



Google TV

Projecteur numérique
Manuel
d'utilisation

Copyright et renonciation

Copyright

Copyright © 2024 BenQ Corporation. Tous droits réservés. Aucune partie du présent document ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système d'archivage et traduite dans une langue ou dans un langage informatique, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, magnétique, optique, chimique, manuel ou autre), sans l'autorisation écrite préalable de BenQ Corporation.

La marque et les logos Bluetooth® sont des marques déposées de Bluetooth SIG, Inc. et BenQ Corporation les utilise sous licence.

iOS est une marque ou une marque déposée de Cisco aux États-Unis et dans d'autres pays et est utilisée sous licence.

macOS® est une marque commerciale de Apple Inc., déposée aux États-Unis et dans d'autres pays.

Google TV est le nom de l'expérience logicielle de cet appareil et une marque commerciale de Google LLC. Google, YouTube, Google Cast, YouTube Music et d'autres marques sont des marques commerciales de Google LLC.

NETFLIX

Netflix est une marque commerciale de Netflix, Inc.



Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio et le symbole du double D sont des marques de Dolby Laboratories Licensing Corporation.



Les termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, l'habillage commercial HDMI et les logos HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

Tous les autres logos, produits ou noms de société mentionnés dans ce manuel peuvent être des marques déposées ou des copyrights de leurs sociétés respectives, et sont utilisés à titre d'information seulement.

Clause de non-responsabilité

BenQ Corporation exclut toute garantie, expresse ou implicite, quant au contenu du présent document, notamment en termes de qualité et d'adéquation à un usage particulier. Par ailleurs BenQ Corporation se réserve le droit de réviser le présent document et d'y apporter des modifications à tout moment sans notification préalable par BenQ Corporation. Ce manuel d'utilisation vise à fournir les informations les plus à jour et exactes aux clients, et donc tout le contenu peut être modifié de temps à autre sans préavis. Veuillez visiter <http://support.benq.com> pour la dernière version de ce manuel.

L'utilisateur est seul responsable des problèmes (tels que la perte de données et la défaillance du système) survenus en raison de l'installation de logiciels, de pièces et/ou d'accessoires autres que ceux d'origine.

Garantie

BenQ garantit ce produit contre tout défaut de matériel et de fabrication, dans des conditions normales d'utilisation et de stockage.

Toute réclamation au titre de la garantie nécessite la présentation d'une preuve de la date d'achat. Si le produit devait s'avérer défectueux pendant la période de garantie, l'obligation de BenQ et votre recours se limitent au remplacement des pièces défectueuses, assorti de la main-d'œuvre nécessaire. Pour bénéficier des services de garantie, il convient d'informer immédiatement le revendeur auprès duquel vous avez acheté le produit défectueux.

Important : La garantie ci-dessus est considérée caduque dès lors que l'utilisateur se sert du produit sans se conformer aux instructions écrites fournies par BenQ. L'humidité ambiante doit se situer entre 10% et 90%, la température doit être comprise entre 0°C et 40°C, l'altitude doit être inférieure à 2000 mètres et il faut éviter de faire fonctionner le projecteur dans un environnement poussiéreux. Cette garantie vous confère des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits qui varient d'un pays à l'autre.

Pour plus d'informations, veuillez visiter www.BenQ.com.

Déclaration relative aux hyperliens et sites Web tiers

BenQ n'est pas responsable du contenu des sites Web ou des ressources similaires, qui sont maintenus et contrôlés par des tiers, qui peuvent être liés depuis ce produit. Fournir des liens vers ces sites ou ressources similaires ne signifie pas que BenQ donne une garantie ou représentation de leur contenu par expression ou implicitement.

Tout contenu ou services tiers préinstallés dans ce produit est fourni « tel quel ». BenQ ne donne, par expression ou implicitement, aucune garantie sur le contenu ou les services fournis par des tiers. BenQ ne garantit pas que le contenu ou les services fournis par des tiers soient précis, efficaces, les plus à jour, légaux ou complets. En aucun cas, BenQ peut être tenu responsable du contenu ou de services fournis par des tiers, y compris leur négligence.

Les services fournis par des tiers peuvent être interrompus de façon temporaire ou permanente. BenQ ne garantit pas que le contenu ou les services fournis par des tiers soient en bon état à tout moment et n'est pas responsable de l'interruption des dits services et contenu.

En outre, BenQ n'est pas impliqué dans les transactions que vous effectuez sur les sites Web ou ressources similaires gérés par des tiers.

Vous devez contacter les fournisseurs de contenu ou de services pour toutes questions, inquiétudes ou litiges.

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers

make informed green choices at purchase.

Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.

Product carbon footprint (PCF)

The carbon footprint of a product is the estimated carbon emission throughout its entire life cycle. The information may be available on the package or [online](#).

The carbon footprint stated for this product is the current estimate and the actual result may be subject to change due to unforeseen conditions. This means the actual product carbon footprint may be different from the declared statement.

You may not find your product's carbon footprint as it was not available at the time the product was shipped. The information should be online once it's available.



Assistance produit

Il est fortement recommandé de mettre le produit à niveau avec la dernière version du micrologiciel et de consulter le manuel d'utilisation le plus récent pour utiliser au mieux le produit.

Ce document vise à fournir les informations les plus à jour et exactes aux clients, et donc tout le contenu peut être modifié de temps à autre sans préavis. Veuillez consulter le site Web pour obtenir la dernière version de ce document et d'autres informations sur les produits. Les fichiers disponibles varient selon les modèles.

1. Assurez-vous que votre ordinateur est connecté à Internet.
2. Visitez le site web local sur Support.BenQ.com. La présentation et le contenu du site Web peuvent varier selon la région ou le pays. Recherchez régulièrement ce qui suit pour obtenir les informations les plus récentes.
 - Manuel d'utilisation et documents liés
 - Micrologiciel et application

- Foire aux questions

Service

- En cas de mauvaise utilisation ou d'accident, contactez un technicien qualifié pour faire réparer l'appareil.
- Contactez votre lieu d'achat ou visitez le site Web local de [Support. BenQ.com](#) pour plus d'assistance.



Support.BenQ.com

Index des Q et R

Commencez par les sujets qui vous intéressent :

Configuration

Comment configurer le projecteur et l'allumer ?	
Choix de l'emplacement	28
Mise sous tension et configuration initiale	33

Réglage de l'image

Comment puis-je ajuster la mise au point de l'image projetée ?	
Réglage fin de la netteté de l'image	45
Comment puis-je adapter l'image projetée à l'écran ?	
Trapèze	46
Ajustement de l'écran	47

Utilisation

Comment puis-je projeter sans fil ?	
Projection sans fil (diffusion d'écran)	58
Comment lire de la musique via le projecteur ?	
Lire de la musique avec votre projecteur	62

Maintenance et assistance produit

Que dois-je faire si je ne prévois pas d'utiliser le projecteur pendant une longue période ?	
Entretien du projecteur	74

Sommaire

Copyright et renonciation	2
Copyright	2
Clause de non-responsabilité	3
Garantie	3
Déclaration relative aux hyperliens et sites Web tiers	4
BenQ ecoFACTS	4
Product carbon footprint (PCF)	5
Assistance produit	5
Service	6
Index des Q et R	7
Consignes de sécurité	12
Contenu de l'emballage	18
Introduction	19
Présentation du projecteur	19
Présentation	19
Clavier	21
Ports E/S	22
Dimensions	23
Connexions du projecteur	24
Connexion sans fil	24
Connexion filaire (port USB-A)	24
Connexion filaire (port HDMI)	24
Connexion filaire (port USB-C)	24
Télécommande	26
Portée efficace de la télécommande	27
Installation	28
Choix de l'emplacement	28
Identification de la taille d'image souhaitée	30
Dimensions de projection	30

Utilisation du projecteur à l'extérieur	31
Utiliser le projecteur à haute altitude	31
Pour commencer	33
Mise sous tension et configuration initiale.....	33
Voyant à diode d'alimentation.....	34
Paramètres d'alimentation et options d'économie d'énergie	36
Arrêt du projecteur.....	37
Accéder aux applis BenQ utiles	39
Applis téléchargées sur votre projecteur.....	39
Téléchargez l'appli SmartRemote for BenQ Projector sur votre appareil mobile	39
Mettre à niveau votre projecteur	40
Mettre à jour le système d'exploitation.....	40
Mise à jour avancée du micrologiciel.....	40
Montage.....	41
Montage sur trépied (acheté séparément)	41
Emplacement des vis.....	41
Configuration flexible.....	41
Travailler avec une plaque de trépied	43
Montage au plafond	44
Emplacement des vis.....	44
Ajustement de l'image projetée.....	45
Réglage fin de la netteté de l'image.....	45
Adapter l'image à votre écran	46
Trapèze	46
Ajustement de l'écran	47
Évitement des obstacles	48
Ajustement de la taille et de la position de la projection (zoom numérique et reposition de l'image)	49
Rotation de l'image	49

Ajuster la luminosité de l'écran.....	50
Activer la protection intelligente des yeux.....	50
Optimiser la qualité de l'image avec le mode Cinéma auto..	50
Changer la source d'entrée	51
Regarder des vidéos en continu	52
Écran d'accueil Google TV.....	52
Dashboard.....	53
Choisir un mode d'image approprié pour la diffusion vidéo..	54
Choisir un mode son approprié pour la diffusion vidéo.....	55
Améliorer l'expérience de jeu	57
Mode auto à faible latence (ALLM).....	57
Boost mode jeu.....	57
Projection.....	58
Projection sans fil (diffusion d'écran)	58
Diffusion d'écran depuis des appareils iOS/macOS.....	58
Diffusion d'écran depuis des appareils Android™ avec Google Cast™	59
Diffusion d'écran depuis des appareils Android™ avec Google Home	59
Diffusion d'écran depuis des PC avec Google Cast™	60
Projection filaire.....	61
Lire de la musique avec votre projecteur.....	62
Transformer votre projecteur en haut-parleur Bluetooth	62
Utiliser le bouton du mode haut-parleur Bluetooth	63
Connecter le projecteur à un haut-parleur / casque	
Bluetooth externe	64
Transformer votre projecteur en haut-parleur sans fil	64
Éteindre l'écran pendant la lecture de musique	65
Lire les fichiers multimédia d'une clé USB.....	66
Transmission d'alimentation à un appareil USB-C	67
Avis sur la transmission d'alimentation USB-C	67
Navigation dans le menu.....	68

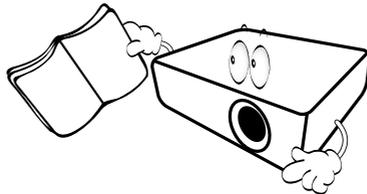
Set your device name (Définir le nom de votre appareil).....	68
Projecteur.....	68
Display & Sound (Affichage et son).....	71
Network & Internet (Réseau et Internet).....	72
Accounts & sign-in (Comptes et connexion).....	73
Privacy (Confidentialité).....	73
Apps (Applications).....	73
System (Système).....	73
Remotes & Accessories (Télécommandes et accessoires).....	73
Entretien.....	74
Entretien du projecteur.....	74
Nettoyage de l'objectif.....	74
Entreposage du projecteur.....	74
Transport du projecteur.....	75
Informations de source de lumière.....	75
Dépannage.....	76
Caractéristiques.....	79
Caractéristiques du projecteur.....	79
Fréquences de fonctionnement.....	81
Entrée HDMI.....	81
Entrée USB-C.....	84
Format de fichier pris en charge.....	86
Vidéo.....	86
Son.....	87

Consignes de sécurité

Votre projecteur a été conçu et testé conformément aux normes de sécurité les plus récentes en matière d'équipements informatiques. Cependant, pour assurer une utilisation sans danger, il est important de suivre les instructions de ce manuel ainsi que celles apposées sur le produit.

1. Veuillez lire ce manuel d'utilisation avant d'utiliser l'appareil pour la première fois.

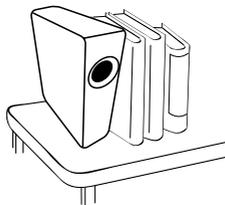
Gardez ce manuel dans un endroit sûr pour une référence future.



2. Placez toujours le projecteur sur une surface plane et horizontale avant de l'utiliser.
 - Ne posez pas le projecteur sur un chariot, un support ou une table instable, car il pourrait tomber et être endommagé.
 - Ne placez pas de produits inflammables à proximité du projecteur. Ne mettez pas l'appareil sous tension lorsqu'il est placé sur une surface inclinée à plus de 10 degrés sur la gauche ou la droite ou à plus de 15 degrés vers l'avant ou l'arrière.



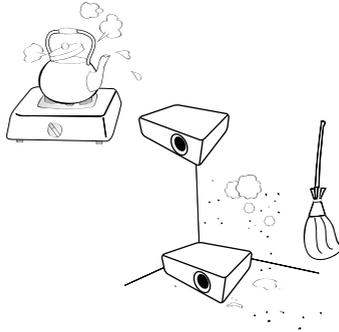
3. Ne stockez pas le projecteur sur le flanc. Il risque de basculer et de blesser quelqu'un ou encore de subir de sérieux dommages.



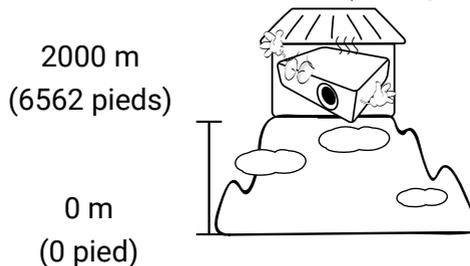
4. Évitez de placer le projecteur dans l'un des environnements ci-dessous.
 - Espace réduit ou peu ventilé. L'appareil doit être placé à une

distance minimale de 50 cm des murs et l'air doit pouvoir circuler librement autour du projecteur.

- Emplacements soumis à des températures trop élevées, par exemple dans une voiture aux vitres fermées.
- Emplacements très humides, poussiéreux ou enfumés risquant de détériorer les composants optiques, de réduire la durée de vie de l'appareil ou d'assombrir l'écran.



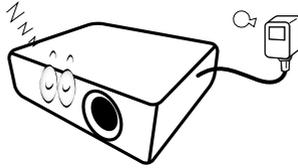
- Emplacements situés à proximité d'une alarme incendie.
- Emplacements dont la température ambiante dépasse 40°C / 104°F.
- Lieux où l'altitude excède 2000 mètres (6562 pieds).



5. N'obstruez pas les orifices de ventilation lorsque le projecteur est allumé (même en mode économie d'énergie).
- Ne recouvrez le projecteur avec aucun élément.
 - Ne placez pas le projecteur sur une couverture, de la literie ou toute autre surface souple.



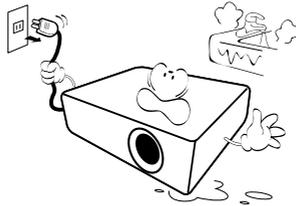
6. Dans les zones où l'alimentation secteur peut fluctuer de ± 10 volts, il est conseillé de relier le projecteur à un stabilisateur de puissance, un dispositif de protection contre les surtensions ou un onduleur (UPS), selon votre situation.



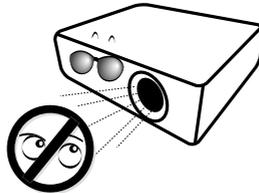
7. Ne vous appuyez pas sur le projecteur et ne placez aucun objet dessus.



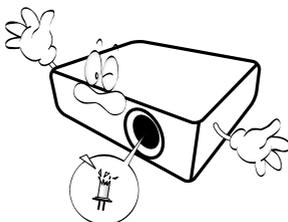
8. Ne placez pas de liquides sur le projecteur, ni à proximité. Des liquides renversés dans le projecteur annuleraient votre garantie. Si le projecteur était mouillé, débranchez-le de la prise secteur et contactez BenQ pour une réparation.



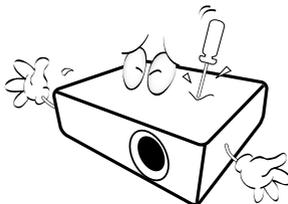
9. Ne regardez pas directement dans l'objectif du projecteur lorsque l'appareil est en cours d'utilisation. Cela pourrait blesser vos yeux.



10. N'utilisez pas le laser du projecteur au-delà de leur durée de vie nominale.



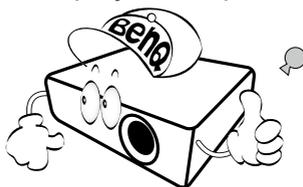
11. N'essayez en aucun cas de démonter ce projecteur. Un courant de haute tension circule à l'intérieur de votre appareil. Tout contact avec certaines pièces peut présenter un danger de mort. Vous ne devez en aucun cas démonter ou retirer quelque autre protection que ce soit. Ne confiez les opérations d'entretien et de réparation qu'à un technicien qualifié.



Avertissement

- Veuillez conserver l'emballage d'origine pour une possible expédition ultérieure.
- Si vous devez emballer le projecteur après utilisation, ajustez l'objectif de projection dans une position appropriée, placez le coussinet de l'objectif autour de celui-ci et ajustez le coussinet de l'objectif et le coussinet du projecteur ensemble pour éviter des dommages pendant le transport.

12. Lorsque vous pensez qu'un entretien ou une réparation est nécessaire, ne confiez le projecteur qu'à un technicien qualifié.



Condensation de l'humidité

N'utilisez jamais le projecteur immédiatement après l'avoir déplacé d'un emplacement froid à un emplacement chaud. Lorsque le projecteur est exposé à un tel changement de température, l'humidité peut se condenser sur les composants internes importants. Pour éviter des dommages possibles au projecteur, n'utilisez pas le projecteur pendant au moins 2 heures en cas de changement soudain de température.

Évitez les liquides volatiles

N'utilisez pas de liquide volatile, tel qu'un insecticide ou certains types de nettoyeurs, à proximité du projecteur. Ne laissez pas de produits en caoutchouc ou en plastique toucher le projecteur de manière prolongée. Ils laisseraient des marques sur la finition. Si vous nettoyez avec un chiffon traité chimiquement, assurez-vous de suivre les instructions de sécurité du produit de nettoyage.

Mise au rebut

Ce produit contient les composants suivants qui sont nocifs pour le corps humain et l'environnement.

- Plomb, qui est contenu dans la soudure.

Pour mettre au rebut le produit, consultez votre administration environnementale locale pour les réglementations.

Remarque

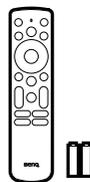
- Les illustrations et les images présentées dans ce document sont pour votre référence.
- Le contenu réel peut varier selon le produit fourni dans votre région.

Contenu de l'emballage

Déballer le colis avec précaution et vérifiez qu'il contient tous les éléments mentionnés ci-dessous. Certains des éléments peuvent ne pas être disponibles selon la région de votre achat. Si l'un de ces éléments fait défaut, contactez votre revendeur.



Projecteur



Télécommande
(Avec deux piles AAA/LR03)



Adaptateur
secteur



Cordon d'alimentation
(Varie selon les régions)



Documents de
l'utilisateur

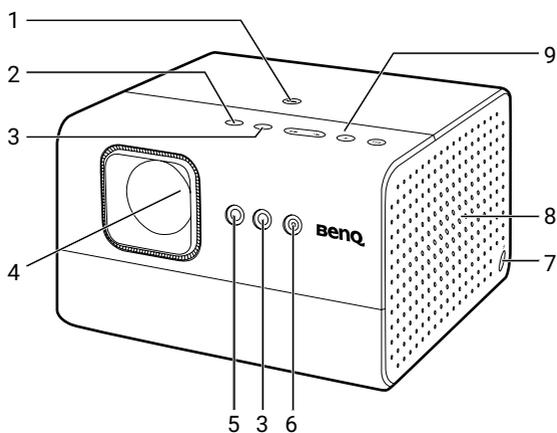
Remarque

- Les fonctions et spécifications du produit réel sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.
- Certains des accessoires peuvent varier selon la région.
- La carte de garantie n'est fournie que dans certaines régions. Veuillez consulter votre revendeur pour des informations détaillées ou consultez les informations de garantie en ligne.
- Utilisez des accessoires d'origine pour assurer la compatibilité.
- Le type de prise du cordon d'alimentation peut changer en fonction des exigences régionales.

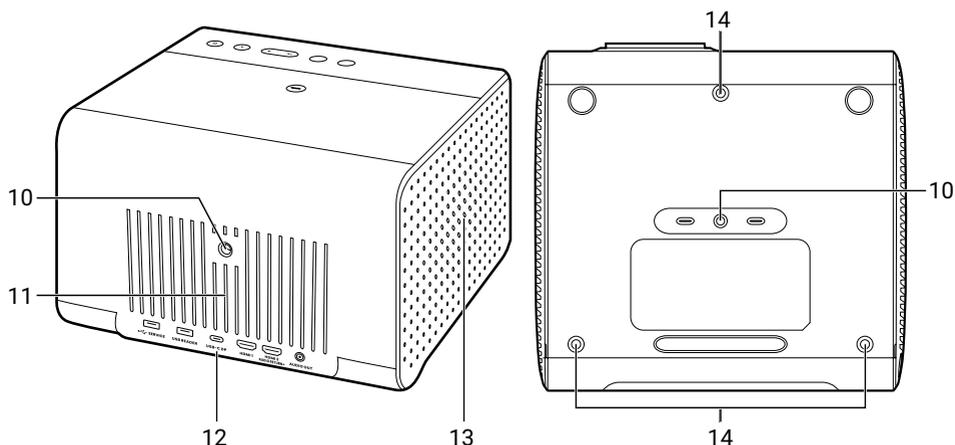
Introduction

Présentation du projecteur

Présentation

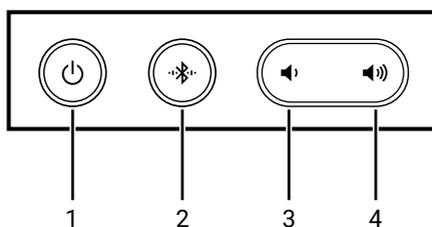


N°	Descriptions
1.	Trou de vis du trépied Voir « Montage sur trépied (acheté séparément) » à la page 41 pour des détails.
2.	Capteur de lumière ambiante (ALS)
3.	Capteur de télécommande IR
4.	Objectif de projection
5.	Capteur de durée de vol (ToF)
6.	Caméra autofocus
7.	Port de l'adaptateur secteur
8.	Haut-parleur droit et orifices de ventilation
9.	Clavier Voir « Clavier » à la page 21 pour des détails.



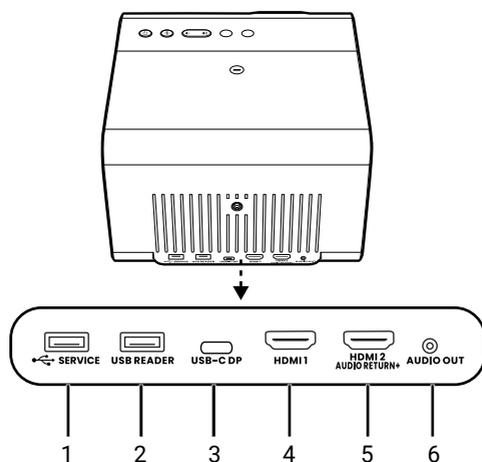
N°	Descriptions
10.	Trou de vis du trépied Voir « Montage sur trépied (acheté séparément) » à la page 41 pour plus d'informations.
11.	Orifices d'aération
12.	Ports E/S <ul style="list-style-type: none"> • Voir « Ports E/S » à la page 22 pour des détails. • Voir « Connexions du projecteur » à la page 24 pour des détails.
13.	Haut-parleur gauche et orifices de ventilation
14.	Trous des vis de montage au plafond Voir « Montage au plafond » à la page 44 pour plus d'informations.

Clavier



N°	Descriptions
1.	Bouton et voyant d'alimentation Voir « Voyant à diode d'alimentation » à la page 34 pour des détails.
2.	Bouton et voyant du mode haut-parleur Bluetooth Voir « Utiliser le bouton du mode haut-parleur Bluetooth » à la page 63 pour des détails.
3.	Bouton volume -
4.	Bouton volume +

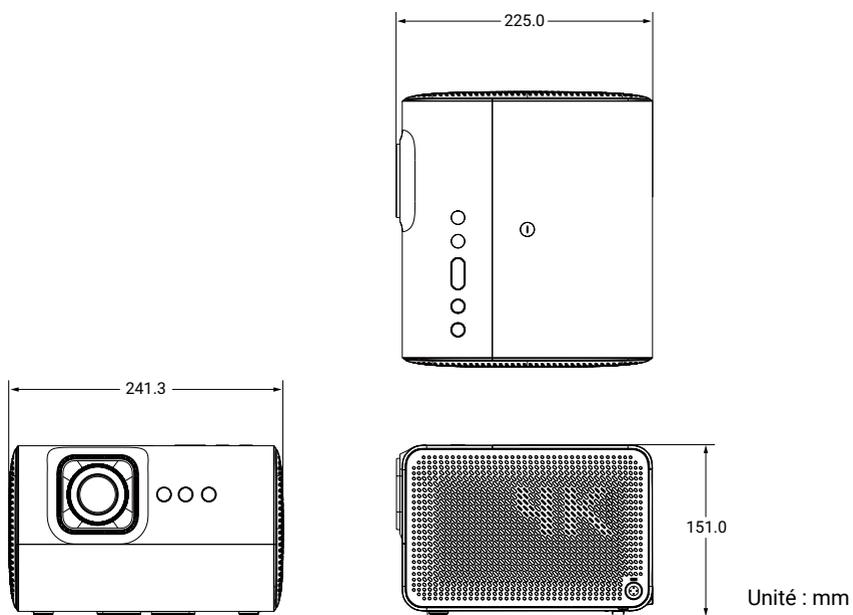
Ports E/S



N°	Descriptions
1.	Port USB de type A (pour service) Voir « Mise à jour avancée du micrologiciel » à la page 40 pour des détails.
2.	Port USB de type A (pour lecteur multimédia) Voir « Lire les fichiers multimédia d'une clé USB » à la page 66 pour plus d'informations.
3.	Port USB de type C Voir les détails ci-dessous. <ul style="list-style-type: none">• « Projection filaire » à la page 61• « Lire les fichiers multimédia d'une clé USB » à la page 66• « Transmission d'alimentation à un appareil USB-C » à la page 67
4.	Port d'entrée HDMI 1 Voir « Projection filaire » à la page 61 pour plus d'informations.
5.	Port d'entrée HDMI 2 (avec canal de retour audio+) Voir « Projection filaire » à la page 61 pour plus d'informations.
6.	Prise de sortie audio 3,5mm

Dimensions

241,3 (L) x 225,0 (P) x 151,0 (H) mm (9,49 x 8,86 x 5,94 po)



Connexions du projecteur

Vous pouvez connecter votre appareil au projecteur de différentes manières pour projeter du contenu vidéo.

Connexion sans fil

- Smartphone, tablette, ordinateur portable/PC (voir « [Projection sans fil \(diffusion d'écran\)](#) » à la page 58)
- Appareils Bluetooth (haut-parleurs, casque, souris, etc.)

Avant d'effectuer toute connexion sans fil, veillez à placer le projecteur à portée du point d'accès sans fil auquel vous envisagez de le connecter.

Connexion filaire (port USB-A)

- Lecteur flash USB-A (voir « [Lire les fichiers multimédia d'une clé USB](#) » à la page 66)

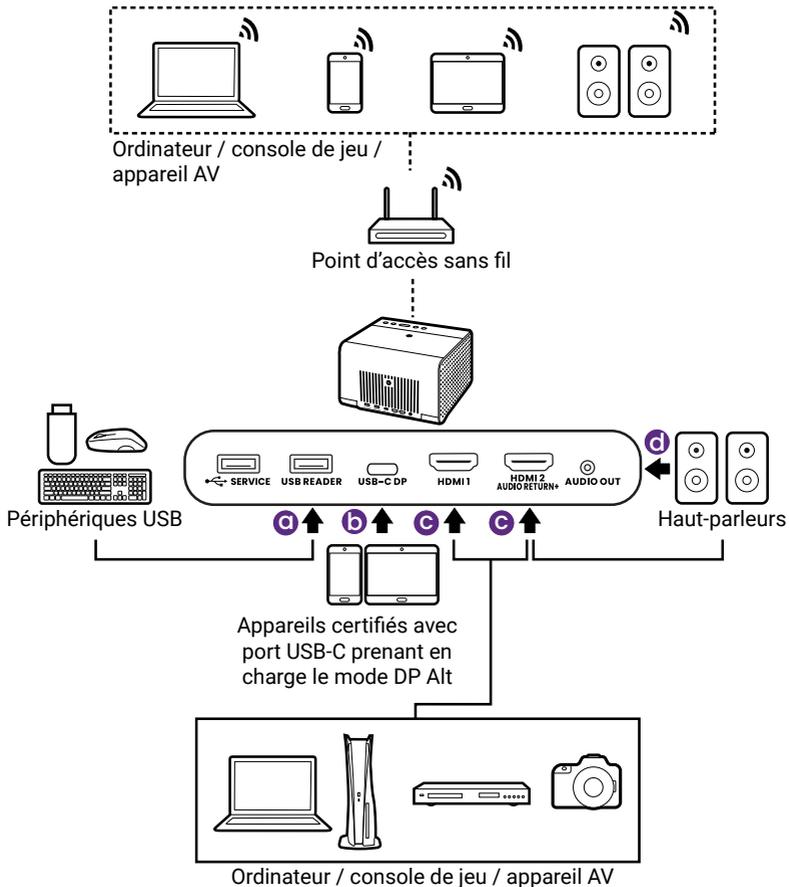
Connexion filaire (port HDMI)

- Appareil A/V
- Smartphone, tablette, ordinateur portable/PC

Connexion filaire (port USB-C)

- Smartphone, tablette, ordinateur portable/PC (voir « [Projection filaire](#) » à la page 61)
- Lecteur flash USB-C (voir « [Lire les fichiers multimédia d'une clé USB](#) » à la page 66)

Avant d'effectuer des connexions câblées, assurez-vous d'utiliser le câble approprié avec les fonctions correspondantes (p.ex., mode DP Alt ou transmission d'alimentation) pour chaque source et qu'il est bien branché. La connexion avec des câbles/appareils USB-C certifiés par l'USB-IF peut améliorer la compatibilité.



N° Descriptions

N° Descriptions

a. Clé USB pour le lecteur média et les périphériques

c. Câble HDMI

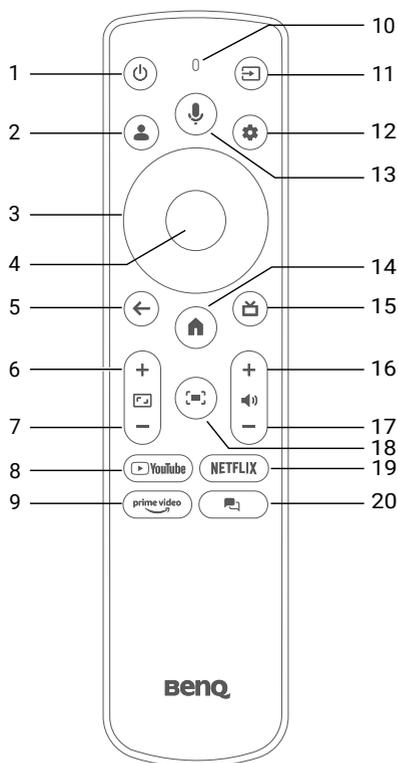
b. Câble USB-C certifié mode DP Alt

d. Câble audio

Remarque

- Pour les connexions ci-dessus, certains câbles ne sont pas fournis avec le projecteur (voir « Contenu de l'emballage » à la page 18). Vous pouvez vous procurer ces câbles en magasin.
- Les illustrations de connexion sont pour référence seulement.
- Si l'image vidéo sélectionnée ne s'affiche pas lors de la mise sous tension du projecteur et que la source vidéo sélectionnée est correcte, vérifiez que le périphérique vidéo est sous tension et fonctionne correctement. Vérifiez également que les câbles de signal sont bien connectés.
- Le haut-parleur intégré sera désactivé quand la prise AUDIO OUT est connectée.

Télécommande



N°	Descriptions
10.	Microphone
11.	Source
12.	Dashboard
13.	Recherche vocale
14.	Écran d'accueil TV
15.	Source HDMI
16.	Volume +
17.	Volume -
18.	<ul style="list-style-type: none"> Ajustement de l'écran Mode Cinéma auto (Voir la page 50.) <p>Remarque Quand Picture Mode (Mode image) est défini sur Cinéma auto, l'appui sur ce bouton active à la fois la fonction d'ajustement de l'écran et le paramètre du mode Cinéma auto. Quand Picture Mode (Mode image) n'est pas défini sur Cinéma auto, l'appui sur ce bouton active uniquement fois la fonction d'ajustement de l'écran.</p>
19.	NETFLIX Netflix
20.	<ul style="list-style-type: none"> Projector Assistant Mode audio uniquement (Voir la page 65.)

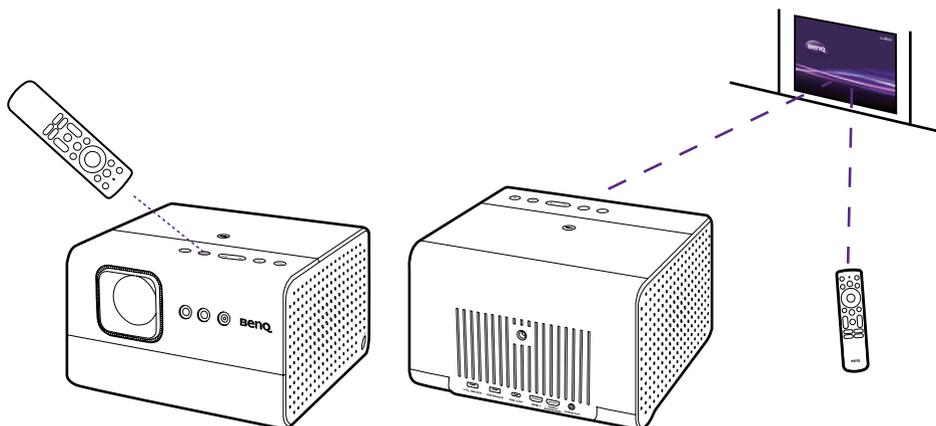
Conseil

L'appli **SmartRemote for BenQ Projector** vous est proposée en lieu et place de la télécommande. Installez l'appli sur votre appareil mobile et faites-en votre nouvelle télécommande. Pour plus d'informations, voir « Accéder aux applis BenQ utiles » à la page 39.

N°	Descriptions
1.	Alimentation
2.	Profiles
3.	Touches de direction
4.	OK
5.	← Précédent
6.	Zoom numérique avant
7.	Zoom numérique arrière
8.	YouTube
9.	Prime Video

Portée efficace de la télécommande

Le projecteur est équipé d'un capteur de télécommande IR situé à l'avant du projecteur et un autre capteur sur sa partie supérieure avec une portée de 8 mètres (~26 pieds) à un angle de 30 degrés (gauche et droite) et 20 degrés (haut et bas). Avant le processus d'association de la télécommande pendant l'assistant de configuration (voir « [Mise sous tension et configuration initiale](#) » à la page 33), la télécommande ne peut être utilisée qu'en la pointant directement vers le capteur IR ou en réfléchissant le signal IR sur un mur/écran, en veillant à ce qu'il n'y ait aucun obstacle entre la télécommande et les capteurs IR du projecteur.



Une fois la télécommande associée au projecteur, vous pourrez l'utiliser sous n'importe quel angle dans un rayon de 8 mètres (~26 pieds).

Remarque

La fonctionnalité de recherche vocale sur la télécommande n'est disponible qu'une fois la télécommande associée au projecteur. Voir « [Mise sous tension et configuration initiale](#) » à la page 33 pour plus de détails.

Installation

Choix de l'emplacement

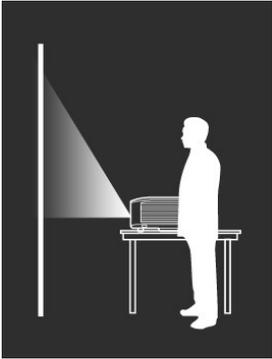
Avant de choisir un emplacement d'installation de votre projecteur, prenez les facteurs suivants en considération :

- Taille et position de votre écran
- Emplacement de la prise électrique
- Disposition et la distance entre le projecteur et les autres appareils
- Emplacement et distance entre le projecteur et le point d'accès sans fil

Vous pouvez installer le projecteur des manières suivantes depuis  >

All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Paramètres avancés >

Mode de projection.

<ul style="list-style-type: none">• Automatique Change automatiquement le mode de projection en détectant si le projecteur est placé à l'envers entre Avant et Plafond avant selon le scénario d'utilisation (en haut ou en bas). Les canaux audio sont basculés en conséquence pour aller avec la position du projecteur.	
<ul style="list-style-type: none">• Avant Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est placé près du sol devant l'écran. Il s'agit du positionnement le plus courant lorsqu'une installation rapide et une bonne portabilité sont souhaitées.	

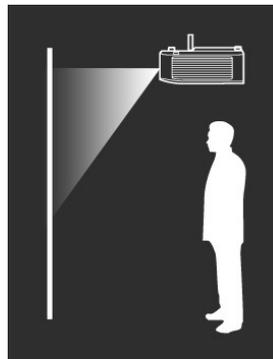
- **Plafond avant**

Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est en l'air proche du plafond, devant l'écran.

Les canaux audio sont basculés en conséquence pour aller avec la position du projecteur.

Remarque

Le projecteur ne comporte pas de composants/équipements de montage au plafond. Quand vous choisissez d'utiliser un emplacement au plafond, vous devez le placer sur une étagère surélevée et plane achetée séparément. Assurez-vous que l'étagère est suffisamment stable pour supporter le poids du projecteur. Fixez correctement l'étagère pour empêcher le projecteur de tomber.



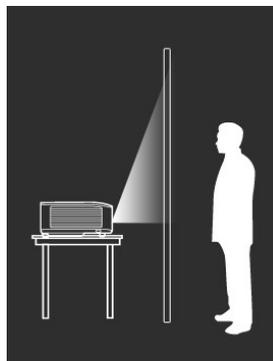
- **Arrière**

Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est placé près du sol derrière l'écran.

Les canaux audio sont basculés en conséquence pour aller avec la position du projecteur.

Remarque

Un écran de rétroprojection spécial est nécessaire.

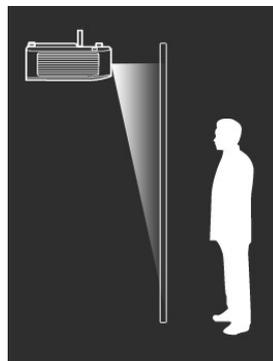


- **Plafond arrière**

Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est en l'air proche du plafond, derrière l'écran.

Remarque

- Un écran de rétroprojection spécial est nécessaire.
- Le projecteur ne comporte pas de composants/équipements de montage au plafond. Quand vous choisissez d'utiliser un emplacement au plafond, vous devez le placer sur une étagère surélevée et plane achetée séparément. Assurez-vous que l'étagère est suffisamment stable pour supporter le poids du projecteur. Fixez correctement l'étagère pour empêcher le projecteur de tomber.

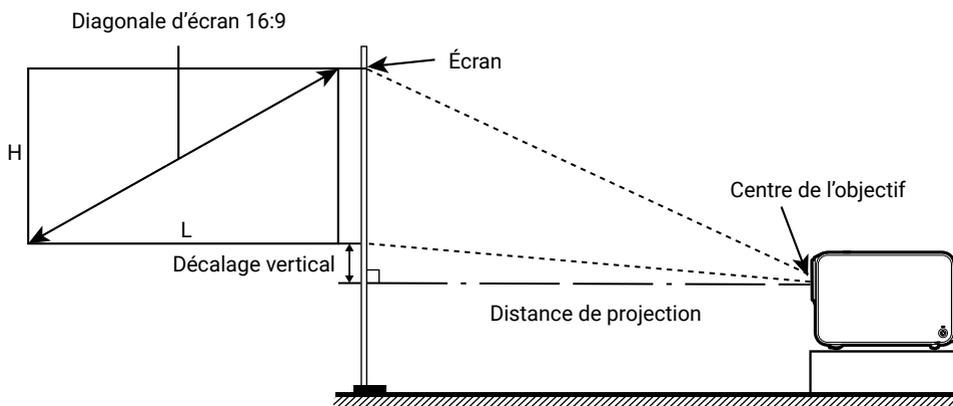


Identification de la taille d'image souhaitée

La distance entre l'objectif du projecteur et l'écran, le réglage du zoom et le format vidéo ont chacune une incidence sur la taille de l'image projetée.

Dimensions de projection

Le format de l'écran est 16:9 et l'image projetée est au format 16:9.



Taille d'écran		L (mm)	H (mm)	Distance de projection (mm)
Pouce	mm			
50	1270	1107	623	1328
60	1524	1328	747	1594
70	1778	1550	872	1860
80	2032	1771	996	2125
90	2286	1992	1121	2391
100	2540	2214	1245	2657
110	2794	2435	1370	2922
120	3048	2657	1494	3188
130	3302	2878	1619	3454
140	3556	3099	1743	3719
150	3810	3321	1868	3985

Taille d'écran		L (mm)	H (mm)	Distance de projection (mm)
Pouce	mm			
160	4064	3542	1992	4250
170	4318	3763	2117	4516
180	4572	3985	2241	4782

Par exemple, si vous utilisez un écran de 100 pouces, la distance de projection recommandée est de 2657 mm.

Si la distance de projection mesurée est de 2391 mm, la taille de l'écran projeté est de 90 pouces.

Remarque

- Toutes les mesures sont approximatives et peuvent varier des tailles réelles.
- Si vous avez l'intention d'installer le projecteur de façon permanente, BenQ vous recommande de tester physiquement la taille et la distance de projection à l'emplacement précis d'installation du projecteur avant de l'installer de façon permanente, afin de prendre en compte les caractéristiques optiques de ce projecteur. Cela vous aidera à déterminer la position de montage exacte la mieux adaptée à l'emplacement de votre installation.

Utilisation du projecteur à l'extérieur

Le projecteur est principalement conçu pour une utilisation en intérieur mais sa conception portable lui permet également de prendre en charge une utilisation occasionnelle en extérieur. Quand vous utilisez le projecteur à l'extérieur, installez le projecteur sur un trépied s'il n'y a pas de surface plane pour placer le projecteur. Voir « [Montage sur trépied \(acheté séparément\)](#) » à la page 41 pour plus de détails.

Réglez le mode d'image sur le paramètre le plus approprié. Voir « [Choisir un mode d'image approprié pour la diffusion vidéo](#) » à la page 54 pour plus de détails.

Utiliser le projecteur à haute altitude

Il est recommandé d'utiliser le **Mode Haute altitude** lorsque votre environnement est entre 1500 m et 2000 m au-dessus du niveau de la mer, et la température ambiante est entre 0°C et 30°C.

Si vous sélectionnez le **Mode Haute altitude**, le niveau de bruit de fonctionnement peut être plus élevé en raison de la vitesse de ventilation accrue nécessaire pour améliorer le système de refroidissement et les performances du projecteur.

Si vous utilisez votre projecteur dans des conditions extrêmes autres que celles mentionnées ci-dessus, il est possible que celui-ci s'éteigne automatiquement afin d'éviter une surchauffe.

Dans ce cas, vous pouvez résoudre le problème en sélectionnant

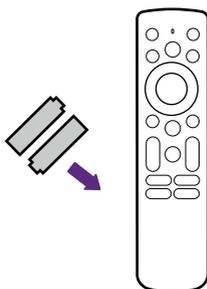
Mode Haute altitude. Allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Projecteur** > **Paramètres avancés** > **Plus** > **Mode Haute altitude.**

Cependant, il n'est pas garanti que le projecteur fonctionne correctement dans tous les environnements difficiles ou extrêmes.

Pour commencer

Mise sous tension et configuration initiale

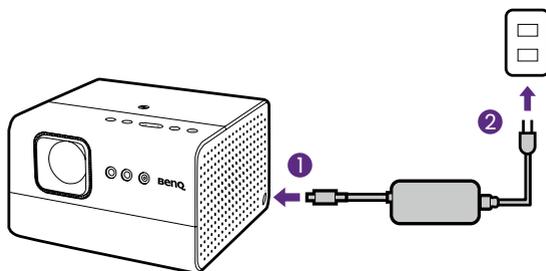
1. Choisissez un emplacement et une taille d'image préférés en suivant les instructions de « [Choix de l'emplacement](#) » à la page 28.
2. Installez les piles de la télécommande.



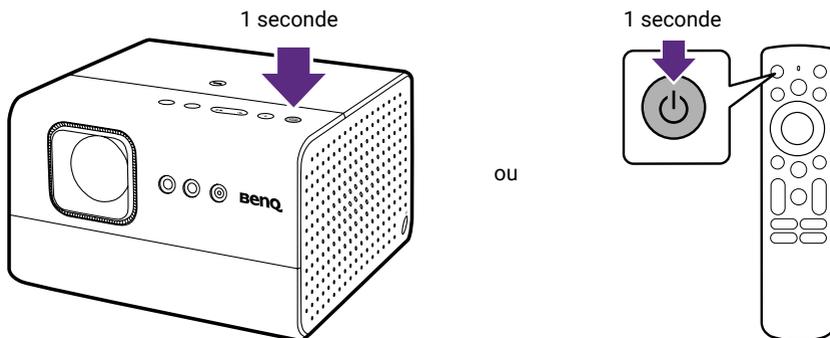
Remarque

N'exposez pas la télécommande et les piles à des environnements où les températures sont élevées et où le taux d'humidité est excessif, comme une cuisine, une salle de bain, un sauna, une véranda ou une voiture fermée.

3. Connectez l'alimentation au projecteur.



4. Appuyez et maintenez le bouton d'alimentation  du projecteur pendant 1 seconde ou appuyez le bouton d'alimentation  de la télécommande. Le voyant d'alimentation clignote en vert quand le projecteur se met en marche, puis devient vert fixe quand le projecteur est prêt à être utilisé.



Remarque

- Quand vous alimentez directement le projecteur via l'adaptateur secteur fourni, veuillez utiliser le câble d'alimentation fourni pour éviter des dangers potentiels tels que l'électrocution et l'incendie.
- Avant d'associer la télécommande à votre projecteur, vous devez vous assurer que votre télécommande est à portée du capteur IR du projecteur. Voir « [Portée efficace de la télécommande](#) » à la page 27 pour plus de détails.

5. Suivez les instructions à l'écran pour terminer la configuration initiale. Associez correctement votre télécommande lors de la première étape.
6. Quand vous y êtes invité, sélectionnez **Set up Google TV (Configurer Google TV)**. Google TV™ rassemble des films, des émissions et bien plus encore à partir de l'ensemble de vos appli et abonnements, et les organise rien que pour vous.
7. À l'étape suivante, sélectionnez **Set up on TV instead (Configurer le téléviseur à la place)** dans la partie inférieure de l'écran pour accéder à Google TV.
8. Vérifiez si un micrologiciel mis à jour est disponible pour votre produit. Consultez « [Mettre à niveau votre projecteur](#) » à la page 40.
9. Choisissez un scénario préféré.
 - « [Regarder des vidéos en continu](#) » à la page 52
 - « [Projection](#) » à la page 58
 - « [Lire de la musique avec votre projecteur](#) » à la page 62

Voyant à diode d'alimentation

État de la diode	État d'alimentation
Vert clignotant	Mise sous tension correcte
Vert continu	Allumé et prêt à l'emploi
Orange clignotant	Mise hors tension correcte
Orange continu	En mode veille/mode veille en réseau

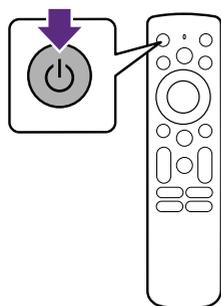
État de la diode	État d'alimentation
Rouge clignotant	Téléchargement du micrologiciel
Orange/Bleu clignotant	En mode audio uniquement

Paramètres d'alimentation et options d'économie d'énergie

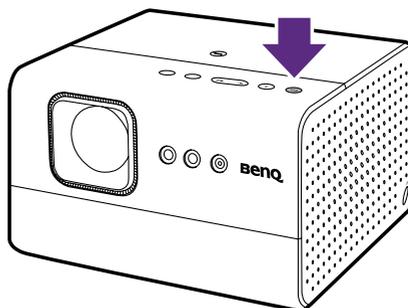
Pour économiser de l'énergie, le projecteur s'éteint automatiquement par défaut quand il est inactif pendant un certain temps.

Durée d'inactivité	Réglage par défaut
15 minutes	Le projecteur passe en mode veille en réseau.
240 minutes	Le projecteur est éteint.

Pour activer manuellement le mode veille en réseau, appuyez brièvement la touche d'alimentation de la télécommande/du projecteur  pendant 1 seconde.



ou



Vous pouvez changer le paramètre de veille en réseau depuis  > **All settings (Tous les paramètres)** > **System (Système)** > **Power & Energy (Télécommande et accessoires)** > **Power & Energy (Télécommande et accessoires)** > **Automatically turn off TV when inactive (Éteindre automatiquement le téléviseur lorsqu'il n'y a pas d'activité)**. Ce réglage n'éteint pas le projecteur.

Pour naviguer dans d'autres menus d'alimentation, allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **System (Système)** > **Power & Energy (Télécommande et accessoires)**. Réglez selon vos préférences. Voici quelques paramètres sous **Power (Alimentation)** qui peuvent aider.

Élément	Descriptions
Minuteur de veille	Permet de définir un minuteur pour éteindre automatiquement le projecteur après la durée définie.
Picture off (Désactiver l'image)	Permet d'éteindre immédiatement la source lumineuse. Pour rallumer la source lumineuse, appuyez n'importe quelle touche.
Switch Off Timer (Désactiver le minuteur)	Permet de définir un minuteur pour mettre hors tension automatiquement le projecteur après la durée définie.
Auto Sleep (Veille automatique)	Permet de définir un minuteur pour éteindre automatiquement le projecteur après la durée d'inactivité définie.

Remarque

Par défaut, le projecteur est mis hors tension après 4 heures d'inactivité. Si vous préférez prolonger le temps de veille, suivez les procédures suivantes.

1. Allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **System (Système)** > **Power & Energy (Télécommande et accessoires)** > **Power & Energy (Télécommande et accessoires)** > **Automatically turn off TV when inactive (Éteindre automatiquement le téléviseur lorsqu'il n'y a pas d'activité)** et sélectionnez **Never (Jamais)**.
2. Allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **System (Système)** > **Power & Energy (Télécommande et accessoires)** > **Power (Alimentation)** > **Auto Sleep (Veille automatique)** et sélectionnez une option de plus de 4 heures.

Arrêt du projecteur

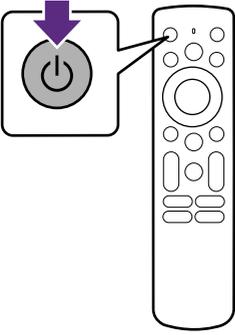
Appuyez et maintenez la touche d'alimentation  de la télécommande / du projecteur pendant 1 seconde et le projecteur sera éteint directement. Le voyant à diode d'alimentation clignotera en orange. Les ventilateurs peuvent continuer à fonctionner afin de refroidir le système.

Si le projecteur ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée, débranchez le câble d'alimentation de la prise secteur, et retirez les piles de la télécommande.

Remarque

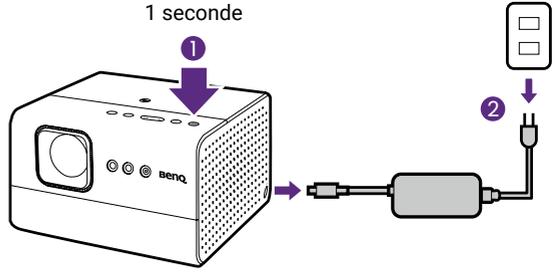
- Si vous préférez que le projecteur passe automatiquement en mode veille en réseau, définissez d'abord **Auto Sleep (Veille automatique)**. Voir « [Paramètres d'alimentation et options d'économie d'énergie](#) » à la page 36 pour des détails.
- Le système passe automatiquement en mode veille une fois que la sortie CC de l'adaptateur d'alimentation est connectée.

1 seconde



ou

1 seconde



Accéder aux applis BenQ utiles

Vous pouvez installer certaines applis BenQ pour étendre les fonctionnalités de votre projecteur.

Applis téléchargées sur votre projecteur

- **BenQ Projector Assistant** : fournit des conseils, des FAQ et l'assistance produit.
- **Screen Sharing for iOS** : permet de diffuser sans fil votre contenu depuis un appareil iOS/macOS. Pour plus d'informations, voir [« Diffusion d'écran depuis des appareils iOS/macOS » à la page 58.](#)

Pour installer des applis sur votre projecteur, allez dans l'onglet **Apps (Applications)** en haut de votre écran d'accueil pour rechercher l'appli de votre choix.

Téléchargez l'appli **SmartRemote for BenQ Projector** sur votre appareil mobile

SmartRemote for BenQ Projector : associe votre appareil mobile au projecteur pour gérer les fonctions de base (réglage du volume, déplacement des touches directionnelles, mise au point, etc.), et le contrôle avancé des touches de raccourci pour les services de diffusion en continu, la saisie de texte et un pavé tactile, ce qui rend l'utilisation plus intelligente et plus pratique.



Mettre à niveau votre projecteur

Il est conseillé de mettre à jour le projecteur avec la dernière version du micrologiciel afin d'optimiser l'expérience utilisateur.

Mettre à jour le système d'exploitation

Quand des mises à jour du système d'exploitation sont disponibles pour votre projecteur, une notification s'affiche sur l'écran d'accueil Google TV. Suivez les instructions de la notification à l'écran pour terminer la mise à jour. Les notifications ne s'affichent sur l'écran d'accueil que quand votre projecteur est connecté à un réseau sans fil.

Vous pouvez également aller sur  > **All settings (Tous les paramètres)** > **About (À propos)** > **System update (Mise à jour du système)** vérifier manuellement la présence d'une mise à jour.

Mise à jour avancée du micrologiciel

Si une clé USB est nécessaire, utilisez une clé USB-A au format FAT32.

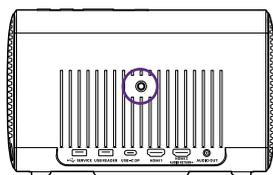
1. Visitez [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) et téléchargez les nouveaux fichiers du micrologiciel (si disponible) de votre projecteur. Les procédures de mise à niveau peuvent varier selon les composants matériels. Découvrez les mises à jour et les instructions depuis l'avis de mise à niveau. Vous devriez également télécharger le dernier manuel d'utilisation du projecteur à titre de référence.
2. Maintenez une alimentation stable au projecteur via l'adaptateur secteur. N'éteignez pas le projecteur.
3. La manière d'effectuer la mise à jour avancée du micrologiciel peut varier. Consultez l'avis de mise à niveau du micrologiciel pour obtenir les instructions nécessaires à la réalisation de la mise à niveau.

Montage

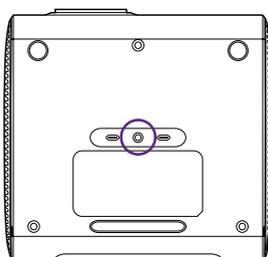
Montage sur trépied (acheté séparément)

Le projecteur comporte trois trous de vis pour trépied, situés individuellement en haut, en bas et à l'arrière. Veillez à ce que l'accessoire que vous achetez séparément prenne en charge un type de vis standard 1/4" et ait une capacité de poids minimale d'au moins 4 kg.

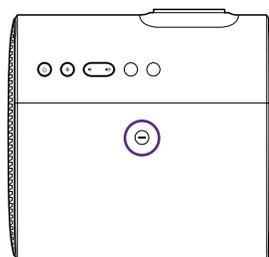
Emplacement des vis



Face arrière
Type de vis : 1/4"
Longueur du trou de vis :
3,5mm



Face inférieure
Type de vis : 1/4"
Longueur du trou de vis :
7mm

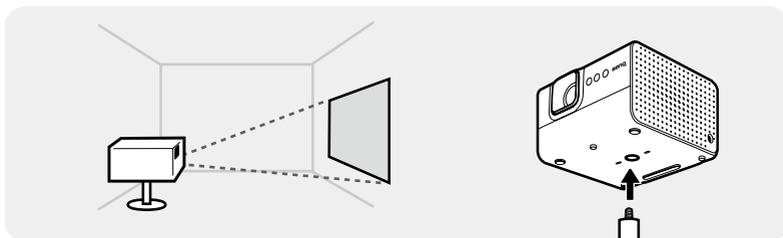


Face supérieure
Type de vis : 1/4"
Longueur du trou de vis :
7mm

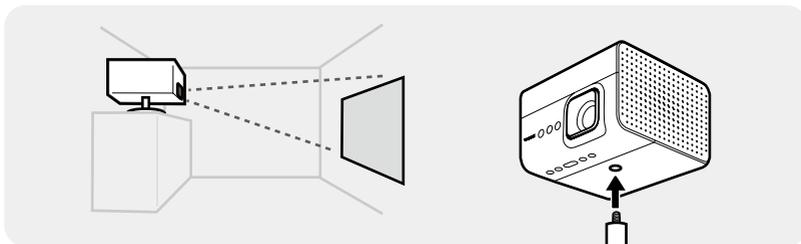
Configuration flexible

Avec les trois trous de vis de trépied, vous pouvez facilement monter le projecteur sur un trépied (acheté séparément) pour une installation flexible afin de s'adapter aux différentes configurations de la pièce.

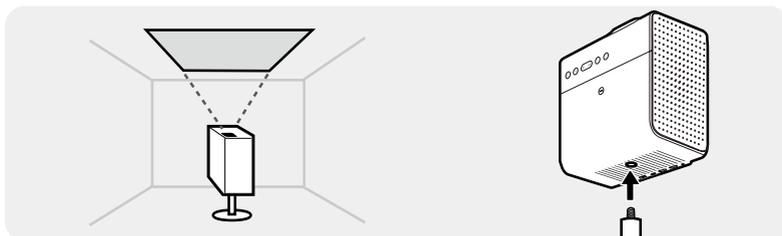
- Projection avant



- Projection à l'envers



- Projection sur le plafond



Travaillez avec plus de fonctions d'ajustement de l'écran pour affiner votre projection quand vous projetez votre image au plafond.

- « [Ajustement de la taille et de la position de la projection \(zoom numérique et reposition de l'image\)](#) »
- « [Rotation de l'image](#) »

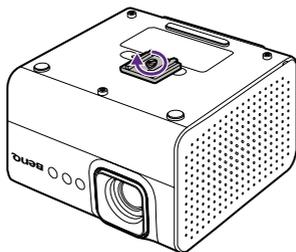
Remarque

Pour une projection au plafond, veuillez fixer un support et veillez à ce que l'arrière du projecteur soit éloigné d'au moins 5 cm de la table afin d'éviter tout blocage de la sortie d'air.

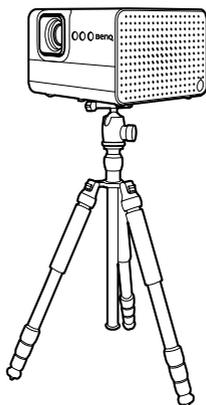
Travailler avec une plaque de trépied

Pour utiliser une plaque de trépied pour monter le projecteur sur un trépied :

1. Installez la plaque de dégagement rapide dans le trou de vis du trépied du projecteur et serrez la vis de la plaque.



2. Installez le projecteur sur le trépied.



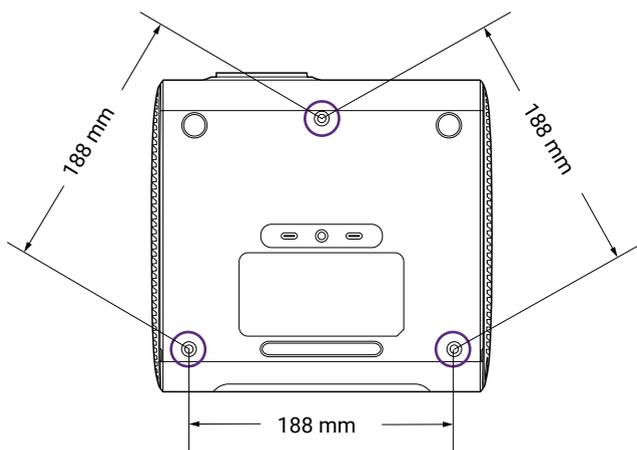
Montage au plafond

Le projecteur comporte des points d'installation sur le dessous pour un montage traditionnel au plafond. Veillez à ce que la monture au plafond que vous achetez séparément prenne en charge un type de vis standard M4 et ait une capacité de poids minimale d'au moins 4 kg.

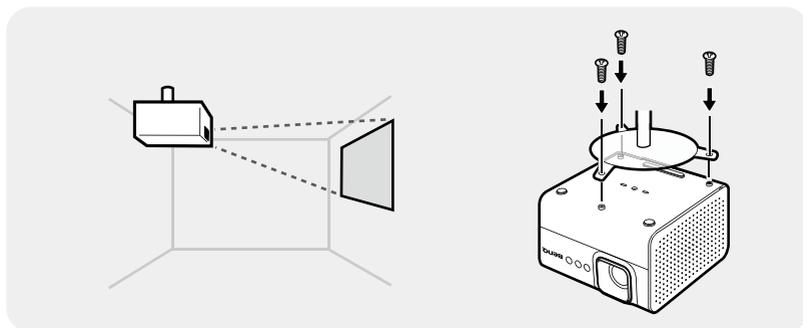
Remarque

Le projecteur est compatible avec la monture au plafond universelle BenQ CM00G3.

Emplacement des vis



Type de vis : M4
Longueur du trou de vis : 7mm



Ajustement de l'image projetée

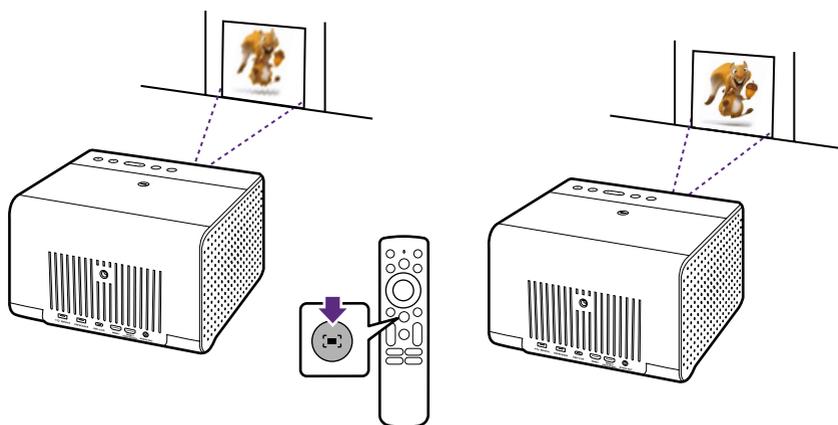
Réglage fin de la netteté de l'image

Pour améliorer la netteté de l'image, ajustez la mise au point.

- **Ajustement de la mise au point et de la distorsion trapézoïdale en temps réel** : Par défaut, votre projecteur ajuste la mise au point et la distorsion trapézoïdale automatiquement au démarrage. Cette fonction est également exécutée automatiquement quand le projecteur est déplacé. Pour vérifier/changer le paramètre de mise au point automatique, allez à **⚙ > All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Mise au point > Avancée**. La distance effective entre l'objectif de projection et l'écran est de 1,3 à 4,9 mètres.
- **Ajustement de l'écran en un clic** : Appuyez le bouton **[]** de la télécommande et le projecteur effectuera automatiquement la mise au point de l'image et le réglage de la distorsion trapézoïdale. Assurez-vous que le motif trapézoïdal complet est affiché à l'écran pour garantir la réussite de la correction.

Remarque

Quand Picture Mode (Mode image) est défini sur Cinéma auto, l'appui sur le bouton **[]** de la télécommande active à la fois la fonction d'ajustement de l'écran et le paramètre du mode Cinéma auto.



- **Mise au point manuelle** : Allez à **⚙ > All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Mise au point > Mise au point manuelle**. Appuyer les touches haut/bas pour effectuer

l'ajustement. Quand la mise au point est terminée, appuyez ← pour quitter.

Remarque

Une mire de mise au point est affichée pour assurer l'ajustement de la mise au point de l'image par défaut. Il est recommandé d'afficher la mire de mise au point pour améliorer l'ajustement de la mise au point lors de la lecture de vidéos en particulier. Si vous préférez ne pas être distrait par la mire pendant le processus d'ajustement, vous pouvez désactiver manuellement la mire depuis  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Projecteur** > **Mise au point** > **Avancée** >

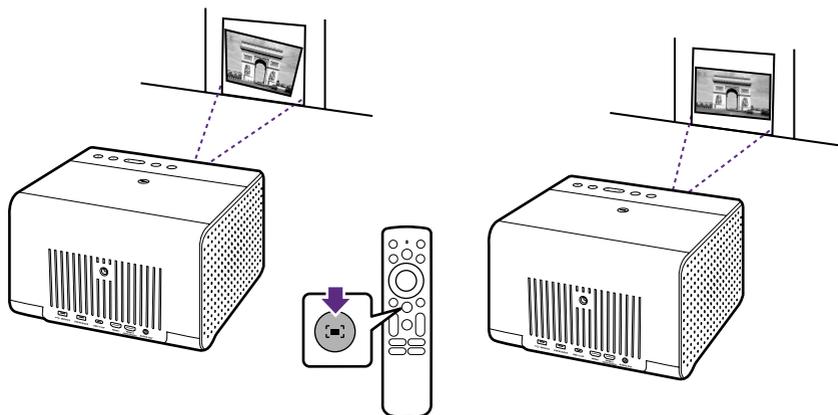
Focalisation profonde toujours activée.

Adapter l'image à votre écran

Trapèze

L'effet trapèze correspond au fait qu'une image projetée est sensiblement plus large en haut / bas / gauche / droite. C'est le cas lorsque le projecteur n'est pas perpendiculaire à l'écran. L'écran effectue automatiquement la correction trapézoïdale après le déplacement du projecteur. Assurez-vous que le motif trapézoïdal est entièrement visible à l'écran pour garantir la réussite de la correction.

- **Mise au point et distorsion trapézoïdale en temps réel** : Votre projecteur ajuste la mise au point et la distorsion trapézoïdale automatiquement au démarrage si c'est activé. Cette fonction est également exécutée automatiquement quand le projecteur est déplacé. Pour vérifier/changer le paramètre de correction trapézoïdale automatique, allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Projecteur** > **Correction d'image** > **Avancée**. La portée effective de la correction trapézoïdale automatique est la suivante :
 - Vertical : ± 20 degrés
 - Horizontal : ± 40 degrés
 - Rotation : ± 30 degrés
 - Distance de l'objectif au mur : 2 mètres



- **Ajustement de l'écran en un clic** : Appuyez le bouton  de la télécommande et le projecteur effectuera automatiquement la mise au point de l'image et le réglage de la distorsion trapézoïdale. Assurez-vous que le motif trapézoïdal complet est affiché à l'écran pour garantir la réussite de la correction.

Remarque

Quand Picture Mode (Mode image) est défini sur Cinéma auto, l'appui sur le bouton  de la télécommande active à la fois la fonction d'ajustement de l'écran et le paramètre du mode Cinéma auto.

- **Trapèze manuel** : Allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Projecteur** > **Correction d'image** > **Correction manuelle de la distorsion trapézoïdale**. Suivez simplement les instructions à l'écran pour effectuer les ajustements. Quand l'ajustement est terminé, appuyez  pour enregistrer vos changements et revenir au menu précédent. La portée effective de la correction trapézoïdale manuelle est la suivante :
 - Vertical : ± 40 degrés
 - Horizontal : ± 40 degrés
 - Rotation : ± 30 degrés
 - Distance de l'objectif au mur : 2 mètres

Remarque

La manière d'ajuster la distorsion trapézoïdale varie en fonction de la distance de projection et le motif affiché varie en conséquence. Cela ne changera cependant pas le résultat corrigé.

Ajustement de l'écran

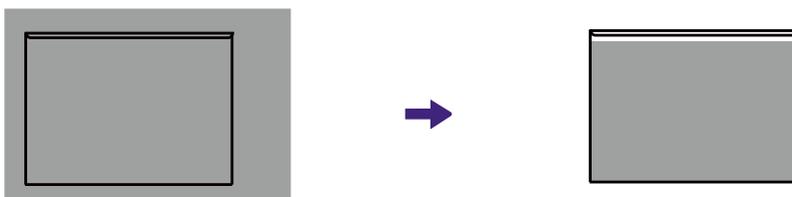
Si le projecteur est placé de façon excentrée, l'image peut être déformée et dépasser votre écran. Avec la fonction Ajustement de l'écran, vous pouvez

ajuster l'image pour qu'elle s'aligne sur 4 bords de l'écran afin de s'adapter correctement à l'écran. Notez que la fonction Ajustement de l'écran ne fonctionne que quand au moins deux bords de l'écran sont détectés par la caméra de mise au point/de correction trapézoïdale.

1. Assurez-vous que la projection couvre l'ensemble de l'écran et qu'elle est plus grande que l'écran.
2. Allez à **⚙️ > All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Correction d'image > Adaptation à l'écran.**
3. Suivez les instructions à l'écran. Assurez-vous que le motif trapézoïdal complet est affiché à l'écran pour garantir la réussite de la correction. La projection entrera automatiquement dans l'écran.

Conseil

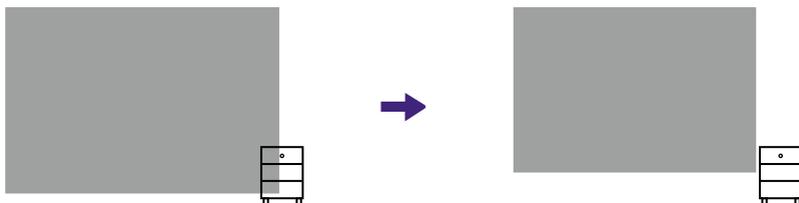
Pour exécuter cette fonction automatiquement, allez à **⚙️ > All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Correction d'image > Avancée > Ajuster à l'écran auto.** Basculez le commutateur.



Évitement des obstacles

Avec cette fonction, le projecteur détecte si l'écran est ombragé par un objet quelconque et redimensionne automatiquement l'image projetée pour éviter l'objet.

Allez à **⚙️ > All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Correction d'image > Avancée > Évitement des obstacles.** Le projecteur se redimensionne automatiquement pour éviter que l'objet ne fasse de l'ombre à l'écran. Assurez-vous que le motif trapézoïdal complet est entièrement affiché à l'écran pour garantir la réussite de la correction.



Remarque

Les fonctions **Ajuster à l'écran auto** et **Évitement des obstacles** ne peuvent pas fonctionner ensemble. Le résultat de la correction sera basé sur la détection de l'écran.

Ajustement de la taille et de la position de la projection (zoom numérique et reposition de l'image)

Redimensionnez et décalez l'image projetée pour l'adapter à votre espace grâce aux fonctions de zoom numérique et de repositionnement.

1. Pour réduire la taille d'une image, appuyez les touches de zoom numérique avant/arrière de la télécommande. La taille maximale est l'image que vous avez projetée en premier lieu.
2. Appuyez OK pour passer à la fonction de repositionnement de l'image. Utilisez les touches de direction sur la télécommande pour déplacer l'image. Suivez les instructions à l'écran pour basculer entre le zoom numérique et le repositionnement de l'image.
3. Appuyez ← pour enregistrer et quitter.

Conseil

Pour accéder au menu, allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Projecteur** > **Correction d'image** > **Adaptation de l'image**.

Rotation de l'image

Utilisez la fonction de rotation de l'image pour l'adapter à la disposition de votre pièce ou à l'angle de vue.

1. Allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Projecteur** > **Correction d'image** > **Rotation de l'image**.
2. Suivez les instructions à l'écran pour faire pivoter l'image.
3. Appuyez ← pour enregistrer et quitter. Ou appuyez et maintenez OK pour réinitialiser.

Ajuster la luminosité de l'écran

Allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Display & Sound (Affichage et son)** > **Picture (Image)** > **Luminosité**.

Élément	Descriptions
Normal	Fournit la pleine luminosité de la lumière.
ÉCO	Réduit la luminosité pour prolonger la durée de vie de la lumière et réduit le bruit du ventilateur.
Dynamique	Règle l'alimentation de la lumière automatiquement en fonction du niveau de luminosité du contenu tout en optimisant la qualité de l'affichage.
Personnalisé	Dix niveaux de luminosité sont offerts pour diminuer la luminosité maximale actuelle.

Activer la protection intelligente des yeux

Cette fonction réduit la luminosité de l'écran quand un objet ou une personne est détecté dans un rayon de 2 mètres devant l'objectif de projection.

Pour activer cette fonction, allez à  >

All settings (Tous les paramètres) > **Projecteur** > **Paramètres avancés** > **Protection intelligente des yeux**.

Optimiser la qualité de l'image avec le mode Cinéma auto

Le mode Cinéma auto permet au projecteur d'optimiser automatiquement la qualité de l'image en ajustant des paramètres tels que la saturation, la luminosité, le contraste et la netteté en temps réel en fonction des changements dans les conditions environnementales, p.ex., la lumière ambiante, la position du projecteur, la distance de l'écran et la couleur du mur sur lequel l'image est projetée.

Le mode Cinéma auto peut être déclenché en déplaçant le projecteur ou en appuyant sur le bouton d'ajustement de l'écran de la télécommande. Dans ces conditions, le projecteur projette le motif d'étalonnage et

optimise automatiquement les paramètres d'image susmentionnés. Le mode Cinéma auto est disponible entre une distance de projection de 1,6 et 4,0 mètres.

Le mode Cinéma auto est le mode d'image par défaut. Allez à  >

All settings (Tous les paramètres) > Display & Sound (Affichage et son) > Picture (Image) > Picture Mode (Mode image) pour changer de mode d'image.

Changer la source d'entrée

Par défaut, le projecteur affiche l'écran d'accueil Google TV à chaque fois qu'il est allumé.

Connectez un appareil à un des ports d'entrée du projecteur. Appuyez le bouton source  de la télécommande et sélectionnez la source d'entrée souhaitée dans le menu de la source.

Vous pouvez également appuyer le bouton accueil  de la télécommande pour revenir à l'écran d'accueil Google TV à tout moment.

Remarque

Une clé USB n'est pas considérée comme une source d'entrée. Pour lire des fichiers depuis une clé USB, voir « [Lire les fichiers multimédia d'une clé USB](#) » à la page 66.

Regarder des vidéos en continu

Assurez-vous que le projecteur est connecté à un réseau sans fil et que vous êtes connecté à votre compte Google.

Écran d'accueil Google TV

Lors du démarrage initial ou quand vous appuyez la touche  de la télécommande, le projecteur affiche l'écran d'accueil de Google TV.



Remarque

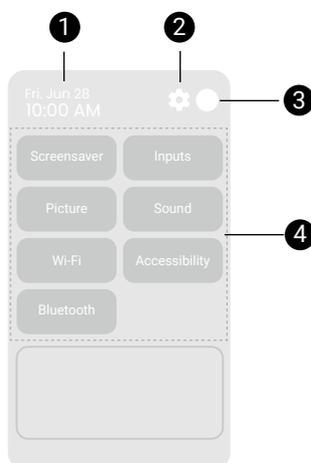
L'écran et les fonctionnalités réels peuvent varier selon votre pays/région.

N°	Élément	Description
1	Profile	Profil connecté.
2	For You (Pour vous)	Accédez à l'écran d'accueil.
3	Movies (Films)	Parcourez un large éventail de films.
4	Shows (Émissions)	Explorez un assortiment d'émissions.
5	Applications	Téléchargez de nouvelles appli ou accédez aux applis installées.
6	Library (Bibliothèque)	Accédez à votre liste de suivi personnalisée.
7	Rechercher	Active la saisie de texte pour la recherche.

N°	Élément	Description
8	Dashboard	Accès rapide au menu des paramètres et à certaines fonctions (Voir la page 53.).
9	Recommandations	Découvrez des films et des émissions à travers vos applis avec des suggestions personnalisées.
10	Vos applis	Parcourez vos applis installées.

Dashboard

Utilisez le dashboard du panneau latéral pour accéder rapidement à certaines fonctions et à certains paramètres.



N°	Élément	Descriptions
1	Heure système	Affiche l'heure.
2	Settings (Paramètres)	Accédez aux menus des paramètres.
3	Profils	Basculez vers différents profils d'utilisateurs.
4	Menus fréquemment utilisés par défaut	Accédez aux menus/fonctions les plus fréquemment utilisés.

Remarque

L'écran réel peut varier en fonction de la disponibilité du réseau et de la version de Google TV. Il peut également être sujet à modification sans préavis.

Choisir un mode d'image approprié pour la diffusion vidéo

Vous disposez d'une variété de modes d'image pour différents scénarios dans **Picture Mode (Mode image)**. Allez à  >

All settings (Tous les paramètres) > Display & Sound (Affichage et son) > Picture (Image) pour la sélection. En général, **Cinéma** est recommandé pour regarder des films.

Les options disponibles varient en fonction du contenu. Quand le contenu HDR/HLG/HDR10+ est disponible, certaines options sous **Picture (Image)** prennent en charge le contenu HDR/HLG/HDR10+.

Par rapport au mode d'image standard, le mode HDR permet d'obtenir des effets de plage dynamique élevée avec des contrastes de luminosité et de couleurs plus élevés.

Option	Descriptions
Lumineux	Optimise la luminosité de l'image projetée. Ce mode est le mode le plus lumineux de votre projecteur.
Cinéma	Avec des couleurs précises et un contraste profond à un niveau de luminosité plus faible, ce mode convient pour regarder des films dans un environnement avec un peu de lumière ambiante.
Cinéma auto / Cinéma auto HDR	Ajuste automatiquement les paramètres de couleur en fonction de la couleur du mur, de la lumière ambiante et de la taille de l'écran. Dans un environnement avec un peu de lumière ambiante, ce mode est adapté à la lecture de films aux couleurs authentiques et au contraste le plus profond à un niveau de luminosité plus faible. Sous une faible lumière ambiante, ce mode convient à la lecture d'émissions de télévision en continu avec des couleurs bien saturées et une netteté finement ajustée. Pour plus d'informations, voir « Optimiser la qualité de l'image avec le mode Cinéma auto » à la page 50.

Option	Descriptions
Jeu / Jeu HDR	Réglages d'image appropriés pour jouer aux jeux vidéo. Ce mode améliore particulièrement les détails dans les scènes sombres afin que les ennemis ne puissent pas se cacher. Remarque La réduction du bruit n'est pas disponible en mode Jeu.
Sport	Avec des couleurs bien saturées, ce mode est idéal pour regarder des événements sportifs.
Utilisateur / Utilisateur HDR / Utilisateur HDR10+ / Utilisateur HLG	Accède aux paramètres personnalisés.
HDR10	Offre des effets de plage dynamique élevée avec des contrastes de luminosité et de couleurs plus élevés.
HDR10+	Fournit des effets de gamme dynamique élevée avec des contrastes de luminosité et de couleurs plus élevés particulièrement pour les films Blu-ray HDR.
HLG	Offre des effets log-gamma hybride en ajoutant une courbe logarithmique avec une luminosité supplémentaire sur le dessus du signal.

Choisir un mode son approprié pour la diffusion vidéo

En général, vous pouvez sélectionner un mode son dans **Mode Son** pour correspondre à votre scénario. Allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Display & Sound (Affichage et son)** > **Sound (Son)** pour la sélection. En général, **Cinéma** est recommandé pour regarder des films.

Option	Descriptions
Cinéma	Ce mode équilibre la musique de fond et l'effet sonore du film et améliore particulièrement les dialogues vocaux pour des voix chuchotées claires et un effet sonore de basse stéréo pour les scènes d'action explosives, telles que les coups de feu et les fusillades.
Musiq	Ce mode met l'accent sur l'équilibre total (basses, moyennes et hautes fréquences) afin de restituer pleinement le timbre des instruments de musique, le rythme des symphonies et les solos des chanteurs lors des concerts chauds ou dans les salles de concert pour différents types de musique, comme la pop, le rock et le jazz.
Jeu	Ce mode met l'accent sur la clarté de la position et la dynamique spatiale pour améliorer le son directionnel ; les joueurs peuvent donc reconnaître la direction des coups de feu ou des pas de droite à gauche afin que les ennemis ne puissent pas se cacher dans un jeu d'action ou de combat.
Sport	Ce mode permet aux utilisateurs de profiter de la richesse des émissions sportives et des programmes de divertissement légers. La voix des commentateurs est claire et les acclamations stridentes du public sont traitées.

Améliorer l'expérience de jeu

Pour améliorer votre expérience de jeu, vous disposez de modes d'image et de son adaptés aux jeux. En général, **Jeu / Jeu HDR** (mode image) et **Jeu** (mode son) sont recommandés pour les jeux.

Mode auto à faible latence (ALLM)

Le mode auto à faible latence (ALLM) est conçu pour offrir une expérience de jeu fluide avec un faible décalage d'entrée. Il permet au projecteur de passer automatiquement en mode à faible latence quand il détecte des signaux de jeu envoyés par une console de jeu, un PC, un ordinateur portable ou un autre appareil. En mode à faible latence, dès que le projecteur détecte que le signal de jeu est terminé, il revient à son mode d'affichage standard.

ALLM n'est disponible que quand la source d'entrée est HDMI et que le mode d'image est défini sur **Jeu** ou **Jeu HDR**.

ALLM est désactivé par défaut. Pour activer cette fonction, allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Display & Sound (Affichage et son)** > **Picture (Image)** > **Paramètres experts**.

Boost mode jeu

Quand vous avez déjà défini le mode image sur **Jeu** ou **Jeu HDR** et que vous voulez avoir une expérience de jeu encore plus réactive, allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Display & Sound (Affichage et son)** > **Picture (Image)** > **Paramètres experts** pour activer **Boost mode jeu**.

Remarque

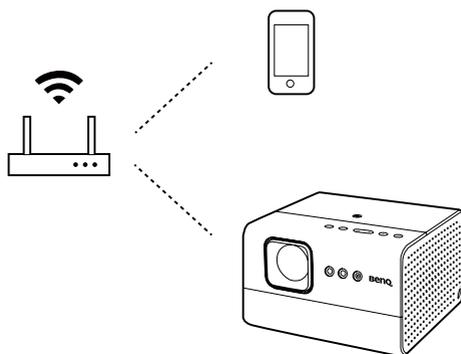
- **Boost mode jeu** est disponible uniquement quand **Picture Mode (Mode image)** est défini sur **Jeu** ou **Jeu HDR** et que la source d'entrée est soit HDMI, soit USB-C.
- Une fois que **Boost mode jeu** est activé, la valeur de correction du trapèze est automatiquement définie sur zéro. Par conséquent, avant d'activer **Boost mode jeu**, assurez-vous que le projecteur est placé perpendiculairement à l'écran.
- Pour utiliser la fonction de correction du trapèze en mode **Jeu** ou **Jeu HDR**, allez à **All settings (Tous les paramètres)** > **Display & Sound (Affichage et son)** > **Picture (Image)** > **Paramètres experts** pour désactiver **Boost mode jeu**.

Projection

Projection sans fil (diffusion d'écran)

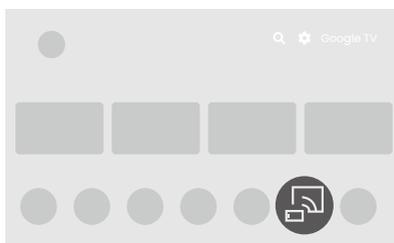
Pour diffuser l'écran de votre appareil mobile, tablette ou ordinateur vers votre projecteur, assurez-vous que les deux appareils sont connectés au même réseau sans fil.

En fonction de votre appareil mobile, différentes procédures et options sont nécessaires. Suivez les instructions.



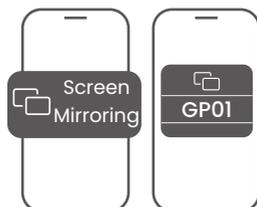
Diffusion d'écran depuis des appareils iOS/ macOS

1. Installez et lancez l'appli **Screen Sharing for iOS** depuis **⚙ > All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Paramètres avancés > Screen Sharing for iOS**.
2. Allez à **Applications** depuis l'écran d'accueil Google TV du projecteur, et lancez l'appli **Screen Sharing for iOS**.



3. Suivez les instructions à l'écran pour accorder le droit d'accès.

4. Assurez-vous que votre appareil mobile et le projecteur sont connectés au même réseau sans fil.
5. Activez la fonction de mise en miroir de l'écran depuis votre appareil iOS/macOS. Choisissez **GP01** (le nom d'appareil par défaut de votre projecteur) dans la liste des appareils. Si vous avez changé le nom, recherchez le nouveau nom dans la liste des appareils.



Conseil

Certaines des applis de diffusion en continu utilisent uniquement des écrans en mode portrait et peuvent ne pas être projetées en plein écran en projection paysage. Vous pouvez appuyer la touche gauche/droite pour faire pivoter l'écran quand vous diffusez un appareil iOS/MacOS.

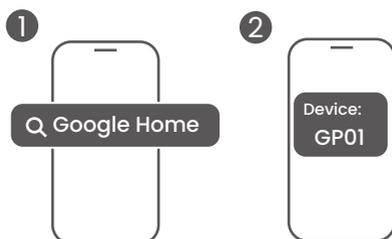
Diffusion d'écran depuis des appareils Android™ avec Google Cast™

1. Assurez-vous que votre appareil mobile et votre projecteur sont connectés au même réseau sans fil.
2. Ouvrez une appli compatible avec Google Cast sur votre appareil mobile.
3. Sélectionnez le contenu que vous souhaitez diffuser depuis votre appareil mobile vers votre projecteur.
4. Appuyez sur l'icône Diffuser (📶) sur votre appareil mobile et sélectionnez **GP01** (le nom d'appareil par défaut de votre projecteur) comme l'appareil vers lequel vous souhaitez diffuser.

Diffusion d'écran depuis des appareils Android™ avec Google Home

1. Assurez-vous que votre appareil mobile et le projecteur sont connectés au même réseau sans fil.
2. Allez à **Google Play** sur votre appareil mobile. Installez et lancez l'appli **Google Home**.
3. Suivez les instructions à l'écran. Sélectionnez **GP01** (le nom de l'appareil

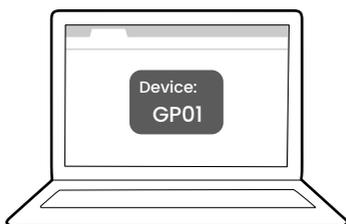
par défaut de votre projecteur) comme appareil de diffusion depuis **Google Home** pour activer la fonction de mise en miroir de l'écran depuis votre appareil mobile. Si vous avez changé le nom, recherchez le nouveau nom dans la liste des appareils.



Diffusion d'écran depuis des PC avec Google Cast™

1. Assurez-vous que votre ordinateur et le projecteur sont connectés au même réseau sans fil.
2. Activez la fonction de mise en miroir de l'écran (diffusion) depuis le navigateur (p.ex. Chrome) de votre ordinateur. Le nom et l'accès disponibles à la fonction de mise en miroir de l'écran peuvent varier d'un programme à l'autre. Notez que le projecteur est nommé **GP01** par défaut. Si vous avez changé le nom, recherchez le nouveau nom dans la liste des appareils.

Windows



Projection filaire

À l'aide d'un câble HDMI ou certifié USB-C 3.0, vous pouvez connecter un appareil doté de fonctionnalités HDMI ou mode DP Alt pour diffuser des vidéos ou des images sur le projecteur.

Remarque

Tous les appareils équipés d'un port USB-C ne disposent pas de la fonctionnalité DisplayPort. Consultez la documentation de votre appareil pour plus de précisions.

1. Connectez l'appareil au port HDMI ou USB-C sur le projecteur avec un câble certifié.
2. Appuyez la touche source , puis sélectionnez le port correspondant dans le menu source.
3. Utilisez le menu source ou appuyez le bouton accueil  pour quitter et revenir à l'écran d'accueil Google TV.
4. Si l'appareil reste connecté et que vous voulez à nouveau projeter sa vidéo, appuyez le bouton source , puis sélectionnez le port correspondant dans le menu source.

Remarque

- Certains ordinateurs sont équipés de ports HDMI qui ne transmettent pas le son. Dans ce cas, un câble audio séparé doit être connecté au projecteur.
- Certains ordinateurs portables n'activent pas automatiquement leur port vidéo externe lorsqu'ils sont connectés à un projecteur. Pour activer ou désactiver l'affichage externe, vous pouvez généralement utiliser la combinaison de touches Fn + F3 ou CRT/LCD. Sur votre ordinateur portable, recherchez la touche de fonction CRT/LCD ou une touche de fonction portant un symbole de moniteur. Appuyez simultanément sur la touche Fn et la touche illustrée. Consultez le manuel de l'utilisateur de votre ordinateur portable pour connaître la combinaison de touches exacte.

Conseil

Votre projecteur est doté d'un transfert vidéo/audio et de la transmission d'alimentation à partir du port USB-C. Grâce à cette fonctionnalité, vous pouvez recharger votre console de jeu (avec sortie vidéo USB-C) directement pendant le jeu, sans aucune autre station d'accueil. Voir « [Transmission d'alimentation à un appareil USB-C](#) » à la page 67 pour des détails.

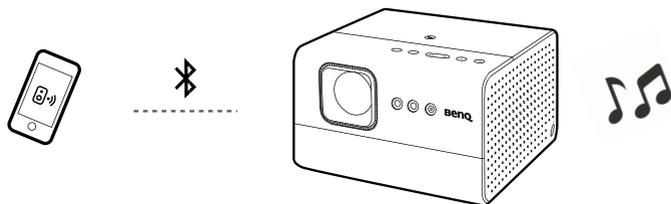
Lire de la musique avec votre projecteur

Avec les haut-parleurs intégrés, vous pouvez apprécier la lecture de musique via le projecteur sans écran de projection. Le projecteur peut fonctionner comme haut-parleur ordinaire ou haut-parleur sans fil.

Transformer votre projecteur en haut-parleur Bluetooth

Disponible quand la source d'entrée est définie sur Google TV.

1. Appuyez le bouton du mode haut-parleur Bluetooth (🔊) sur le projecteur pour activer la fonction Bluetooth du projecteur. Vous pouvez également aller à ⚙️ > **All settings (Tous les paramètres)** > **Projecteur** > **Mode haut-parleur Bluetooth**. L'écran est éteint.
2. Activez également la fonction Bluetooth de votre appareil. Sélectionnez **GP01** (le nom d'appareil par défaut de votre projecteur) dans la liste des appareils. Si vous avez changé le nom, recherchez le nouveau nom dans la liste des appareils.
3. Une fois l'association effectuée avec succès, vous pouvez sortir le son de votre appareil sur le projecteur.
4. Pour arrêter la lecture de musique depuis le projecteur et déconnecter la connexion Bluetooth, appuyez sur n'importe quelle touche et appuyez et maintenez le bouton retour ← de la télécommande.

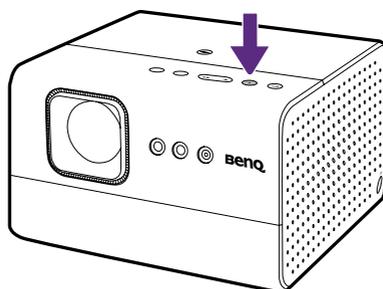


Remarque

Le projecteur ne prend pas en charge les reconnexions automatiques avec les appareils précédemment associés. Pour vous reconnecter à un appareil associé ou vous connecter à un autre appareil, répétez les étapes ci-dessus.

Utiliser le bouton du mode haut-parleur Bluetooth

Vous pouvez également faire de votre projecteur un haut-parleur Bluetooth en appuyant le bouton du mode haut-parleur Bluetooth (🔊) sur le projecteur. Quand vous êtes en mode haut-parleur Bluetooth, appuyez à nouveau sur la touche de mode haut-parleur Bluetooth (🔊) pendant 2 secondes pour revenir au mode Google TV.



Voyant à diode du mode haut-parleur Bluetooth

Scénario	État de la diode	État du Bluetooth
Basculement en mode haut-parleur Bluetooth, ou association et connexion d'un appareil Bluetooth	Bleu clignotant	Mode haut-parleur Bluetooth activé
		Attente de l'association et de la connexion de l'appareil Bluetooth
	Bleu continu	Appareil Bluetooth connecté avec succès
Déconnexion et dissociation de l'appareil Bluetooth	Bleu clignotant	Dissociation et déconnexion de l'appareil Bluetooth en cours
		Appareil Bluetooth déconnecté

Scénario	État de la diode	État du Bluetooth
Quitter le mode haut-parleur Bluetooth	Désactivée	Désactivée

Connecter le projecteur à un haut-parleur / casque Bluetooth externe

Disponible quand la source d'entrée est définie sur Google TV.

1. Allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Remotes & Accessories (Télécommandes et accessoires)** > **Pair accessory (Associer un accessoire)** sur votre projecteur.
2. Activez le mode d'association Bluetooth sur le haut-parleur ou le casque.
3. Sélectionnez le haut-parleur ou le casque dans la liste des appareils.
4. Sélectionnez **Pair (Associer)**.
5. Une fois que le projecteur et le haut-parleur ou le casque ont été connectés avec succès, vous pouvez sortir le son de votre projecteur sur le haut-parleur ou le casque.

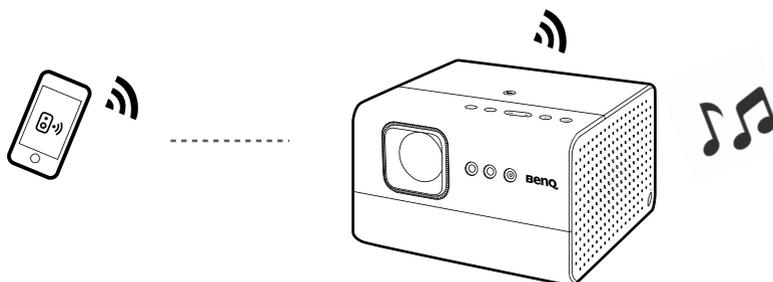
Remarque

Le projecteur ne prend pas en charge les reconnections automatiques avec les appareils précédemment associés. Pour vous reconnecter à un appareil associé ou vous connecter à un autre appareil, répétez les étapes ci-dessus.

Transformer votre projecteur en haut-parleur sans fil

1. Allumez le projecteur (voir « [Mise sous tension et configuration initiale](#) » à la page 33).
2. Connectez votre appareil mobile et le projecteur au même réseau sans fil.
3. Diffusez vos données audio de l'appareil mobile vers le projecteur comme indiqué dans « [Projection sans fil \(diffusion d'écran\)](#) » à la page 58.
4. Appuyez et maintenez  sur la télécommande (si associé pendant la configuration initiale) pendant 2 secondes pour activer le mode audio uniquement. Voir « [Éteindre l'écran pendant la lecture de musique](#) » pour des détails.

5. Lancez l'appli musicale sur votre appareil mobile et utilisez la fonction de diffusion via Google Cast comme indiqué dans « [Projection sans fil \(diffusion d'écran\)](#) ». Trouvez **GP01** comme appareil de diffusion pour profiter de la musique en continu.



Éteindre l'écran pendant la lecture de musique

Vous pouvez apprécier la lecture de musique via le projecteur sans écran de projection.

Appuyez et maintenez le bouton  sur la télécommande pendant (si associé pendant la configuration initiale) pour activer le mode audio du projecteur. L'écran s'éteint pendant que la lecture de la musique se poursuit.

Vous pouvez ajuster le volume en appuyant les touches d'ajustement du volume en l'absence d'un écran de projection.

Pour arrêter la lecture ou pour effectuer d'autres opérations, appuyez sur n'importe quelle touche (à l'exception de la touche d'alimentation, la touche de l'assistant du projecteur (), les touches d'ajustement du volume) sur la télécommande pour faire revenir l'écran de projection.

Lire les fichiers multimédia d'une clé USB

Une appli de lecture de médias est nécessaire. Installez-en une avant d'accéder à des fichiers depuis une clé USB.

Pour lire les fichiers multimédia stockés sur une clé USB, vous devez effectuer les connexions et les réglages correctement.

1. Connectez votre clé USB au port USB-A / USB-C du projecteur.
2. Vous êtes invité à le faire quand le périphérique de stockage USB est détecté. Suivez les instructions à l'écran. Sur l'écran d'accueil, allez à **Apps (Applications)** > Recherchez « lecteur multimédia » et téléchargez l'appli de votre choix.
3. Lancez une appli lecteur multimédia sur votre projecteur pour accéder aux fichiers multimédia stockés sur votre clé USB. Les formats de fichiers pris en charge pour la lecture peuvent varier d'une appli à l'autre.

Remarque

Formats de clés USB pris en charge : NTFS, FAT et FAT32.

Transmission d'alimentation à un appareil USB-C

Disponible uniquement quand le projecteur est alimenté par l'adaptateur secteur fourni.

Grâce à la fonction de transmission d'alimentation, votre projecteur peut alimenter un appareil USB-C connecté certifié par l'USB-IF.

Transmission d'alimentation USB-C prise en charge :

- 5V/2A
- 9V/2A
- 12V/1,5A
- 15V/1,2A

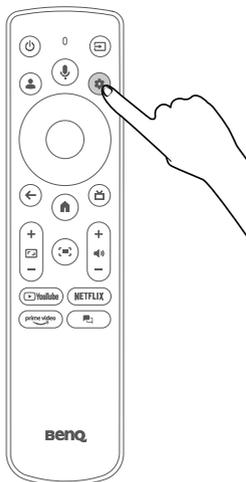
Avis sur la transmission d'alimentation USB-C

- Les informations sont basées sur les critères d'essai standard et sont fournies à titre de référence. La compatibilité n'est pas garantie car les environnements des utilisateurs varient. Quand un câble USB-C acheté séparément est utilisé, assurez-vous que le câble est certifié par l'USB-IF et qu'il est complet, avec une fonction de transmission d'alimentation.
- Un appareil connecté doit être équipé d'un connecteur USB-C qui prend en charge la fonction de charge via la transmission d'alimentation USB-C.
- Si l'appareil connecté nécessite plus que l'alimentation fournie par votre projecteur pour fonctionner ou pour démarrer (quand la batterie est déchargée), utilisez l'adaptateur secteur d'origine fourni avec l'appareil.

Navigation dans le menu

Pour vous permettre d'effectuer divers ajustements ou réglages sur le projecteur, le projecteur fournit un menu des paramètres. Pour accéder au menu, allez à  > **All settings (Tous les paramètres)**.

Le menu et les options réels peuvent varier selon votre pays/région. Voici quelques menus relatifs aux paramètres du projecteur. Visitez <https://tv.google/> pour plus d'informations sur les menus et les options.



Set your device name (Définir le nom de votre appareil)

Vous pouvez changer le nom du projecteur si vous le souhaitez.

Projecteur

 > **All settings (Tous les paramètres)** > **Projecteur**

Élément	Options et descriptions
Mise au point	Décide si la mise au point doit être effectuée automatiquement ou manuellement.

Élément	Options et descriptions
Correction d'image	Permet de corriger la distorsion trapézoïdale et d'adapter l'image à l'écran.
	Correction automatique de la distorsion trapézoïdale Permet d'effectuer une correction automatique de la distorsion trapézoïdale. Voir « Trapèze » à la page 46.
	Correction manuelle de la distorsion trapézoïdale Permet d'effectuer une correction manuelle de la distorsion trapézoïdale. Voir « Trapèze » à la page 46.
	Adaptation à l'écran Adapte l'image à l'écran. Voir « Ajustement de l'écran » à la page 47.
	Adaptation de l'image Change la taille et/ou ajuste la position de l'image projetée. Voir « Ajustement de la taille et de la position de la projection (zoom numérique et reposition de l'image) » à la page 49.
	Rotation de l'image Fait pivoter l'image en fonction de votre angle de vue. Voir « Rotation de l'image » à la page 49.
	Réinitialisation de l'image par défaut Réinitialise les ajustements de l'image.
	Avancée Permet d'effectuer automatiquement divers ajustements de l'image.
Mode haut-parleur Bluetooth	Active le mode haut-parleur Bluetooth du projecteur. Voir « Transformer votre projecteur en haut-parleur Bluetooth » à la page 62.

Élément	Options et descriptions
Paramètres avancés	Accède aux fonctions avancées du projecteur.
	<p>Screen Sharing for iOS Installe ou lance l'appli Screen Sharing for iOS pour la diffusion d'écran depuis un appareil iOS/macOS. Voir « Diffusion d'écran depuis des appareils iOS/macOS » à la page 58.</p>
	<p>Protection intelligente des yeux Réduit la luminosité de l'image quand une personne est détectée près de l'objectif de projection afin de protéger les yeux. Voir « Activer la protection intelligente des yeux » à la page 50.</p>
	<p>Mode de projection Décide de l'emplacement d'installation de votre projecteur. Voir « Choix de l'emplacement » à la page 28.</p>
	<p>Télécommande Accède aux informations de la télécommande, notamment le niveau des piles de la télécommande et la mise à niveau du micrologiciel.</p>
	<p>Mise à jour avancée du micrologiciel Met à niveau le micrologiciel MCU depuis un appareil USB-A connecté au port USB de type A de service.</p>
	<p>Effacer le cache Aide à libérer de l'espace mémoire pour améliorer les performances du projecteur.</p>
	<p>Plus</p> <ul style="list-style-type: none"> • Active Mode Haute altitude. Voir « Utiliser le projecteur à haute altitude » à la page 31. • Affiche la durée (en heures) d'utilisation de la source lumineuse.

Display & Sound (Affichage et son)

⚙️ > All settings (Tous les paramètres) >
Display & Sound (Affichage et son)

Élément	Options et descriptions
Picture (Image)	Ajuste les paramètres de l'image.
	Luminosité Permet d'ajuster la luminosité de l'écran. Voir « Ajuster la luminosité de l'écran » à la page 50.
	Picture Mode (Mode image) Permet de définir un mode d'image adapté au contenu. Voir « Choisir un mode d'image approprié pour la diffusion vidéo » à la page 54.
	Paramètres experts Ajuste les paramètres pour améliorer la qualité de l'image.
	Mode 3D Permet de sélectionner le format approprié pour votre contenu 3D, tel que côte à côte, haut/bas et Blu-ray 3D. Remarque Un bref écran noir s'affichera pendant le processus de basculement. Correction d'image, Picture Mode (Mode image), Mode haut-parleur Bluetooth, Mode de projection, ALLM et Screen (Écran) ne sont pas disponibles en Mode 3D .
	Reset to Default (Réinitialisation aux valeurs par défaut) Réinitialise les paramètres d'image aux valeurs par défaut.
Screen (Écran)	Permet d'ajuster le format de l'image projetée. Remarque Ce paramètre n'est pas disponible quand le projecteur est en mode Google TV.

Élément	Options et descriptions
Sound (Son)	<p>Mode Son Permet de définir un mode son adapté au contenu. Voir « Choisir un mode son approprié pour la diffusion vidéo » à la page 55.</p> <p>Paramètres experts Permet d'activer les fonctions Audio Volume Control (Contrôle du volume audio) et eARC.</p>
Audio Output (Sortie audio)	<p>Permet de sélectionner le format audio et le délai de sortie de l'appareil source connecté au port HDMI. Quand le réglage de la sortie numérique est Automatique, le projecteur détecte le format du contenu d'entrée et règle automatiquement le format audio.</p>

Network & Internet (Réseau et Internet)

 > **All settings (Tous les paramètres)** >

Network & Internet (Réseau et Internet)

Définit la connexion réseau. Vous pouvez activer ou désactiver la connexion sans fil.

Accounts & sign-in (Comptes et connexion)

 > **All settings (Tous les paramètres)** > **Accounts & sign-in (Comptes et connexion)**
Gère les comptes.

Privacy (Confidentialité)

 > **All settings (Tous les paramètres)** > **Privacy (Confidentialité)**
Gère vos paramètres de confidentialité.

Apps (Applications)

 > **All settings (Tous les paramètres)** > **Apps (Applications)**
Gère les applis installées.

System (Système)

 > **All settings (Tous les paramètres)** > **System (Système)**
Accède aux paramètres de l'appareil.

Remotes & Accessories (Télécommandes et accessoires)

 > **All settings (Tous les paramètres)** > **Remotes & Accessories (Télécommandes et accessoires)**
Vous pouvez associer manuellement une télécommande via Bluetooth ou gérer un appareil associé.

Entretien

Entretien du projecteur

Votre projecteur ne nécessite que peu d'entretien. La seule chose à laquelle vous devez veiller est la propreté de l'objectif.

Ne retirez aucune des pièces de votre projecteur. Contactez votre revendeur ou le centre de service à la clientèle local si le projecteur ne fonctionne pas comme prévu.

Nettoyage de l'objectif

Nettoyez l'objectif dès que vous remarquez que sa surface est sale ou poussiéreuse. Veuillez vous assurer d'éteindre le projecteur et laissez le refroidir complètement avant de nettoyer l'objectif.

- Utilisez une bombe d'air comprimé pour ôter la poussière.
- Si l'objectif est sale, utilisez du papier pour objectif ou humidifiez un chiffon doux de produit nettoyant pour objectif et frottez légèrement la surface.
- N'utilisez jamais d'éponge abrasive, de nettoyant alcalin ou acide, de poudre à récurer ou de solvants volatils, comme alcool, benzène, diluant ou insecticide. L'utilisation de tels produits ou le contact prolongé avec des matériaux en caoutchouc ou vinyle peut endommager la surface du projecteur et la matière du boîtier.

Remarque

À éviter : cire, alcool, benzène, dissolvant ou tout autre détergent chimique. Ces produits pourraient endommager le boîtier.

Entreposage du projecteur

Si vous devez entreposer votre projecteur pour une longue durée, veuillez suivre les instructions ci-dessous :

- Assurez-vous que la température et l'humidité de l'emplacement d'entreposage sont conformes aux valeurs recommandées pour l'appareil. Veuillez voir « [Caractéristiques](#) » à la page 79 ou consultez votre revendeur sur la portée.
- Retirez les piles de la télécommande.
- Placez le projecteur dans son emballage d'origine ou équivalent.

Transport du projecteur

Pour le transport du projecteur, il est recommandé d'utiliser l'emballage d'origine ou un emballage équivalent.

Informations de source de lumière

Pour vérifier la durée d'utilisation de la lumière, allez à  >

All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Paramètres avancés > Plus > Informations de source de lumière.

Dépannage

? Le voyant à diode clignote.

État du voyant d'alimentation	Scénario
Rouge continu	Erreur de ventilateur
Rouge/Vert clignotant	Erreur de température
Orange/Vert clignotant	Vie de la source lumineuse dépassée
Vert/Violet clignotant	Erreur de communication DLP
Violet/Rouge clignotant	Erreur de G-sensor
Violet continu	Erreur de carte pilote
Violet clignotant	Erreur de capteur TOF

Contactez le service clientèle pour obtenir de l'aide.

Remarque

Voir « [Voyant à diode d'alimentation](#) » à la page 34 pour les détails de le voyant à diode d'alimentation.

? Le projecteur ne s'allume pas.

Cause possible	Solution
Le cordon d'alimentation n'alimente pas l'appareil en électricité.	Insérez le cordon d'alimentation dans la prise d'alimentation CA située à l'arrière du projecteur et branchez-le sur la prise secteur. Si la prise secteur est dotée d'un interrupteur, assurez-vous que celui-ci est activé.
Nouvelle tentative de mise sous tension du projecteur durant la phase de refroidissement.	Attendez que la phase de refroidissement soit terminée.

? Pas d'image.

Cause possible	Solution
La source vidéo n'est pas allumée ou est mal connectée.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que la source vidéo est correctement connectée.• Le projecteur peut être en mode audio seul ou en mode veille en réseau. Appuyez la touche d'alimentation pour désactiver.
Le projecteur n'est pas connecté correctement à l'appareil de signal d'entrée.	Vérifiez la connexion.
Le signal d'entrée n'a pas été sélectionné correctement.	Sélectionnez le bon signal d'entrée à l'aide de la touche  .

? Image brouillée

Cause possible	Solution
L'objectif de projection n'est pas correctement réglé.	Ajustez manuellement la mise au point de l'objectif. Voir « Réglage fin de la netteté de l'image » à la page 45.
Le projecteur et l'écran ne sont pas alignés correctement.	Ajustez l'angle de projection, l'orientation, et si nécessaire, la hauteur du projecteur.
La fonction de trapèze auto n'a pas fonctionné.	Ajustez l'angle de projection.
Le capteur ToF est sale.	Nettoyez délicatement le capteur à l'aide d'un chiffon de nettoyage. Retirez soigneusement la poussière ou les marques de doigts.

? La télécommande ne fonctionne pas.

Cause possible	Solution
Les piles sont usées.	Remplacez les deux piles avec de nouvelles piles.

Cause possible	Solution
Il y a un obstacle entre la télécommande et l'appareil.	Retirez l'obstacle.
Vous vous tenez trop loin du projecteur.	Tenez-vous à moins de 8 mètres (26 pieds) du projecteur.

Caractéristiques

Caractéristiques du projecteur

Catégorie	Élément	Descriptions
Affichage	Luminosité (ANSI lumens)	2600
	Résolution native	UHD (3840 x 2160)
	Format d'affichage natif	16:9
	Taux de contraste (FOFO)	200000:1
	Couleurs d'affichage	30 bits (1,07 milliard de couleurs)
	Source lumineuse	LED
	Vie de la source lumineuse	Économique : 30000 heures Normal : 20000 heures
Caractéristiques optiques	Rapport de projection	1,2
	Rapport de zoom	Fixe
	Objectif	F/# = 1,7, f = 12,617 mm
	Décalage de la projection (pleine hauteur)	100%
	Ajustement du trapèze	- (Auto) Vertical : ± 20 degrés, Horizontal : ± 40 degrés - (Manuel) Vertical et Horizontal : ± 40 degrés - (Auto / Manuel) Rotation : ± 30 degrés
	Taille d'image nette	50" à 113"
Taille de projection	50" à 180"	
Image	Couverture Rec. 709	98%
Compatibilité	Résolution prise en charge	VGA (640 x 480) à 4K UHD (3840 x 2160)
	Fréquence horizontale	15 kHz – 135 kHz
	Taux de balayage vertical	23 Hz – 240 Hz
	Compatibilité HDTV	480i, 480p, 576i, 567p, 720p, 1080i, 1080p, 2160p
Interface E/S	Entrée HDMI	(x2) - HDMI-1 (mode auto à faible latence / CEC) - HDMI-2 (mode auto à faible latence / CEC / retour audio+ avec sortie audio multicanal)
	USB de type A	(x2) - USB-A-1 USB 2.0 : Pour le service uniquement. Ne prend pas en charge l'alimentation 5V - USB-A-2 USB 2.0 (5V 1,5A) : Alimentation (jusqu'à 5V/1,5A) / lecteur USB / mise à niveau du micrologiciel
	USB de type C	(x1) Display Port 1.4 / sortie PD 5V (2A) / 9V (2A) / 12V (1,5A) / 15V (1,2A) / lecteur multimédia USB 2.0

Catégorie	Élément	Descriptions
Son	Haut-parleur	(x2) 12 W
	Sortie audio (mini-prise 3,5 mm)	(x1)
	Retour audio HDMI+	eARC, dérivation 5.1 canaux, 7.1 canaux, Atmos
Environnement	Alimentation	C.A. 100 V à 240 V, 50 Hz / 60 Hz
	Consommation	Typique 186 W, max. 250,08 W
	Consommation en mode veille/ mode veille en réseau	2 W / < 0,5 W
	Bruit acoustique (typ./éco.)(dB)	26 dBA / 24 dBA
	Température de fonctionnement	0°C à 40°C
	Température de stockage	-20°C à 60°C, sans condensation
	Humidité relative en fonctionnement	10% à 90% RH, sans condensation
	Humidité relative en stockage	10% à 90% RH, sans condensation
Caractéristiques intelligentes	Bluetooth	Bluetooth 5,2
	Norme Wi-Fi	802.11 a/b/g/n/ac/ax (2,4G / 5G / 6G)
Dimensions et poids	Poids net (kg)	3,7 kg
	Poids net (lb)	8,2 lb
	Dimensions (LxPxH) (mm)	241,3 (L) x 225,0 (P) x 151,0 (H)
	Dimensions (LxPxH) (pouces)	9,49 (L) x 8,86 (P) x 5,94 (H)
Système de projection	Système de projection	DLP
	Taille DMD	0,47"

Remarque

- La durée de vie des DEL varie selon les conditions environnementales et l'utilisation.
- Les performances Wi-Fi et Bluetooth peuvent être perturbées par la distance et les obstacles.

Fréquences de fonctionnement

Entrée HDMI

PC

Résolution	Mode	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge des points (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25
1920 x 1080 à 60 Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5
2560 x 1440 à 60 Hz	2560 x 1440_60	59,951	88,787	241,5
3840 x 2160	3840 x 2160_30 (Pour modèle 4K/2K)	30	67,5	297
3840 x 2160	3840 x 2160_60 (Pour modèle 4K/2K)	60	135	594

Vidéo

Fréquence	Résolution	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge des points (MHz)
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5
2160/24P	3840 x 2160	24	54	297
2160/25P	3840 x 2160	25	56,25	297
2160/30P	3840 x 2160	30	67,5	297
2160/50P	3840 x 2160	50	112,5	594
2160/60P	3840 x 2160	60	135	594

Remarque

Comme les fréquences disponibles sont limitées au fichier EDID et à la carte graphique VGA, l'utilisateur peut ne pas pouvoir sélectionner certains des fréquences ci-dessus sur la carte d'affichage VGA.

3D obligatoire

Fréquence	Combi trame	Haut/Bas	Côte à côte (demi)
1920 x 1080p à 23,98 / 24Hz	V	V	
1920 x 1080i à 59,94 / 60Hz			V
1920 x 1080i à 50Hz			V
1280 x 720p à 59,94 / 60Hz	V	V	

Format audio

- 1.4.1 Code de format audio : LPCM
Canaux : 2
Fréq. d'échantillonnage : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
Taille d'échantillonnage (bits) : 24, 20, 16
- 1.4.2 Code de format audio : Dolby Digital
Canaux : 6
Fréq. d'échantillonnage : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
Débit max. : 640 Kb/s
- 1.4.3 Code de format audio : Dolby Digital Plus
Canaux : 8
Fréq. d'échantillonnage : 44,1 kHz, 48 kHz

Entrée USB-C

PC

Résolution	Mode	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge des points (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	SVGA_60	59,81	49,702	83,5
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5
1440 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25
1920 x 1080 à 60 Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5

Vidéo

Fréquence	Résolution	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge des points (MHz)
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5
1440/60P	2560 x 1440	59,951	-	241,5
2160/60P	3840 x 2160	60	-	-
2160/50P	3840 x 2160	50	-	-
2160/30P	3840 x 2160	30	-	-
2160/25P	3840 x 2160	25	-	-
2160/24P	3840 x 2160	24	-	-

Remarque

Comme les fréquences disponibles sont limitées au fichier EDID et à la carte graphique VGA, l'utilisateur peut ne pas pouvoir sélectionner certains des fréquences ci-dessus sur la carte d'affichage VGA.

Format audio (basé sur le mode DP-Alt)

- Code de format audio : LPCM
Canaux : 2
Fréq. d'échantillonnage : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
Taille d'échantillonnage (bits) : 24, 20, 16

Format de fichier pris en charge

Vidéo

Décodeur vidéo MPEG-2

- Décodage du format vidéo MPEG-1 ISO/IEC 11172-2
- Vidéo MPEG-2 ISO/IEC 13818-2 MP à niveau HL et HD
- Prend en charge les résolutions jusqu'à HDTV (1080p60, 1080i, 720p) et SDTV
- Prend en charge le décodage double flux pour le contenu 3D
- Prend en charge la lecture avance rapide FHDp60 2x

Décodeur vidéo MPEG-4

- Décodage vidéo ASP MPEG-4 ISO/IEC 14496-2 jusqu'au niveau HD
- Prend en charge les résolutions jusqu'à HDTV (1080p à 60i/s)
- Prend en charge le décodage du format vidéo FLV version1
- Prend en charge le décodage double flux pour le contenu 3D

Décodeur H.264

- Décodage vidéo ITU-T H.264, ISO/IEC 14496-10 (profil principal et profil élevé jusqu'au niveau 5.2)
- Prend en charge les résolutions jusqu'à 3840x2160 à 60 i/s
- Prend en charge des débits jusqu'à 135 Mb/s
- Prend en charge les résolutions pour tous les DVB, ATSC, HDTV, DVD et VCD
- Prend en charge SVAFF 2ES (pour le double décodage)
- Prend en charge le décodage MVC 3D jusqu'à 1080p à 60i/s

Décodeur VP8

- Prend en charge le décodeur VP8
- Prend en charge les résolutions jusqu'à 1920x1080 à 60 i/s
- Prend en charge des débits jusqu'à un maximum de 50 Mb/s

Décodeur VP9

- Prend en charge le décodeur VP9
- Prend en charge le sous-échantillonnage 4:2:0 et la profondeur de couleur 8 bits/10 bits

- Prend en charge la résolution et la fréquence d'images maximales 3840x2160 à 60 i/s
- Prend en charge des débits jusqu'à un maximum de 100 Mb/s

Décodeur vidéo AV1

- Prend en charge le décodage vidéo AV1
- Prend en charge le profil principal niveau 5.1
- Prend en charge la profondeur de couleur 8 bits/10 bits
- Prend en charge les résolutions jusqu'à 3840x2160 à 60 i/s
- Prend en charge des débits jusqu'à un maximum de 100 Mb/s

Décodeur HEVC (H.265)

- Prend en charge le décodage vidéo HEVC/H.265
- Prend en charge les profils principal/principal-10, principal évolutif/principal évolutif-10, niveau 5.1 et niveau élevé
- Prend en charge la profondeur de couleur 8 bits/10 bits
- Prend en charge les résolutions jusqu'à 3840x2160 à 60 i/s
- Prend en charge des débits jusqu'à un maximum de 100 Mb/s

Décodeur JPEG matériel

- Prend en charge les résolutions jusqu'à 1920x1080 à 30 i/s et 1280x720 à 60 i/s
- Prend en charge les formats 422/411/420/444/422T
- Prend en charge les taux de réduction d'échelle 1/2x1/2, 1/4x1/4, 1/8x1/8
- Prend en charge les images en couleur et en niveaux de gris
- Prend en charge le mode séquentiel et le balayage simple
- Prend en charge la région d'intérêt programmable (ROI)
- Après l'analyse de l'en-tête du fichier, le décodeur matériel prend entièrement en charge le processus de décodage

Son

Format audio numérique pris en charge :

- MPEG-1
- MPEG-2 (Layer I/II)
- MP3
- AAC-LC
- HE-AAC

- WMA
- WMA9 Pro



BenQ.com

© 2024 BenQ Corporation.
Tous droits réservés. Droits de modification réservés.