement votre projecteur. Si vous souhaitez réinitialiser votre dongle ATV (QS02), effectuez une réinitialisation d'usine depuis le menu des paramètres Android.

Entretien

Entretien du projecteur

Votre projecteur ne nécessite que peu d'entretien. La seule chose à laquelle vous devez veiller est la propreté de l'objectif.

Ne retirez aucune des pièces de votre projecteur. Contactez votre revendeur ou le centre de service à la clientèle local si le projecteur ne fonctionne pas comme prévu.

Nettoyage de l'objectif

Nettoyez l'objectif dès que vous remarquez que sa surface est sale ou poussiéreuse. Veuillez vous assurer d'éteindre le projecteur et laissez le refroidir complètement avant de nettoyer l'objectif.

- Utilisez une bombe d'air comprimé pour ôter la poussière.
- Si la lentille est sale, utilisez du papier lentille ou humidifiez un chiffon doux de produit nettoyant pour lentille et frottez légèrement la surface.
- N'utilisez jamais d'éponge abrasive, de nettoyant alcalin ou acide, de poudre à récurer ou de solvants volatils, comme alcool, benzène, diluant ou insecticide. L'utilisation de tels produits ou le contact prolongé avec des matériaux en caoutchouc ou vinyle peut endommager la surface du projecteur et la matière du cabinet.

Remarque

À éviter : cire, alcool, benzène, dissolvant ou tout autre détergent chimique. Ces produits pourraient endommager le boîtier.

Entreposage du projecteur

Si vous devez entreposer votre projecteur pour une longue durée, veuillez suivre les instructions ci-dessous :

- Assurez-vous que la température et l'humidité de l'emplacement d'entreposage sont conformes aux valeurs recommandées pour l'appareil. Veuillez voir « [Caractéristiques](#) » à la page 62 ou consultez votre revendeur sur la portée.
- Rétractez les pieds réglables/la béquille (le cas échéant).
- Retirez les piles de la télécommande.
- Placez le projecteur dans son emballage d'origine ou équivalent.

Transport du projecteur

Pour le transport du projecteur, il est recommandé d'utiliser l'emballage d'origine ou un emballage équivalent.

Informations de la source lumineuse

Allez à **PROJECTOR MENU** > **Système** > **Informations du projecteur** et appuyez **OK**. La page **Informations du projecteur** s'affiche.

Augmenter la durée de vie de la diode

Le luminaire à DEL comprend une ampoule dont la durée de vie est bien supérieure aux ampoules traditionnelles, mais c'est toujours un élément consommable. Pour avoir une durée de vie des DEL aussi longue que possible, vous pouvez changer les réglages suivants via le menu des paramètres.

Allez à **Mode d'alimentation** et sélectionnez un mode de source lumineuse approprié parmi les modes fournis.

Réglez le projecteur en mode **Économique** ou **Faible puissance** pour étendre la durée de vie des DEL.

Mode source lumière	Description
Normal	Luminosité des DEL 100%
Économique	Ce réglage réduit le bruit de l'appareil et sa consommation de 30%. Lorsque le mode Économique est activé, l'émission lumineuse est réduite, ce qui crée des images plus sombres.
Faible puissance	Réduit sa consommation d'énergie de 50% pour prolonger la durée de vie des DEL.

Dépannage

? Le voyant à diode clignote.

Scénario	État de la diode
Erreur de carte pilote	Rouge/Bleu clignotant
Erreur de ventilateur	Bleu/Vert clignotant
Erreur de température du moteur optique	Rouge clignotant
Erreur de G sensor	Rouge/Bleu/Vert clignotant

Contactez le service clientèle pour obtenir de l'aide.

Remarque

Voir « [Voyant à diode d'alimentation](#) » à la page 31 pour les détails de le voyant à diode d'alimentation.

? Le projecteur ne s'allume pas.

Origine	Solution
Le cordon d'alimentation n'alimente pas l'appareil en électricité.	Insérez le cordon d'alimentation dans la prise d'alimentation CA située à l'arrière du projecteur et branchez-le sur la prise secteur. Si la prise secteur est dotée d'un interrupteur, assurez-vous que celui-ci est activé.
Nouvelle tentative de mise sous tension du projecteur durant la phase de refroidissement.	Attendez que la phase de refroidissement soit terminée.

? Pas d'image.

Origine	Solution
La source vidéo n'est pas sous tension ou est mal connectée.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que la source vidéo est correctement connectée.• Le projecteur peut être en mode audio seul ou en mode d'économie d'énergie. Appuyez la touche d'alimentation pour désactiver.

Origine	Solution
Le projecteur n'est pas connecté correctement à l'appareil de signal d'entrée.	Vérifiez son raccordement.
Le signal d'entrée n'a pas été sélectionné correctement.	Sélectionnez le bon signal d'entrée à l'aide de la touche  .

Image brouillée.

Origine	Solution
L'objectif de projection n'est pas correctement réglé.	Ajustez la mise au point de l'objectif. Voir « Réglage fin de la netteté de l'image » à la page 36.
Le projecteur et l'écran ne sont pas alignés correctement.	Ajustez l'angle de projection, l'orientation, et si nécessaire, la hauteur du projecteur.
La fonction de trapèze vertical auto n'a pas fonctionné.	Ajustez l'angle de projection.

La télécommande ne fonctionne pas.

Origine	Solution
Les piles sont usées.	Remplacez les deux piles avec de nouvelles piles.
Il y a un obstacle entre la télécommande et l'appareil.	Retirez l'obstacle.
Vous vous tenez trop loin du projecteur.	Tenez-vous à moins de 8 mètres (26 pieds) du projecteur.

 Ajustement de la luminosité de l'écran.

Origine	Solution
L'écran n'est pas aussi lumineux que prévu.	La luminosité de l'écran est changée par le mode de la source lumineuse. Vérifiez le mode de source lumineuse dans Mode d'alimentation . Choisissez Normal pour avoir la pleine luminosité de la source lumineuse. Notez que cette option consomme également plus d'énergie que les autres options.

Caractéristiques

Caractéristiques du projecteur

Catégorie	Élément	Descriptions
Affichage	Luminosité (ANSI lumens)	300
	Résolution native	1080P (1920x1080)
	Format d'affichage natif	16:9
	Taux de contraste (FOFO)	100.000:1
	Couleurs d'affichage	24 bits (16,7 millions de couleurs)
	Source lumineuse	LED
	Vie de la source lumineuse	Économique : 30000 heures Normal : 20000 heures
Caractéristiques optiques	Rapport de projection	1,2
	Rapport de zoom	Fixe
	Objectif	Fixe
	Décalage de la projection (pleine hauteur)	100%
	Ajustement du trapèze	1D, (auto) Vertical ± 40 degrés
	Taille d'image nette	30"-120"
Image	Couverture Rec. 709	98%
Compatibilité	Retard d'entrée	45ms (1080p à 60Hz)
	Résolution prise en charge	VGA (640 x 480) à Full HD (1920 x 1080)
	Fréquence horizontale	25K – 85KHz
	Taux de balayage vertical	22 – 62Hz
	Compatibilité HDTV	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p
Interface E/S	Entrée HDMI	(x2) HDMI-1 (1.4b/HDCP1.4) HDMI-Interne (1.4b/HDCP1.4)
		(x1) USB Type A-1 (2.0/Alimentation 1,0A/ Lecteur)
	USB type C	(x1) Display Port/ entrée PD 15V-3A ; 20V-2,25A à 3,25A/ sortie PD 5V-2A, 9V-2A, 12V-1,5A, 15V1,2A ⁺ / Mise à niveau du micrologiciel
Audio	Haut-parleur	(x2) 4W
		Sortie audio (mini-prise 3,5 mm)
	Baffle	Chambre 8W

Catégorie	Élément	Descriptions
Environnement	Alimentation	C.A. 100 à 240 V, 50/60 Hz
	Consommation typique	45W à 100 – 240VCA
	Bruit acoustique (typ./éco.)(dB)	28dBA/26dBA
	Température de fonctionnement	0 à 400
	Température de stockage	-20°C – 60°C, sans condensation
	Humidité relative en fonctionnement	10 – 90%RH, sans condensation
	Humidité relative en stockage	10 – 90%RH, sans condensation
Batterie	Type de cellule de la batterie	Lithium-ion
	Autonomie de la batterie	Durée de lecture vidéo : environ 180 minutes Durée de lecture musicale : environ 300 minutes
	Cycle de vie de la batterie	500 cycles
Caractéristiques mécaniques	Angle de projection (portable uniquement)	135
Caractéristiques intelligentes	Bluetooth	Bluetooth 5.0
	Norme Wi-Fi	802.11a/b/g/n/ac/ax(2,4GHz/5GHz)
Dimensions et poids	Poids net (kg)	1,7 kg
	Poids net (lb)	3,7lb
	Dimensions (LxHxP) (mm)	131,3(L) x 203,2(H) x 191,4(P)
	Dimensions (LxHxP) (pouces)	5,2(L) x 8(H) x 7,5(P)
Système de projection	Système de projection	DLP
	Taille DMD	0,23" Pico

Remarque

- La durée de vie des DEL varie selon les conditions environnementales et l'utilisation.
- Les performances Wi-Fi et Bluetooth peuvent être perturbées par la distance et les obstacles.
- L'autonomie de la batterie peut varier en fonction du contenu lu, de la source multimédia ou des paramètres du projecteur.
- : La sortie PD n'est disponible que quand le projecteur est alimenté par l'adaptateur secteur fourni avec votre produit.

Fréquences de fonctionnement

Résolution	Résolution	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge des points (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,322
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
1152 x 864	1152 x 864_75	75,000	67,500	108,000
1024x576	BenQ Notebook Timing	60,000	35,820	46,996
1024x600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60	60,000	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60 (Reduce Blanking)	60,000	47,396	68,250
	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,500
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500

Résolution	Résolution	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge des points (MHz)
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60 (Reduce Blanking)	60,000	55,469	88,750
	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60 (Reduce Blanking)	59,883	64,674	119,000
	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250
640x480 à 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832x624 à 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024x768 à 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152x870 à 75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000
1920x1080 à 60HZ	1920 x 1080_60	60,000	67,500	148,500
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60 (pour modèle auditorium)	59,963	67,158	173,000

Fréquences vidéo

Résolution	Résolution	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge des points (MHz)
480i	720 (1440) x 480	15,730	59,940	27,000
480p	720 x 480	31,470	59,940	27,000
576i	720 (1440) x 576	15,630	50,000	27,000
576p	720 x 576	31,250	50,000	27,000
720/50p	1280 x 720	37,500	50,000	74,250
720/60p	1280 x 720	45,000	60,000	74,250
1080/24P	1920 x 1080	27,000	24,000	74,250
1080/25P	1920 x 1080	28,130	25,000	74,250
1080/30P	1920 x 1080	33,750	30,000	74,250
1080/50i	1920 x 1080	28,130	50,000	74,250

Résolution	Résolution	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge des points (MHz)
1080/60i	1920 x 1080	33,750	60,000	74,250
1080/50P	1920 x 1080	56,250	50,000	148,500
1080/60P	1920 x 1080	67,500	60,000	148,500

Format de fichier pris en charge

Le lecteur média du projecteur est alimenté par le dongle Android TV QS02 fourni. Voir le manuel d'utilisation QS02 sur [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) pour les formats de fichiers pris en charge.

Pour plus de détails sur les formats média pris en charge, veuillez visiter :

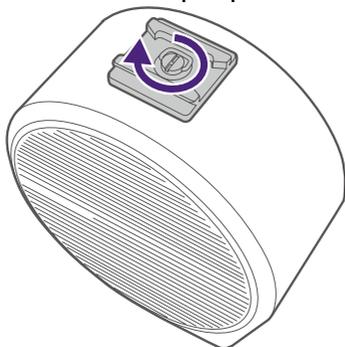
<https://developer.android.com/guide/topics/media/media-formats>

Annexe

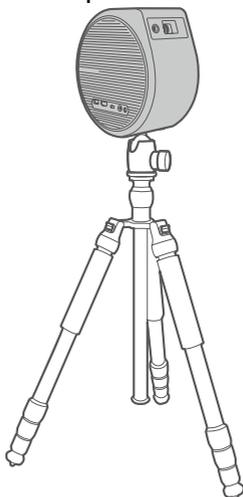
Travailler avec un trépied (acheté séparément)

Utilisez une plaque de trépied pour monter le projecteur sur un trépied :

1. Installez la plaque de dégagement rapide dans le trou de vis du trépied du projecteur et serrez la vis de la plaque.



2. Installez le projecteur sur le trépied.



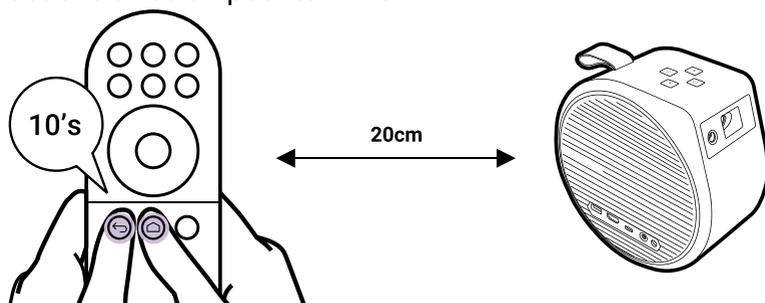
Le trou de vis du trépied situé à la base du projecteur n'est pas conçu pour une installation au plafond. Si vous choisissez un emplacement au plafond pour votre projecteur, voir « [Plafond avant](#) » à la page 23 et « [Plafond arrière](#) » à la page 24 pour les instructions.

Associer avec une nouvelle télécommande

Modèle de télécommande BenQ compatible : RCI077

Si vous avez reçu une nouvelle télécommande du service à la clientèle BenQ, vous devez l'associer à votre projecteur (avec le dongle ATV QS02 associé) avant de l'utiliser.

1. Assurez-vous que le projecteur (avec le dongle ATV QS02 installé) est allumé et que les piles sont installées dans la télécommande.
2. Gardez la télécommande à proximité du projecteur, à moins de 20 cm.
3. Appuyez simultanément les boutons  et  de la télécommande pour afficher l'écran d'association.
4. Appuyez à nouveau les boutons  et  et maintenez-les pendant 10 secondes comme indiqué pour commencer l'association. Suivez les instructions à l'écran pour terminer.



Copyright et renonciation

Copyright

Copyright © 2023 BenQ Corporation. Tous droits réservés. Aucune partie du présent document ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système d'archivage et traduite dans une langue ou dans un langage informatique, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, magnétique, optique, chimique, manuel ou autre), sans l'autorisation écrite préalable de BenQ Corporation.

Tous les autres logos, produits ou noms de société mentionnés dans ce manuel peuvent être des marques déposées ou des copyrights de leurs sociétés respectives, et sont utilisés à titre d'information seulement.

Android™ est une marque commerciale de Google LLC.

La marque et les logos Bluetooth® sont des marques déposées de Bluetooth SIG, Inc. et BenQ Corporation les utilise sous licence.

iOS est une marque ou une marque déposée de Cisco aux États-Unis et dans d'autres pays et est utilisée sous licence.

macOS® est une marque commerciale de Apple Inc., déposée aux États-Unis et dans d'autres pays.

Clause de non-responsabilité

BenQ Corporation exclut toute garantie, expresse ou implicite, quant au contenu du présent document, notamment en termes de qualité et d'adéquation à un usage particulier. Par ailleurs BenQ Corporation se réserve le droit de réviser le présent document et d'y apporter des modifications à tout moment sans notification préalable par BenQ Corporation. Ce manuel d'utilisation vise à fournir les informations les plus à jour et exactes aux clients, et donc tout le contenu peut être modifié de temps à autre sans préavis. Veuillez visiter <http://support.benq.com> pour la dernière version de ce manuel.

L'utilisateur est seul responsable des problèmes (tels que la perte de données et la défaillance du système) survenus en raison de l'installation de logiciels, de pièces et/ou d'accessoires autres que ceux d'origine.

Garantie

BenQ garantit ce produit contre tout défaut de matériel et de fabrication, dans des conditions normales d'utilisation et de stockage.

Toute réclamation au titre de la garantie nécessite la présentation d'une preuve de la date d'achat. Si le produit devait s'avérer défectueux pendant la période de garantie, l'obligation de BenQ et votre recours se limitent au remplacement des pièces défectueuses, assorti de la main-d'œuvre nécessaire. Pour bénéficier des services de garantie, il convient d'informer immédiatement le revendeur auprès duquel vous avez acheté le produit défectueux.

Important : La garantie ci-dessus est considérée caduque dès lors que l'utilisateur se sert du produit sans se conformer aux instructions écrites fournies par BenQ. L'humidité ambiante doit se situer entre 10% et 90%, la température doit être comprise entre 0°C et 40°C, l'altitude doit être inférieure à 2000 mètres et il faut éviter de faire fonctionner le projecteur dans un environnement poussiéreux. Cette garantie vous confère des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits qui varient d'un pays à l'autre.

Pour plus d'informations, veuillez visiter www.BenQ.com.

Déclaration relative aux hyperliens et sites Web tiers

BenQ n'est pas responsable du contenu des sites Web ou des ressources similaires, qui sont maintenus et contrôlés par des tiers, qui peuvent être liés depuis ce produit. Fournir des liens vers ces sites ou ressources similaires ne signifie pas que BenQ donne une garantie ou représentation de leur contenu par expression ou implicitement.

Tout contenu ou services tiers préinstallés dans ce produit est fourni « tel quel ». BenQ ne donne, par expression ou implicitement, aucune garantie sur le contenu ou les services fournis par des tiers. BenQ ne garantit pas que le contenu ou les services fournis par des tiers soient précis, efficaces, les plus à jour, légaux ou complets. En aucun cas, BenQ peut être tenu responsable du contenu ou de services fournis par des tiers, y compris leur négligence.

Les services fournis par des tiers peuvent être interrompus de façon temporaire ou permanente. BenQ ne garantit pas que le contenu ou les services fournis par des tiers soient en bon état à tout moment et n'est pas responsable de l'interruption des dits services et contenu. En outre, BenQ n'est pas impliqué dans les transactions que vous effectuez sur les sites Web ou ressources similaires gérés par des tiers. Vous devez contacter les fournisseurs de contenu ou de services pour toutes questions, inquiétudes ou litiges.

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase.

Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



BenQ.com

© 2023 BenQ Corporation.
Tous droits réservés. Droits de modification réservés.