



REPUBLIC OF  
GAMERS

**ROG STRIX**

**XG32UQ**

MONITEUR DE JEU ULTRA RAPIDE

ASUS

# Table des matières

<b>Avertissements</b> .....	<b>iii</b>
<b>Informations de sécurité</b> .....	<b>iv</b>
<b>Soin &amp; Nettoyage</b> .....	<b>ix</b>
<b>1.1 Bienvenu</b> .....	<b>1-1</b>
<b>1.2 Contenu de la boîte</b> .....	<b>1-1</b>
<b>1.3 Assemblage du moniteur</b> .....	<b>1-2</b>
<b>1.4 Branchement des câbles</b> .....	<b>1-3</b>
1.4.1 Arrière du moniteur LCD .....	1-3
<b>1.5 Présentation du moniteur</b> .....	<b>1-4</b>
1.5.1 Utilisation des boutons de contrôle .....	1-4
<b>2.1 Réglage du moniteur</b> .....	<b>2-1</b>
<b>2.2 Dimension de contour</b> .....	<b>2-2</b>
<b>2.3 Détacher le bras / support (pour support mural VESA)</b> .....	<b>2-3</b>
<b>3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran)</b> .....	<b>3-1</b>
3.1.1 Comment faire pour reconfigurer .....	3-1
3.1.2 Présentation des fonctions de l'OSD .....	3-2
<b>3.2 Spécifications</b> .....	<b>3-9</b>
<b>3.3 Guide de dépannage (FAQ)</b> .....	<b>3-10</b>
<b>3.4 Liste des fréquences supportées</b> .....	<b>3-11</b>

Copyright © 2022 ASUSTeK COMPUTER INC. Tous droits réservés.

Aucune partie de cette publication y compris les produits et le logiciel décrit dans ce document, ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système d'interrogation ou traduite dans une langue quelconque sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit sans l'autorisation écrite de ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

La garantie du produit ou service ne sera pas prolongée si : (1) le produit a été réparé, modifié ou altéré, sauf si les réparations, modifications ou altérations ont été autorisées par écrit par ASUS; ou (2) si le numéro de série du produit a été effacé ou n'est plus lisible.

ASUS FOURNIT CE MANUEL TEL QUEL SANS GARANTIE QUELLE QU'ELLE SOIT, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS SANS LIMITATION, TOUTE GARANTIE OU CONDITION IMPLICITE DE QUALITE MARCHANDE OU DE COMPATIBILITE A DES FINS PARTICULIERES. EN AUCUN CAS ASUS, SES DIRECTEURS, MEMBRES DE LA DIRECTION, EMPLOYEÉS OU AGENTS NE SAURAIENT ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES DE DOMMAGES INDIRECTS, SPÉCIAUX, CIRCONSTANCIELS OU CONSÉCUTIFS (Y COMPRIS LES DOMMAGES POUR MANQUE À GAGNER, PERTES COMMERCIALES, PERTE DE JOUISSANCE OU DE DONNÉES, INTERRUPTION D'EXPLOITATION ET AUTRES), MÊME SI ASUS A ÉTÉ AVISÉE DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES DÉCOULANT DE TOUT DÉFAUT OU D'ERREUR CONTENUE DANS LE PRÉSENT MANUEL OU PRODUIT.

LES SPÉCIFICATIONS ET LES INFORMATIONS CONTENUES DANS LE PRÉSENT MANUEL SONT FOURNIES À TITRE D'INFORMATION UNIQUEMENT ET SONT SOUS RÉSERVE DE CHANGEMENT À TOUT MOMENT SANS PRÉAVIS. ELLES NE DOIVENT PAS ÊTRE INTERPRETEES COMME UN ENGAGEMENT DE LA PART D'ASUS. ASUS N'ENDOSSE AUCUNE RESPONSABILITÉ OU NI AUCUN ENGAGEMENT POUR DES ERREURS OU DES INEXACTITUDES QUI PEUVENT APPARAÎTRE DANS LE PRÉSENT MANUEL, Y COMPRIS LES PRODUITS ET LOGICIELS QUI Y SONT DÉCRITS.

Les noms de produits et d'entreprises qui apparaissent dans le présent manuel peuvent ou non être des marques commerciales ou droits d'auteurs enregistrés de leurs sociétés respectives et ne sont utilisés qu'à titre d'identification et d'explication et au bénéfice de leurs propriétaires, sans intention de contrevenance.

# Avertissements

## Déclaration de la Commission Fédérale des Télécommunications (FCC)

Cet appareil est conforme à la section 15 du règlement de la FCC. L'utilisation est permise sujette aux deux conditions suivantes :

- Cet appareil ne peut pas causer d'interférences nocives.
- Cet appareil doit pouvoir accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences risquant d'engendrer un fonctionnement indésirable.

Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limites définies pour les appareils numériques de Classe B suivant la section 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont destinées à assurer une protection raisonnable contre les interférences indésirables lorsque l'appareil est utilisé dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre une énergie de radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, nous ne pouvons garantir que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences indésirables à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur une prise secteur ou sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté.
- Consultez votre revendeur ou un technicien radio/télévision qualifié pour de l'aide.



---

L'utilisation de câbles blindés pour le raccordement du moniteur à la carte graphique est requis pour garantir la conformité avec la réglementation de la FCC. Les changements ou les modifications de cette unité non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet équipement.

---

**Déclaration de conformité** Cet appareil respecte les exigences énoncées dans la directive du Conseil sur le rapprochement des législations des États membres concernant la compatibilité électromagnétique (2014/30/EU), la directive basse tension (2014/35/EU), la directive ErP (2009/125/EC) et la directive RoHS (2011/65/EU). Ce produit a été testé et déclaré conforme aux normes harmonisées pour les équipements des technologies de l'information, ces normes harmonisées ayant été publiées sous les directives du Journal Officiel de l'Union européenne.

## **Déclaration de la commission canadienne des communications**

Cet appareil numérique ne dépasse pas les limites de la classe B pour les émissions de sons radio depuis des appareils numériques, définies dans le règlement sur les interférences radio de la commission canadienne des communications.

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

Cet appareil numérique de Classe B respecte toutes les exigences de la réglementation canadienne sur les équipements causant des interférences.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

## **Informations de sécurité**

- Avant d'installer le moniteur, lisez attentivement toute la documentation qui accompagne la boîte.
- Pour réduire le risque d'incendie ou de choc électrique, n'exposez jamais le moniteur à la pluie ou à l'humidité.
- N'essayez jamais d'ouvrir le boîtier du moniteur. Les hautes tensions dangereuses à l'intérieur du moniteur peuvent entraîner de graves blessures corporelles.
- Si l'alimentation électrique est cassée, n'essayez pas de la réparer par vous-même. Contactez un technicien de réparation qualifié ou un revendeur.
- Avant d'utiliser l'appareil, assurez-vous que tous les câbles sont bien connectés et que les câbles électriques ne sont pas endommagés. Si vous décelez le moindre dommage, contactez immédiatement votre revendeur.
- Les fentes et les ouvertures à l'arrière ou sur le dessus du boîtier sont prévues pour la ventilation. Ne bloquez pas ces fentes. Ne placez jamais l'appareil près ou sur un radiateur ou une source de chaleur à moins qu'il y ait une ventilation appropriée.
- Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation électrique fourni dans votre maison, consultez votre revendeur ou la société locale d'électricité.
- Utilisez la prise électrique appropriée qui est conforme aux normes électriques locales.
- Ne surchargez pas les fils d'alimentation ou les rallonges. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.
- Évitez la poussière, l'humidité et les températures extrêmes. Ne placez pas le moniteur dans une zone qui pourrait devenir humide. Placez le moniteur sur une surface stable.



- Débranchez l'appareil lors des orages ou lorsqu'il n'est pas utilisé pendant une période prolongée. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.
- N'insérez jamais des objets et ne renversez jamais du liquide dans les fentes du boîtier du moniteur.
- Pour assurer un fonctionnement satisfaisant, n'utilisez le moniteur qu'avec des ordinateurs listés UL qui possèdent des réceptacles configurés appropriés marqués entre 100 ~ 240V CA.
- La prise de courant doit être installée à proximité de l'équipement et doit être facile d'accès.
- Si vous rencontrez des problèmes techniques avec le moniteur, contactez un réparateur qualifié.
- Fournissez une connexion de mise à la terre avant de brancher la prise principale sur le secteur. Lorsque vous débranchez une connexion de mise à la terre, veuillez la débrancher seulement après avoir débranché la prise principale du secteur.
- Veuillez utiliser l'adaptateur ADP-150CH B de DELTA.
- Veuillez vérifier que le système de distribution de l'installation du bâtiment inclut un disjoncteur de 120/240V, 20A (maximum).
- Si le cordon d'alimentation est muni d'une fiche de raccordement à 3 broches, branchez la fiche dans une prise de courant à 3 broches reliée à la terre (masse). Ne désactivez pas la broche de mise à la terre du cordon d'alimentation, par exemple en utilisant un adaptateur à 2 broches. La broche de mise à la terre est un dispositif de sécurité important.

## **AVERTISSEMENT**

Une utilisation d'un casque ou d'écouteurs autres que ceux spécifiés peut entraîner une perte auditive en raison de pressions sonores excessives.

Risque de stabilité.

Le produit peut tomber, causant des blessures graves ou la mort. Pour éviter toute blessure, ce produit doit être solidement fixé au plancher/au mur conformément aux instructions d'installation.

Le produit peut tomber, causant des blessures graves ou la mort. Beaucoup de blessures, en particulier aux enfants, peuvent être évités en prenant des précautions simples comme celles qui suivent :

Utilisez TOUJOURS des armoires, des supports ou des méthodes d'installation recommandées par le fabricant de l'ensemble de produits.

Utilisez TOUJOURS des meubles qui peuvent supporter le produit en toute sécurité.

Assurez-vous TOUJOURS que le produit ne dépasse pas du meuble où il est installé.

Expliquez TOUJOURS aux enfants le danger de grimper sur un meuble pour atteindre le produit ou ses boutons.

Faites TOUJOURS cheminer les cordons et les câbles connectés à votre produit afin qu'on ne puisse pas trébucher dessus, les tirer ou les emporter.

NE placez JAMAIS un produit dans un endroit instable.

NE placez JAMAIS le produit sur des meubles hauts (par exemple des armoires ou des bibliothèques) sans ancrage à la fois du meuble et du produit sur un support approprié.

NE placez JAMAIS le produit sur un tissu ou autre matériau entre le produit et le meuble où il est installé.

NE placez JAMAIS d'objets qui pourraient inciter les enfants à grimper, comme des jouets et des télécommandes, sur le dessus du produit ou du meuble sur lequel le produit est installé.

Si le produit existant doit être conservé et déplacé, les mêmes considérations que ci-dessus doivent être appliquées.

## **Déclaration sur la restriction des substances dangereuses (Inde)**

Ce produit est conforme aux « Règlements (de gestion) indiens sur les déchets électroniques 2016 » qui interdisent l'utilisation de plomb, de mercure, de chrome hexavalent, de polybromobiphényles (PBBs) ou de polybromodiphényléthers (PBDEs) dans des concentrations dépassant 0,1 % en poids dans les matériaux homogènes et 0,01 % en poids dans les matériaux homogènes pour le cadmium, en dehors des exceptions prévues par l'Annexe 2 du Règlement.



## **Services de récupération**

Les programmes de recyclage et de récupération ASUS proviennent de notre engagement au plus haut niveau pour la protection de notre environnement. Nous croyons qu'offrir des solutions pour nos clients leur permet de recycler de manière responsable nos produits, batteries et autres composants et les matériaux d'emballage.

Rendez-vous sur <https://csr.asus.com/english/Takeback.htm> pour les détails de recyclage concernant les informations des différentes régions.



## **Élimination des équipements usagés par l'utilisateur, dans les habitations privées de l'Union Européenne**

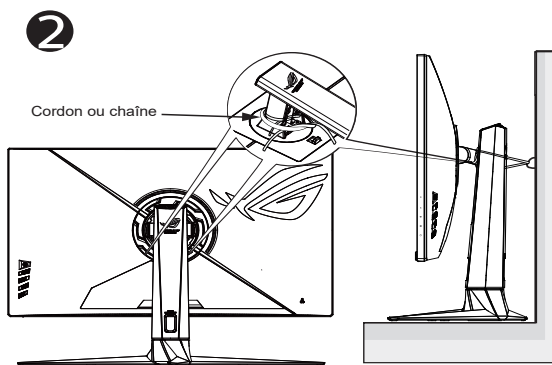
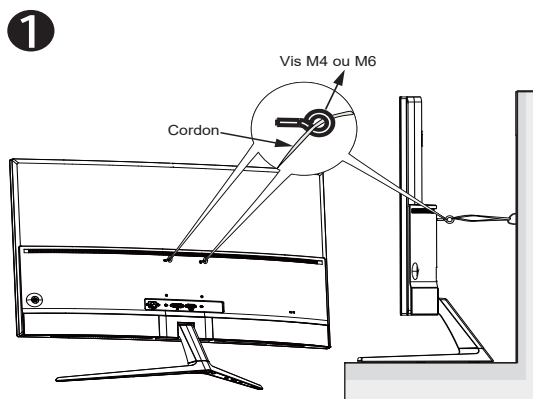
Ce symbole sur le produit ou son emballage indique que ce produit ne doit pas être jeté avec vos autres déchets ménagers. À la place, il est de votre responsabilité d'éliminer vos déchets d'équipements en les remettant à un point de collecte désigné en vue du recyclage des déchets d'équipements électriques et électroniques. La collecte et le recyclage séparés de vos équipements usagés au moment de leur élimination contribuent à préserver les ressources naturelles et à assurer leur recyclage de manière à protéger la santé humaine et l'environnement. Pour plus d'informations sur l'endroit où vous pouvez déposer vos équipements usagés à des fins de recyclage, veuillez contacter votre mairie, votre service de collecte des déchets ménagers ou le magasin où vous avez acheté le produit.



Informations sur les produits pour le label énergétique de l'UE

## Éviter tout renversement

Lors de l'utilisation du moniteur, fixez l'écran LCD à un mur à l'aide d'un cordon ou d'une chaîne pouvant supporter le poids du moniteur afin d'empêcher celui-ci de tomber.



- Le design de l'écran peut différer de ceux illustrés.
- L'installation doit être effectuée par un technicien qualifié. Veuillez contacter votre fournisseur pour plus d'informations.
- Pour les modèles avec un poids net  $\geq 7$  kg. Veuillez sélectionner la méthode appropriée pour éviter tout renversement.
- Pour les modèles avec support VESA, veuillez utiliser la méthode **1**, installer les vis avec l'anneau dans le trou de montage VESA, puis attacher le cordon ou la chaîne au mur. Sinon, veuillez utiliser la méthode **2** pour attacher le cordon ou la chaîne au support, puis fixer au mur.

## Soin & Nettoyage

- Avant de soulever ou de déplacer votre moniteur, il est préférable de débrancher les câbles et le cordon d'alimentation. Suivez les bonnes techniques de levage quand vous soulevez le moniteur. Quand vous soulevez ou transportez le moniteur, tenez les bords du moniteur. Ne soulevez pas le moniteur en tenant le support ou le cordon d'alimentation.
- Nettoyage. Éteignez votre moniteur et débranchez le cordon d'alimentation. Nettoyez la surface du moniteur à l'aide d'un chiffon sans peluche et non abrasif. Les tâches rebelles peuvent être enlevées avec un chiffon légèrement imbibé d'une solution détergente douce.
- Évitez d'utiliser un nettoyant contenant de l'alcool ou de l'acétone. Utilisez un produit de nettoyage prévue pour les écrans LCD. N'aspergez jamais de nettoyant directement sur l'écran car il pourrait goutter dans le moniteur et entraîner un choc électrique.



Ce symbole de la poubelle sur roues barrée d'une croix indique que le produit (équipement électrique, électronique et pile bouton contenant du mercure) ne doit pas être placé dans les déchets ménagers. Veuillez consulter la réglementation locale pour la mise au rebut des produits électroniques.

## AEEE yönetmeliğine uygundur

### Les symptômes suivants sont normaux avec le moniteur :

- En raison de la nature de la lumière fluorescente, l'écran peut scintiller pendant la première utilisation. Éteignez le commutateur d'alimentation et rallumez-le pour vous assurer que le vacillement disparaît.
- Il se peut que vous trouviez l'écran irrégulièrement lumineux selon le motif de bureau que vous utilisez.
- Lorsque la même image reste affichée pendant de nombreuses heures, une image résiduelle peut rester visible sur l'écran même lorsque l'image a été changée. L'écran récupérera lentement ou vous pouvez éteindre le commutateur d'alimentation pendant des heures.
- Lorsque l'écran devient noir ou clignote, ou qu'il ne s'allume plus, contactez votre revendeur ou un centre de réparation pour remplacer les pièces défectueuses. Ne réparez pas l'écran vous-même !

### Conventions utilisées dans ce guide



**AVERTISSEMENT** : Informations pour éviter de vous blesser en essayant de terminer une tâche.



**PRÉCAUTION** : Informations pour éviter d'endommager les composants en essayant de terminer une tâche.



**IMPORTANT** : Informations que vous DEVEZ suivre pour terminer une tâche.



**REMARQUE** : Astuces et informations supplémentaires pour aider à terminer un tâche.

## Où trouver plus d'informations

Référez-vous aux sources suivantes pour les informations supplémentaires et pour les mises à jour de produit et logiciel.

### 1. Sites Web de ASUS

Les sites Web internationaux d'ASUS fournissent des informations mises à jour sur les produits matériels et logiciels d'ASUS. Référez-vous à <https://www.asus.com>

### 2. Documentation en option

Votre emballage produit peut inclure une documentation en option qui peut avoir été ajoutée par votre revendeur. Ces documents ne font pas partie de l'emballage standard.

### 3. À propos de Flicker :

[https://www.asus.com/Microsite/display/eye\\_care\\_technology/](https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/)



## 1.1 Bienvenu

Merci d'avoir acheté un moniteur LCD d'ASUS® !

Le dernier moniteur à écran LCD large d'ASUS offre un affichage plus net, plus large et plus lumineux, en plus de toute une gamme de fonctions qui améliorent votre séance de visionnage.

Avec ces fonctions du moniteur, vous pouvez profiter du confort et vous régaler d'une expérience visuelle !

## 1.2 Contenu de la boîte

Vérifiez que tous les éléments suivants sont présents dans la boîte :

- ✓ Moniteur LCD
- ✓ Base du moniteur
- ✓ Guide de mise en route
- ✓ Carte de garantie
- ✓ 1x cordon d'alimentation
- ✓ 1x câble HDMI 2.1
- ✓ 1x câble DP
- ✓ 1x adaptateur secteur
- ✓ 1x câble USB C 3.0 (optionnel)
- ✓ Étiquette ROG
- ✓ Pochette ROG
- ✓ 4 x espaceurs de vis pour montage mural



- 
- Si l'un des éléments ci-dessous est endommagé ou manquant, contactez immédiatement votre revendeur.
-

## 1.3 Assemblage du moniteur

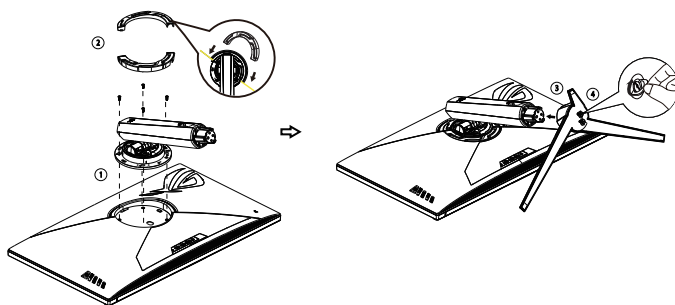
### Pour assembler le moniteur :

---



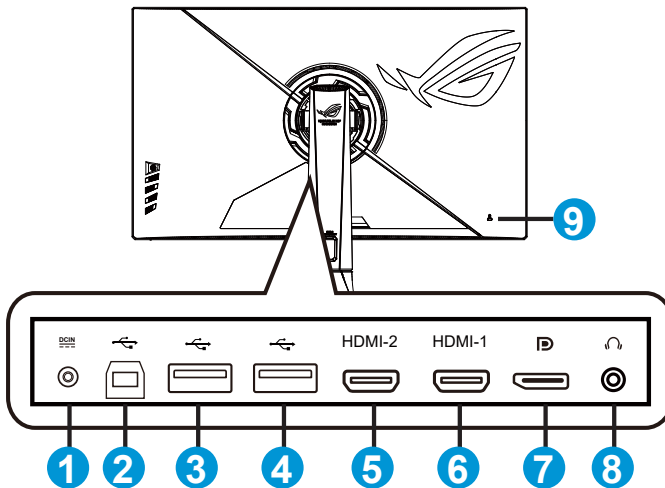
- Lors de l'assemblage du bras/de la base du moniteur, nous vous conseillons de conserver le moniteur dans son emballage en polystyrène expansé (EPS).
- 

1. Attachez doucement le col à la partie de montage VESA. Utilisez un tournevis pour serrer les vis d'assemblage et fixez le col fermement sur l'écran.
2. Alignez le couvercle VESA sur la partie de montage VESA pour verrouiller fermement.
3. Alignez le trou de vis sur le bras avec la vis fournie sur la base. Puis insérez la base dans le bras.
4. Fixez la base au bras en serrant la vis fournie.
5. Retirez le moniteur de son emballage EPS. Ajustez le moniteur pour que l'angle soit confortable.



## 1.4 Branchement des câbles

### 1.4.1 Arrière du moniteur LCD

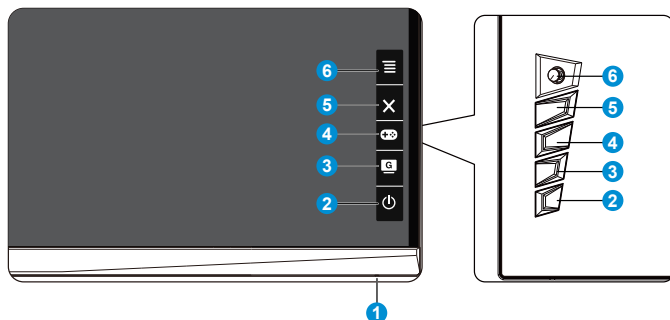


1. Port d'entrée CC
2. Port USB3.2 en amont
3. Port USB3.2 en aval
4. Port USB3.2 en aval
5. Port HDMI 2.1
6. Port HDMI 2.1
7. DisplayPort
8. Prise des écouteurs
9. Verrou Kensington

## 1.5 Présentation du moniteur

### 1.5.1 Utilisation des boutons de contrôle

Utilisez les boutons de contrôle à l'arrière du moniteur pour régler les paramètres du moniteur.



1. Indicateur d'alimentation :

- Les couleurs du voyant d'alimentation sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

État	Description
Blanc	Marche
Orange	Mode Veille
Arrêt	Arrêt

2.  Bouton d'alimentation :





- Appuyez sur ce bouton pour allumer/éteindre le moniteur. Appuyez sur cette touche pour allumer le moniteur lorsque le moniteur est hors tension.

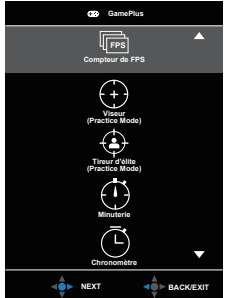
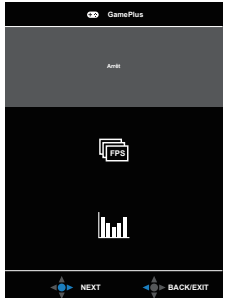
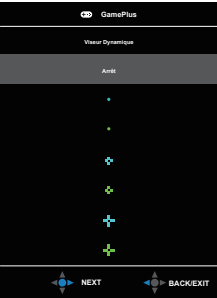

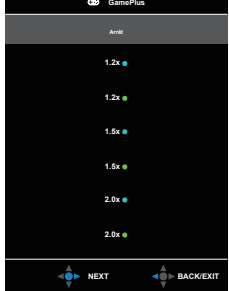
3.  GameVisual :


- Appuyez sur cette touche de raccourci pour passer d'un mode à un autre parmi les huit modes de pré-réglages vidéo (mode Paysage, mode Course, mode Cinéma, mode RTS/RPG, mode FPS, mode sRGB, mode MOBA et mode Utilisateur) avec la technologie de vidéo intelligente GameVisual™.


4.  GamePlus :

- GamePlus : La fonction GamePlus fournit un ensemble d'outils et crée un meilleur environnement de jeu pour les utilisateurs qui utilisent différents types de jeux. En particulier, la fonction Viseur est spécialement conçue pour les nouveaux joueurs ou les débutants intéressés dans les jeux First Person Shooter (FPS). Pour activer GamePlus :
  - Appuyez sur le bouton **GamePlus** pour accéder au menu principal GamePlus.

- Activez la fonction Viseur, Minuterie, Compteur de FPS, Tireur d'élite, Chronomètre ou Alignement écran
- Déplacez le bouton  vers le haut/bas pour sélectionner et appuyez sur  pour confirmer la fonction souhaitée. Appuyez sur  pour sortir et quitter.
- Viseur/Minuterie/Compteur de FPS/Chronomètre peut être déplacé en appuyant sur la touche 5 directions .
- Vous devez désactiver HDR sur votre appareil si vous voulez activer le mode Tireur d'élite.

Menu principal de GamePlus	GamePlus-Compteur de FPS	GamePlus-Viseur
		
GamePlus-Minuterie	GamePlus-Tireur d'élite	
		

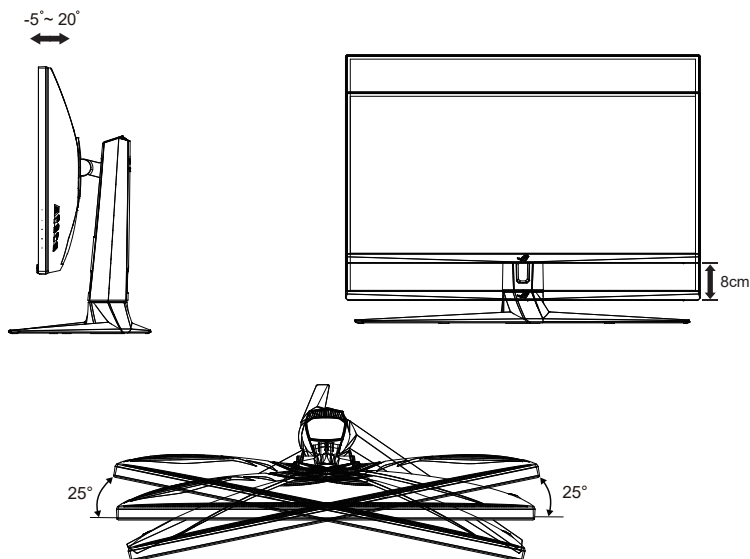
-  Bouton Fermer :

  - Fermer le menu OSD.
-  Touche (5 directions) :

  - Active le menu OSD. Active l'élément de menu OSD sélectionné.
  - Augmente/diminue les valeurs ou déplace votre sélection vers le haut/le bas/la gauche/la droite.

## 2.1 Réglage du moniteur

- Pour une vision optimale, il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur pour qu'il soit confortable.
- Tenez le pied pour empêcher le moniteur de tomber quand vous le changez d'angle.
- Vous pouvez ajuster l'angle du moniteur de  $-5^{\circ}$  à  $20^{\circ}$  et le faire pivoter jusqu'à  $25^{\circ}$  vers la droite ou la gauche. Vous pouvez aussi ajuster la hauteur du moniteur à  $\pm 8$  cm.



---

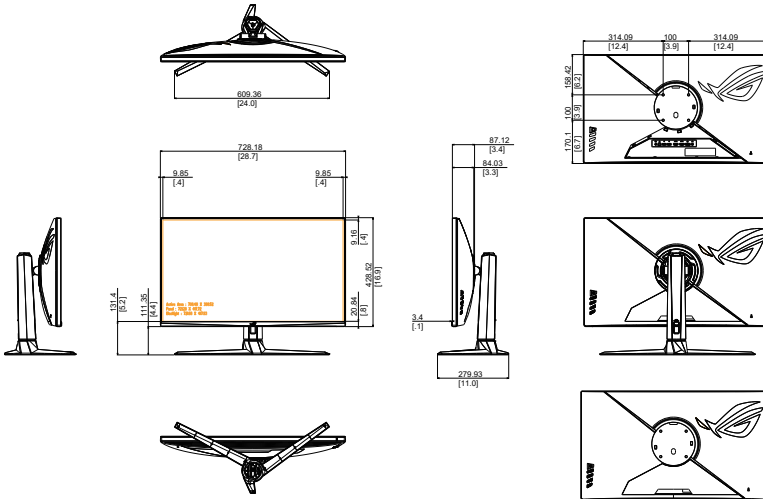
Il est normal que le moniteur tremble légèrement quand vous ajustez l'angle de visualisation.

---



## 2.2 Dimension de contour

Unité : mm [pouces]



## 2.3 Détacher le bras / support (pour support mural VESA)

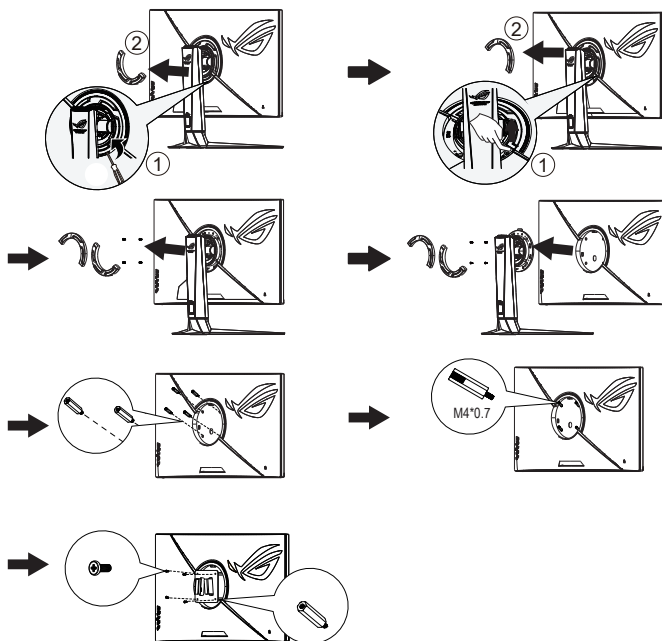


- Évitez d'endommager la surface du moniteur. En détachant le support du moniteur, conservez toujours le moniteur dans son emballage EPS.

Le bras démontable de ce moniteur est conçu spécialement pour un montage mural VESA.

### Pour démonter le bras/le support

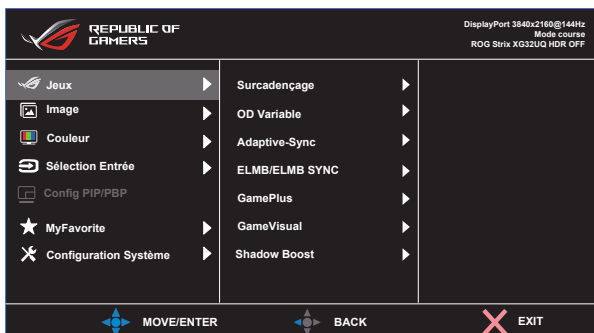
1. Débranchez les câbles d'alimentation et de signal. Mettez délicatement le moniteur face orientée vers le bas sur son emballage EPS.
2. Retirez les couvercles à l'endroit où le moniteur et le bras se rejoignent.
3. Enlevez les quatre (4) vis fixant le bras à l'arrière du moniteur.
4. Détachez le support (bras et base) du moniteur.



- Utilisez seulement un support de montage mural listé UL avec un poids/une charge minimale de 28,8 kg (taille des vis : M4 x 10 mm).

## 3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran)

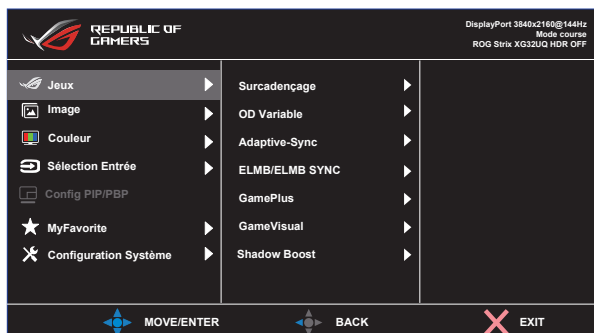
### 3.1.1 Comment faire pour reconfigurer



1. Appuyez sur le bouton central du bouton 5 directions pour afficher le menu OSD.
2. Appuyez sur les touches Haut et Bas pour basculer entre les options dans le menu. Lorsque vous passez d'une icône à une autre, le nom de l'option est mis en surbrillance.
3. Pour sélectionner un élément en surbrillance dans le menu, appuyez sur la touche Droite ou le bouton Central.
4. Appuyez sur les touches Haut et Bas pour sélectionner les paramètres souhaités.
5. Appuyez sur la touche Droite ou le bouton Central pour afficher la barre de réglage, puis utilisez les touches Haut ou Bas (en fonction des indicateurs dans le menu) pour effectuer des modifications.
6. Appuyez sur la touche Gauche pour retourner au menu précédent.

## 3.1.2 Présentation des fonctions de l'OSD

### 1. Jeux



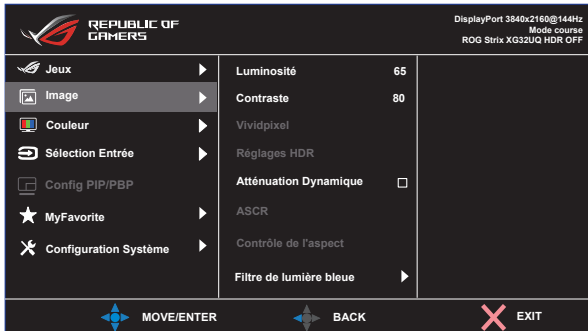
- **Surcadencage** : Cette fonction vous permet d'ajuster le taux de rafraîchissement.
- **OD Variable** : Augmente le temps de réponse avec la technologie Over Drive. Y compris ARRÊT, Niveau 1~Niveau 5.
- **Adaptive-Sync** : Cela permet à une source graphique compatible Adaptive-Sync, G-sync compatible et FreeSync Premium Pro d'ajuster de façon dynamique le taux de rafraîchissement de l'écran en fonction des taux d'images typiques du contenu, pour plus d'efficacité énergétique et un affichage à faible latence et quasiment sans perturbations.
- **ELMB/ELMB SYNC** : Cochez pour diminuer le flou cinétique et réduire la partie dédoublée ("fantôme") lorsque des objets à l'écran se déplacent rapidement. ELMB est désactivé si la fréquence d'entrée V est inférieure à 85 Hz. ELMB SYNC sur le support lorsque Adaptive-Sync est utilisé.
- **GamePlus** : La fonction GamePlus fournit un ensemble d'outils et crée un meilleur environnement de jeu pour les utilisateurs qui utilisent différents types de jeux. En particulier, la fonction Viseur est spécialement conçue pour les nouveaux joueurs.
- **GameVisual** : Cette fonction contient huit sous-fonctions que vous pouvez sélectionner en fonction de votre préférence.
- **Shadow Boost** : L'accentuation des couleurs foncées permet d'ajuster la courbe gamma du moniteur pour enrichir les tons foncés dans une image, permettant de trouver bien plus facilement les scènes et les objets sombres.



- En Mode course, les fonctions Saturation et ASCR ne peuvent pas être configurées par l'utilisateur.
- En Mode sRGB, les fonctions Saturation, Température Couleur et Contraste ne peuvent pas être configurées par l'utilisateur.
- En Mode MOBA, les fonctions Saturation et ASCR ne peuvent pas être configurées par l'utilisateur.

## 2. Image

Vous pouvez modifier Luminosité, Contraste, VividPixel, Réglages HDR, Atténuation Dynamique, ASCR, Contrôle de l'aspect et Filtre de lumière bleue à partir de cette fonction principale.



- **Luminosité** : La plage de réglage est de 0 à 100.
- **Contraste** : La plage de réglage est de 0 à 100.
- **Vividpixel** : Technologie exclusive de ASUS qui rend les images plus vivantes avec des détails cristallins, pour votre plaisir. La plage de réglage est de 0 à 100.
- **Réglages HDR** : High Dynamic Range (Plage dynamique élevée). Contient trois modes HDR (ASUS Gaming HDR, ASUS Cinema HDR et Mode Console).
- **Atténuation Dynamique** : Atténuation dynamique locale : activez cette fonction pour améliorer le contraste dynamique.
- **ASCR** : Cochez ou décochez la case pour activer ou désactiver la fonction de rapport de contraste dynamique.
- **Contrôle de l'aspect** : Ajuste le rapport d'aspect sur **Plein écran, Équivalent, 1:1, 16:9 (24" W), 16:9 (27" W)** et 21:9.
- **Filtre de lumière bleue** : Ajustez le niveau d'énergie de la lumière bleue émise par le rétroéclairage à DEL.



- 
- Choisissez Équivalent pour afficher l'image en fonction du rapport d'aspect d'origine de la source d'entrée.
-



- 
- Lorsque Filtre de lumière bleue est activé, les paramètres par défaut de Mode course sont automatiquement importés.
  - Entre les niveau 1 et niveau 3, la fonction de luminosité est configurable par l'utilisateur.
  - Le niveau 4 est un paramètre optimisé. Il est conforme à la certification TUV pour la lumière bleue faible. La fonction de luminosité n'est pas configurable par l'utilisateur.



---

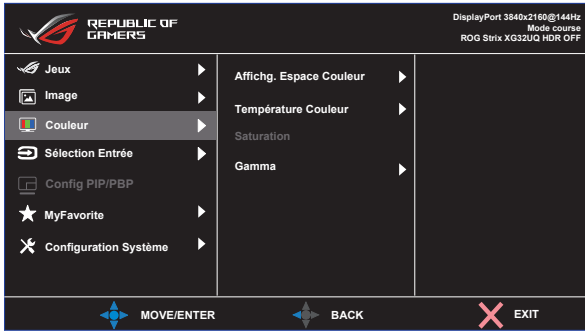
Veuillez consulter ce qui suit pour atténuer la fatigue oculaire:

- Les utilisateurs doivent passer du temps à l'écart de l'écran s'ils travaillent pendant plusieurs heures. Il est conseillé de faire de courtes pauses (au moins 5 minutes) après environ 1 heure de travail continu sur l'ordinateur. Prendre des pauses courtes et fréquentes est plus efficace qu'une seule pause plus longue.
  - Pour réduire la fatigue oculaire et la sécheresse oculaire, les utilisateurs doivent reposer leurs yeux régulièrement en fixant des objets éloignés.
  - Des exercices des yeux permettent de réduire la fatigue oculaire. Répétez souvent ces exercices. Si la fatigue oculaire persiste, veuillez consulter un médecin. Exercices des yeux : (1) Regardez de manière répétée de haut en bas (2) Roulez lentement des yeux (3) Bougez vos yeux en diagonale.
  - La lumière bleue à haute énergie peut conduire à de la fatigue oculaire et à la DMLA (Dégénérescence maculaire liée à l'âge). Filtre de lumière bleue pour réduire la lumière bleue nocive à 70 % (max.) afin d'éviter le SVI (syndrome de vision informatique).
-



### 3. Couleur

Choisissez la couleur d'image désirée avec cette fonction.



- **Affichg. Espace Couleur** : Contient trois modes de couleurs prédéfinis : Mode **sRGB**, **DCI-P3**, et **Large gamme** .
- **Température Couleur** : Contient trois modes de couleurs prédéfinies (**6500K**, **7500K**, **9300K**) et **Mode Utilisateur**.
- **Saturation** : La plage de réglage est de 0 à 100.
- **Gamma** : Contient trois modes gamma dont 1,8, 2,0, 2,2, 2,4, 2,6.

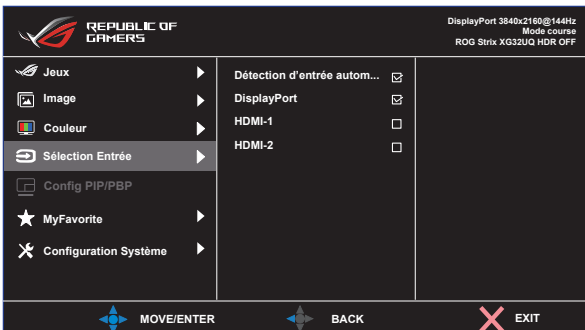


- En Mode Utilisateur, les couleurs R (Rouge), V (Vert), et B (Bleu) peuvent être réglées par l'utilisateur ; la plage de réglage va de 0 à 100.

### 4. Sélection Entrée

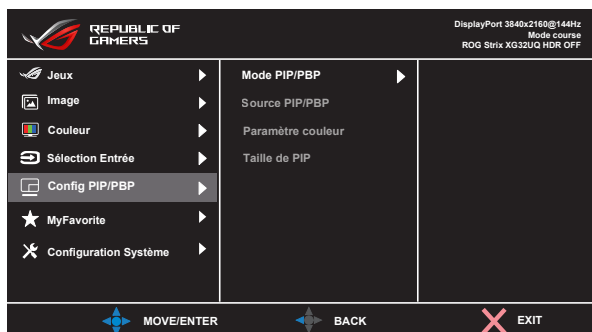
Sélectionnez la source d'entrée :

- DisplayPort, HDMI-1 et HDMI-2



## 5. Config PIP/PBP

Configuration PIP/PBP vous permet d'ouvrir une/des sous-fenêtre(s) connectée(s) depuis les sources vidéo.



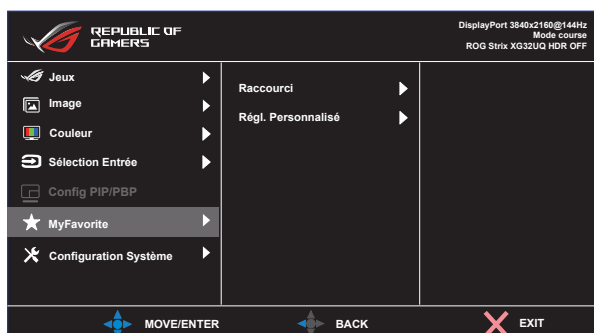
- **Mode PIP/PBP** : Sélectionnez le mode PIP, PBP ou désactivez-le.
- **Source PIP/PBP** : Sélectionnez la source d'entrée vidéo parmi "DisplayPort", "HDMI-1" ou "HDMI-2".
- **Paramètre couleur** : Définit le mode GameVisual pour chaque fenêtre PIP/PBP.
- **Taille de PIP** : Ajuste la taille de la petite fenêtre PIP : "Petit", "Moyenne", ou "Grand".



- Activer la fonction PIP/PBP désactive la fonction FreeSync Premium Pro/Adaptive-Sync, Atténuation Dynamique et HDR.

## 6. MyFavorite

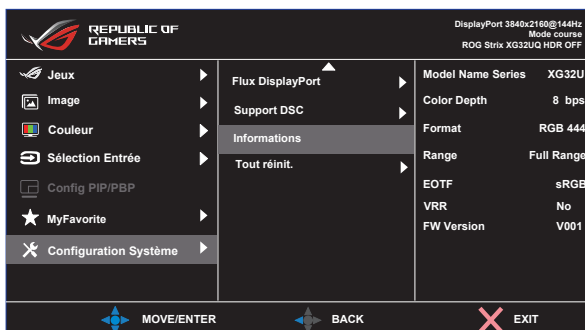
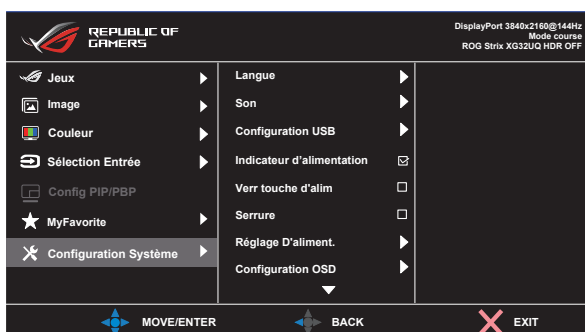
Vous pouvez régler les raccourcis et les Régl. Personnalisé à partir de cette fonction principale.



- **Raccourci** : L'utilisateur peut choisir parmi « GamePlus, GameVisual, OD Variable, Luminosité, Muet, Shadow Boost, Contraste, Sélection Entrée, Réglages HDR, Filtre de lumière bleue, Volume (Sortie Casque), Régl. Personnalisé-1 (Charge), Régl. Personnalisé-2 (Charge) » et les utiliser comme touches de raccourci.
- **Régl. Personnalisé** : Vous pouvez effectuer les réglages en fonction de vos préférences.

## 7. Configuration Système

Pour ajuster la configuration du système.




- **Langue** : Pour choisir la langue du menu OSD. Les sélections possibles sont : **Anglais, Français,, Allemand, Espagnol, Italien, Néerlandais, Russe, Pologne, Tchèque, Croatie, Hongrie, Roumanie, Portugal, Turquie, Chinois simplifié, Chinois traditionnel, Japonais, Coréen, Persan, Thaïlandais, Indonésien et Ukrainien.**

- **Son** : Sélectionnez Volume pour régler le niveau du volume en sortie. Sélectionnez "**Muet**" pour couper le volume en sortie. Sélectionnez "**Source Sonore**" pour sélectionner la source audio.
- **Configuration USB** : Active/Désactive la fonction USB Hub pendant le mode veille.
- **Indicateur d'alimentation** : Pour allumer/éteindre le voyant d'alimentation DEL.
- **Verr touche d'alim.** : Pour activer/désactiver la touche d'alimentation
- **Serrure**: Désactive le fonctionnement de toutes les touches. Appuyez sur le bouton bas pendant plus de cinq secondes pour désactiver la fonction de verrouillage des touches.
- **Réglage D'aliment.** : Utilisez pour sélectionner **Mode Standard** ou **Mode éco. énergie** .
- **Configuration OSD** : Pour ajuster **Position-OSD**, **Délai OSD**, **Transparence**, et **DDC/CI** de l'écran OSD.
- **Flux DisplayPort** : Sélectionnez DisplayPort 1.1 ou DisplayPort 1.2 si votre carte graphique n'est pas compatible avec DisplayPort 1.4.
- **Support DSC** : Compression du flux d'affichage DisplayPort.
- **Informations** : Affiche les informations du moniteur.
- **Tout réinit.** : Sélectionner « **Oui** » pour restaurer tous les réglages sur le mode d'usine par défaut.

## 3.2 Spécifications

<b>Modèle</b>	<b>XG32UQ</b>
Taille du panneau	32"W (81,3 cm)
Résolution max.	3840x2160@160Hz
Luminosité (Typ.)	450 nits (typ.), 600 nits (HDR)
Rapport de contraste intrinsèque (Typ.)	1000:1
Angle de vue (CR>10)	178°(V) /178°(H)
Couleurs de l'écran	1073,7M
Temps de réponse	1 ms GtG
Son de HDMI	Oui
Entrée HDMI	HDMI2.1 x 2
Entrée DisplayPort	Oui
PBP	Oui
Port USB3.2	Amont x 1, Aval x 2 (Port USB sans chargeur électrique si aucune liaison en amont)
Écouteurs	Oui
Consommation électrique allumé	< 35 W* (Mesure de la luminosité d'un écran de 200 cd/m <sup>2</sup> sans connexion audio/USB/lecteur de carte)
Couleur du châssis	Noir
Mode Économie d'énergie	< 0,5W
Mode éteint	< 0,3W
Inclinaison	-5° ~ +20°
Phys. Dimension avec le support (LxHxP)	728,18 x (539,87~459,87) x 279,93 mm
Phys. Dimension sans le support (LxHxP)	728,18 x 428,52 x 87,12 mm
Dimensions de la boîte (LxHxP)	900 x 526 x 226 mm
Poids net (approx.)	8,9 kg
Poids brut (approx.)	13,2 kg
Tension de voltage	Adaptateur 20,0 V cc, 7,5A
Température (fonctionnement)	0°C ~ 40°C

### 3.3 Guide de dépannage (FAQ)

Problème	Solution possible
Le voyant DEL d'alimentation n'est pas MARCHE	<ul style="list-style-type: none"><li>• Appuyez sur le bouton  pour vérifier si le moniteur est en mode Marche.</li><li>• Vérifiez si le cordon d'alimentation est correctement branché sur le moniteur et sur la prise de courant.</li><li>• Vérifiez la fonction Indicateur d'alimentation dans le menu principal OSD. Sélectionnez "Marche" pour activer le voyant DEL.</li></ul>
Le voyant DEL d'alimentation est de couleur orange et il n'y a aucune image sur l'écran	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez si le moniteur et l'ordinateur sont en mode Marche.</li><li>• Assurez-vous que le câble de signal est correctement branché sur le moniteur et sur l'ordinateur.</li><li>• Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue.</li><li>• Connectez l'ordinateur à un autre moniteur disponible pour vérifier que l'ordinateur fonctionne correctement.</li></ul>
L'image de l'écran est trop claire ou trop foncée	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajustez les réglages Contraste et Luminosité avec le menu OSD.</li></ul>
L'image de l'écran n'est pas centrée ou pas de bonne taille	<ul style="list-style-type: none"><li>• Assurez-vous que le câble de signal est correctement branché sur le moniteur et sur l'ordinateur.</li><li>• Éloignez les appareils électriques susceptibles de causer des interférences.</li></ul>
Les couleurs de l'image de l'écran sont bizarres (le blanc n'apparaît pas blanc)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue.</li><li>• Effectuez une réinitialisation avec le menu OSD.</li><li>• Ajustez les réglages Couleurs R/V/B ou sélectionnez la Température des couleurs dans le menu OSD.</li></ul>
Aucun son ou le son est très faible	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajustez le réglage du volume sur votre ordinateur et sur votre moniteur.</li><li>• Vérifiez que le pilote de la carte de son de votre ordinateur a été correctement installé et activé.</li><li>• Vérifiez la source audio.</li></ul>
L'écran du BIOS ne s'affiche pas	<ul style="list-style-type: none"><li>• Veuillez activer la fonction CSM.</li><li>• Réglez Paramétrage de l'alimentation sur Mode Standard.</li></ul>



## 3.4 Liste des fréquences supportées

Fréquence	Pixels H	Pixels V	Fréquence d'images	Display Port	HDMI1	HDMI2
Fréquence PC	640	480	60	O	O	O
Fréquence PC	640	480	67	O	O	O
Fréquence PC	640	480	72	O	O	O
Fréquence PC	640	480	75	O	O	O
Fréquence PC	720	400	70	O	O	O
Fréquence PC	800	600	56	O	O	O
Fréquence PC	800	600	60	O	O	O
Fréquence PC	800	600	72	O	O	O
Fréquence PC	800	600	75	O	O	O
Fréquence PC	1024	768	60	O	O	O
Fréquence PC	1024	768	70	O	O	O
Fréquence PC	1024	768	75	O	O	O
Fréquence PC	1152	864	75	O	O	O
Fréquence PC	1280	720	60	O	O	O
Fréquence PC	1280	960	60	O	O	O
Fréquence PC	1280	1024	60	O	O	O
Fréquence PC	1280	1024	75	O	O	O
Fréquence PC	1440	900	60	O	O	O
Fréquence PC	1680	1050	60	O	O	O
Fréquence PC	1920	1080	60	O	O	O
Synchronisation vidéo	640	480P	59,94/60	O	O	O
Synchronisation vidéo	720	480P	59,94/60	O	O	O
Synchronisation vidéo	720	576P	50	O	O	O
Synchronisation vidéo	1280	720P	50	O	O	O
Synchronisation vidéo	1280	720P	59,94/60	O	O	O
Synchronisation vidéo	1440	480P	59,94/60	O	O	O
Synchronisation vidéo	1440	576P	50	O	O	O
Synchronisation vidéo	1920	1080P	24	O	O	O
Synchronisation vidéo	1920	1080P	25	O	O	O
Synchronisation vidéo	1920	1080P	30	O	O	O
Synchronisation vidéo	1920	1080P	50	O	O	O
Synchronisation vidéo	1920	1080P	59,94/60	O	O	O
Synchronisation vidéo	1920	1080P	100	O	O	O
Synchronisation vidéo	1920	1080	119,88/120	O	O	O

Synchronisation vidéo	3840	2160P	24	O	O	O
Synchronisation vidéo	3840	2160P	25	O	O	O
Synchronisation vidéo	3840	2160P	30	O	O	O
Synchronisation vidéo	3840	2160P	50	O	O	O
Synchronisation vidéo	3840	2160P	60	O	O	O
Synchronisation vidéo	3840	2160P	100	O	O	O
Synchronisation vidéo	3840	2160P	120	O	O	O
Timing détaillé	1920	2160	60	O	O	O
Timing détaillé	2560	1440	120	O	O	O
Timing détaillé	2560	1440	144	O	O	O
Timing détaillé	3840	1600	60	O (21:9)	O (21:9)	O (21:9)
Timing détaillé	3840	2160	60	O	O	O
Timing détaillé	3840	2160	120	O	O	O
Timing détaillé	3840	2160	144	O	O	O
Timing détaillé	3840	2160	150	O (Surcadence)	O (Surcadence)	O (Surcadence)
Timing détaillé	3840	2160	160	O (Surcadence)	O (Surcadence)	O (Surcadence)

**\* Les modes qui ne sont pas listés dans ces tableaux peuvent ne pas être supportés. Pour une résolution optimale, nous vous conseillons de choisir un mode listé dans les tableaux ci-dessus.**